

SCORE

MULTI FREQUENCY FOR ALL!

ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА



Nokta

DETECTION TECHNOLOGIES

<https://noktadetectors.com.ua/>

УВАЖНО ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД ЕКСПЛУАТАЦІЄЮ ПРИСТРОЮ!

ВІДМОВА ВІД ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ

Під час використання цього детектора дотримуйтеся відповідних законів і правил, які регулюють використання металолукачів. Не використовуйте детектор без дозволу на охоронюваних або археологічних об'єктах. Не використовуйте цей детектор поблизу боєприпасів, що не розірвалися, або в обмежених військових зонах без дозволу. Повідомляйте відповідні органи влади про будь-які знайдені вами історичні чи культурні артефакти.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ

SCORE - це найсучасніший електронний пристрій. Не збирайте та не використовуйте пристрій, не прочитавши посібник користувача.

Не зберігайте пристрій і пошукову котушку при дуже низьких або високих температурах протягом тривалого часу. (Температура зберігання: від -20°C до 60°C / -4°F до 140°F)

Пристрій розроблено з рейтингом IP68 як водонепроникний пристрій на глибині до 5 метрів / 16 футів.

Після використання пристрою, особливо в солоній воді, зверніть увагу на наведені нижче елементи:

1. Промийте системний блок, штанги і котушку водопровідною водою та переконайтеся, що в роз'ємах не залишилося солоної води.

2. Не використовуйте жодних хімікатів для чищення та/або для будь-яких інших цілей.

3. Витріть екран і вал насухо м'якою тканиною, яка не дряпається.

Захистіть детектор від ударів під час звичайного використання. Перед транспортуванням обережно помістіть детектор в оригінальну коробку та закріпіть його ударостійкою упаковкою.

Металодетектор SCORE може розбиратися та ремонтуватися лише в авторизованих сервісних центрах Nokta. Несанкціоноване розбирання/вторгнення всередину корпусу металолукача з будь-якої причини призводить до втрати гарантії.

ВАЖЛИВО!

Не використовуйте пристрій у приміщенні. Пристрій може постійно подавати цільові сигнали в приміщенні, де багато металів. Використовуйте пристрій на відкритому повітрі, у відкритому ґрунті.

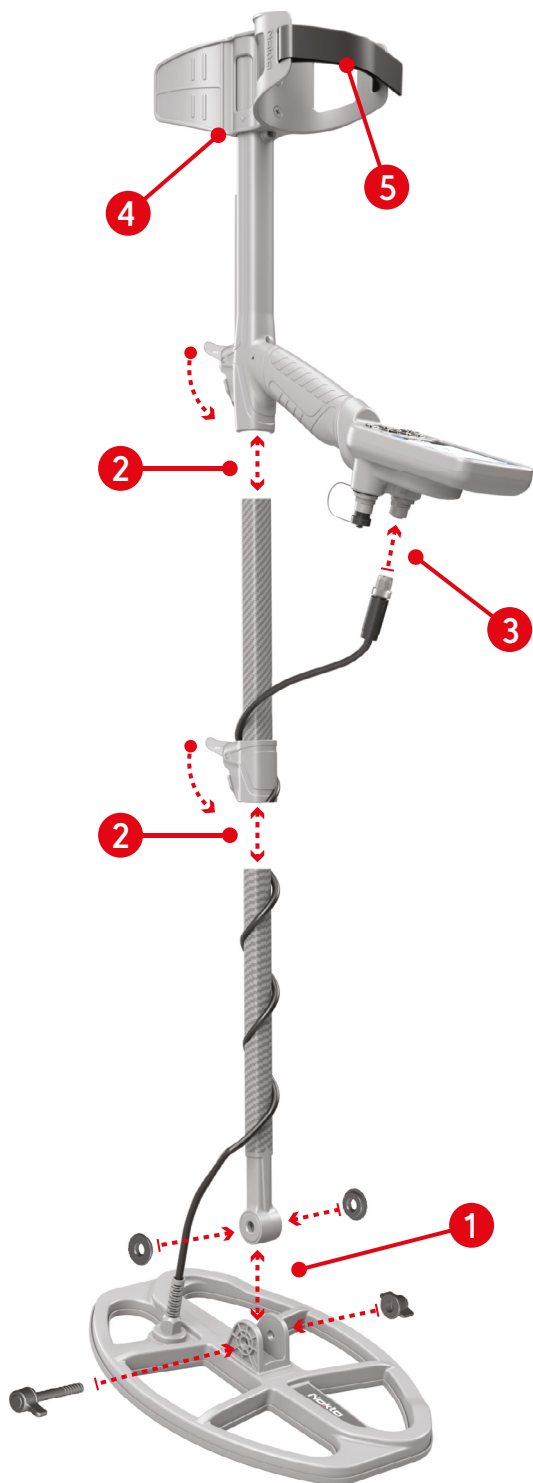
Недозволяйте іншим детекторам або електромагнітним пристроям наблизитися до пристрою (10 м (30 футів)).

Під час використання пристрою не носіть металевих предметів. Під час ходьби тримайте пристрій подальше від взуття. Пристрій може виявити метали на вас або всередині вашого взуття як цілі.

ЗМІСТ

ЗБІРКА	: 2
ОЗНАЙОМЛЕННЯ З ПРИСТРОЄМ	: 3
ДИСПЛЕЙ	: 4
ІНФОРМАЦІЯ ПРО АКУМУЛЯТОР	: 5
ПРАВИЛЬНЕ ВИКОРИСТАННЯ	: 6
КОРОТКИЙ ПОСІБНИК	: 7
ЗАГАЛЬНІ НАЛАШТУВАННЯ ТА ОКРЕМІ ДЛЯ РЕЖИМІВ	: 8
РЕЖИМИ ПОШУКУ	: 9-11
ЧУТЛИВІСТЬ	: 11-12
ПОКАЗНИК ГЛИБИНИ	: 12
ЧАСТОТА	: 13
ВІДЛАШТУВАННЯ ВІД ПЕРЕШКОД	: 14
ІДЕНТИФІКАТОР ЦІЛІ	: 15
СХЕМИ ДИСКРИМІНАЦІЇ	: 16
ПІНПОІНТ	: 17
НАЛАШТУВАННЯ	: 18-38
1. Баланс ґрунту	: 18-21
2. Швидкість відновлення	: 22
2.1 Ідентифікація глибоких цілей (dt)	: 23
3. Залізний фільтр	: 23-24
3.1 Iron Reject (Ir)	: 24
4. Гучність	: 24
5. Підсвітка	: 25
6. Bluetooth	: 25-26
7. Шумодав	: 26
7.1 Підсилення звуку (AG)	: 27
8. Профіль користувача	: 27-28
9. Notch (прийняття та відхилення ідентифікаторів)	: 29-30
10. ДОДАТКОВІ НАЛАШТУВАННЯ	: 30-38
10.1 Кількість тонів	: 31-33
10.2 Гучність заліза	: 33
10.3 Перерва тону	: 34-35
10.4 Поріг чутливості	: 36
10.5 Ігнорування пивних корків	: 37
10.6 Вібрація	: 37-38
10.7 Світлодіодний ліхтарик	: 38
ПОВЕРНЕННЯ ДО ЗАВОДСЬКИХ НАЛАДОК	: 39
ПОПЕРЕДЖЕННЯ	: 39
ООНОВЛЕННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ	: 40
ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ	: 41

ЗБІРКА



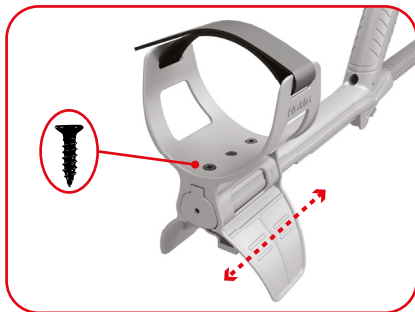
(1) Вставивши шайби на нижню штангу, розмістіть його на пошуковій котушці. Закріпіть, затягнувши гвинт і гайку. Не затягуйте занадто сильно.

(2) Щоб з'єднати середню штангу із верхньою і нижньою, відкрийте засувки важеля та з'єднайте деталі разом. Відрегулювавши довжину пристрою відповідно до свого зросту, натисніть на засувки, щоб закріпити.

(3) Намотайте кабель пошукової котушки на штангу, не надто розтягуючи. Потім підключіть роз'єм до вхідного гнізда пошукової котушки на блоці та закріпіть, затягнувши гайку. Під час затягування ви можете почути клацання, яке вказує на те, що з'єднувач закріплено.

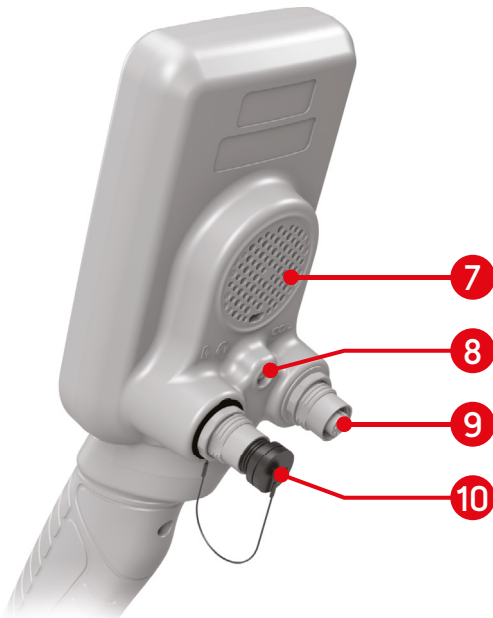


(4) Якщо ви хочете відрегулювати підлокітник, спочатку видаліть гвинти. Посунувши підлокітник вгору або вниз на один рівень, вирівняйте отвори та закріпіть, затягнувши гвинти. Ви можете прикріпити запасний гвинт до порожнього отвору, якщо не хочете його втратити.



(5) Вставте ремінь підлокітника, як показано на малюнку, відрегулюйте його відповідно до розміру руки та затягніть.

ОЗНАЙОМЛЕННЯ З ПРИСТРОЄМ



1. РК-екран

2. Кнопка живлення та налаштувань

Щоб увімкнути пристрій, натисніть кнопку протягом 3 секунд. Щоб увійти або вийти з налаштувань, натисніть один раз. Щоб вимкнути пристрій, натисніть і утримуйте.

Примітка. Тривале натискання кнопки в налаштуваннях не вимкне пристрій.

3. Кнопка визначення та розпізнавання

Тривале натискання цієї кнопки на головному екрані використовується для точного визначення. Коротке натискання цієї кнопки дозволяє перемикатися між різними параметрами дискримінації.

4. Кнопка частоти та шумозаглушення

Коротке натискання цієї кнопки дозволяє вибрати робочу частоту серед кількох і одиничних частот. Тривале натискання цієї кнопки дозволяє автоматично заглушити шум.

5. Права та ліва кнопки

На головному екрані вони використовуються для навігації між режимами, а в меню налаштувань вони використовуються для навігації між налаштуваннями.

6. Кнопки плюс (+) і мінус (-).

На головному екрані вони використовуються для збільшення або зменшення чутливості, а в меню налаштувань вони використовуються для зміни рівня налаштування.

7. Динамік

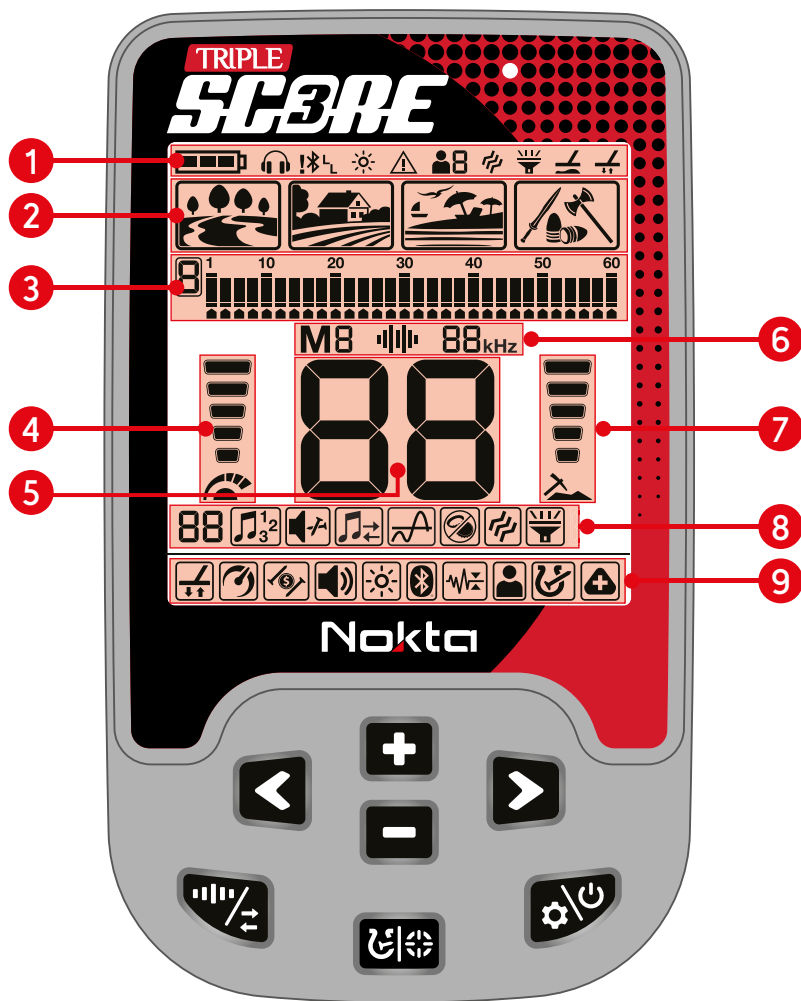
8. Світлодіодний ліхтарик

9. Вхідний роз'єм пошукової котушки

10. Дротові навушники та вхідне гніздо для зарядки

ВАЖЛИВО! Якщо до гнізда не підключено навушники чи кабель для заряджання, закрийте його гвинтовою кришкою.

ВАЖЛИВО! Модель TRIPLE SCORE використовується в цьому посібнику для ілюстрації. Деякі з показаних функцій і налаштувань НЕ присутні в моделях SCORE і DOUBLE SCORE.

ДИСПЛЕЙ


- | | |
|--|----------------------|
| 1. Панель інформації | 6. Робоча частота |
| 2. Режими пошуку | 7. Індикатор глибини |
| 3. Шкала ідентифікатора цілі та відхилені ідентифікатори та індикатор ПІНПОІНТ | 8. Підналаштування |
| 4. Індикатор чутливості | 9. Налаштування |
| 5. Ідентифікатор цілі | |

ІНФОРМАЦІЯ ПРО АКУМУЛЯТОР

SCORE має внутрішній літій-полімерний акумулятор ємністю 3250 mAh.

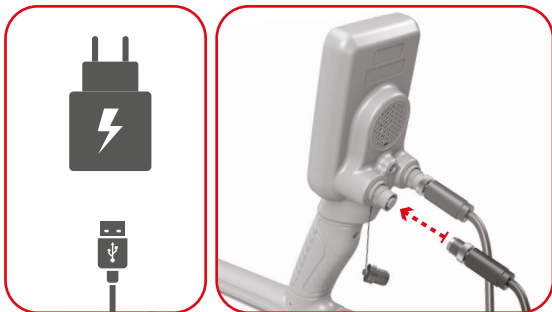
Час роботи від батареї коливається в межах 5-12 годин. Такі фактори, як робоча частота, використання динаміка або дротових/бездротових навушників, підсвічування дисплея, світлодіодний ліхтарик тощо, впливатимуть на час роботи акумулятора.

Зарядка

Зарядіть SCORE перед першим використанням.

Зарядка розрядженого акумулятора триватиме приблизно 3-4 години.

Щоб зарядити акумулятор, вставте один кінець кабелю, що постачається разом із пристроєм, у вхідне гніздо дротових навушників/зарядного пристрою, а інший кінець – у зарядний адаптер.



Для заряджання пристрою можна використовувати звичайний USB-адаптер живлення 5 В 2 А (мінімум). Час заряджання збільшиться, якщо заряджати пристрій через USB-порт ПК.

Зелений світлодіод блимає, коли пристрій заряджається. Після завершення заряджання зелений світлодіод горить безперервно, а значок акумулятора показує 3 смужки, що вказують на повний заряд.

Робота з Powerbank

Ви також можете жити та заряджати акумулятор за допомогою powerbank. Для цього просто вставте один кінець кабелю, що постачається разом із зарядним пристроєм, у вхідний роз'єм дротових навушників/зарядного пристрою, а інший кінець – у павербанк. Зауважте, що ви не зможете під'єднати до пристрою дротові навушники, якщо до пристрою підключено пауербанк.

ВАЖЛИВО! НЕ використовуйте детектор під водою, коли він підключений до блоку живлення.

ВОДОСТІЙКИЙ ЗМІННИЙ ЗАПАСНИЙ АКУМУЛЯТОР

Цю водонепроникну акумуляторну батарею, яку можна придбати окремо, можна використовувати, коли внутрішня літій-полімерна батарея пристрою розряджена, і ви не можете зарядити батарею.



Низький рівень заряду батареї

Значок батареї на дисплеї показує стан роботи батареї. Коли заряд зменшується, смужки всередині значка акумулятора також зменшуються.



Коли акумулятор розряджається, на дисплеї з'являється повідомлення «Lo», і пристрій вимикається.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ ЩОДО БАТАРЕЇ

Не піддавайте пристрій дії екстремальних температур (наприклад, багажника автомобіля або бардачка)

Не заряджайте акумулятор при температурі вище 35° C (95° F) або нижче 0° C (32° F).

Батарею SCORE можна замінити лише в Nokta Detectors або в авторизованих сервісних центрах.

ПРАВИЛЬНЕ ВИКОРИСТАННЯ

Під час виявлення пристрій може виявляти металеві предмети, які ви носите, або ваше взуття та генерувати помилкові сигнали.



Під час виявлення пристрій не виявить металеві предмети, які ви носите з собою, чи ваше взуття, а також не створить помилкових сигналів.



ПРАВИЛЬНИЙ СПОСІБ ПРОВІДКИ

Неправильний кут пошукової котушки

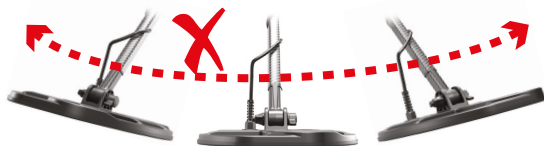


Правильний кут пошукової котушки



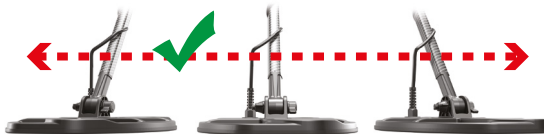
Неправильний спосіб провідки

Для отримання точних результатів важливо тримати пошукову котушку паралельно землі.



Правильний спосіб провідки

Пошукова котушка повинна бути постійно паралельна землі.



КОРОТКИЙ ПОСІБНИК

1) Натисніть і утримуйте кнопку живлення та налаштувань протягом 3 секунд, щоб увімкнути пристрій. На екрані з'явиться панель завантаження та версія програмного забезпечення під нею.



2) Коли пристрій увімкнено, він запуститься в режимі Парк та в Багаточастотному режимі. Ви можете змінити режим залежно від умов пошуку. Додаткову інформацію про режими та частоти пошуку можна знайти далі в цьому посібнику.



3) За потреби ви можете збільшити чутливість за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-). Підвищення чутливості запропонує більшу глибину. Однак, якщо оточення або ґрунт спричиняють надмірний шум у пристрої, вам потрібно знизити налаштування чутливості.



4. Якщо пристрій отримує шум, коли ви збільшуєте налаштування чутливості, ви можете ввімкнути шумозаглушення, утримуючи кнопку частоти та шумозаглушення, перш ніж зменшити налаштування чутливості.



5) Ви можете приступати до пошуків!

ЗАГАЛЬНІ НАЛАШТУВАННЯ ТА НА ОСНОВІ РЕЖИМУ

Певні налаштування є спільними для всіх режимів; зміни в цих налаштуваннях вступають в силу в усіх режимах.

Більшість налаштувань залежить від режиму, і вони впливають лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Нижче наведено загальні налаштування та налаштування на основі режимів:

Загальні налаштування



Чутливість



Гучність



Підсвічування



Bluetooth



Вібрація



Світлодіодний ліхтарик

Налаштування на основі режиму

DOUBLE
TRIPLE



Користувачський шаблон дискримінації



Частота / шумопоглинання

DOUBLE
TRIPLE



Баланс ґрунту

DOUBLE
TRIPLE



Швидкість відновлення

DOUBLE
TRIPLE



Ідентифікація глибоких цілей (dt)

DOUBLE
TRIPLE



Залізний фільтр

TRIPLE



Відхилення заліза (Ir)



Шумодав

TRIPLE



Посилення звуку (AG)

DOUBLE
TRIPLE



Вирізка

TRIPLE



Кількість тонів

TRIPLE



Гучність заліза

TRIPLE



Перерва тону

TRIPLE



Поріг

TRIPLE



Ігнорування пивних корків

РЕЖИМИ ПОШУКУ

SCORE і DOUBLE SCORE мають 3, TRIPLE SCORE мають 4 режими пошуку, розроблені для різних місцевостей і цілей.



Навігація режимами пошуку

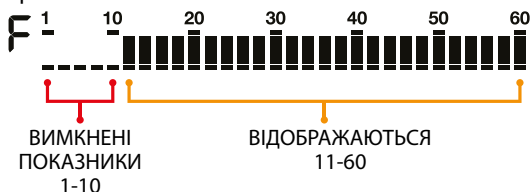
Ви можете легко переміщатися між режимами за допомогою правої та лівої кнопок. Вибраний режим буде позначено рамкою.



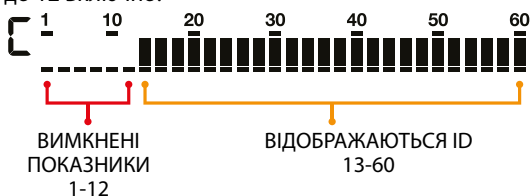
ПАРК

Призначений для пошуку монет та ювелірних виробів в містах і парках, де є багато сучасного сміття (алюмінієва фольга, язички, кришки від пляшок тощо). У моделях SCORE і DOUBLE SCORE є 3 звуки в режимі парк. Пристрій створює низький тон для цілей із чорних металів з ідентифікаторами 01-10, середній тон для золота та кольорових металів з ідентифікаторами 11-41 і високий тон для кольорових металів з ідентифікаторами 41-60, таких як срібло, латунь і мідь. У TRIPLE SCORE за замовчуванням кількість тонів встановлено на 2, але в цій моделі користувач може змінити кількість тонів.

Цей режим оптимізований для середніх і великих монет і ювелірних виробів. Дискримінація за замовчуванням налаштована на відхилення ідентифікаторів цілей до 10 включно для усунення чорних мішеней.



Щоб уникнути таких цілей, як алюміній, ви можете використати користувацький шаблон дискримінації. У цьому шаблоні дискримінація за замовчуванням налаштована на відхилення цільових ідентифікаторів до 12 включно.



Золоті цілі можуть бути між 11-12 ID. Коли вибрано цей шаблон, ви не можете виявити цілі з 11-12 ідентифікаторами.

Алюмінієва фольга зазвичай генерує цільовий ідентифікатор 11. Однак, залежно від форми, її ідентифікатор може досягати 20.

У цьому режимі можна використовувати як одночастотні, так і багаточастотні сигнали. Залежно від типу цілі ви можете вибрати потрібну частоту. Мультичастотний режим у режимі Park забезпечить максимальну глибину та поділ. Таким чином, можна відчувати легкий шум.

Кришки від пляшок є небажаними об'єктами для детекторів, і металодетектори їх виявляють переважно як об'єкти з кольорових металів. У моделях SCORE та DOUBLE SCORE параметр відхилення кришки пляшки додається до режиму парк за замовчуванням. Ця функція дозволяє відрізнити кришки від пляшок як залізні. Ця функція працює лише на кількох частотах. У моделі TRIPLE SCORE користувач може регулювати ігнорування пивних корків а значення за замовчуванням встановлено на нуль (0).



ПОЛЕ

Рекомендовано для пошуку монет та реліквій на пасовищах і зораних полях.

Ці поля можуть містити сміття чорних металів і кокс. Щоб легше знаходити монети та реліквії серед цих сміттєвих предметів, ви можете використати спеціальний шаблон розрізнення. У цьому шаблоні дискримінація за замовчуванням налаштована на відхилення ідентифікаторів цілей до 12 включно. У цьому режимі є 2 тони, а точка розриву тону встановлена на 12 у моделях SCORE і DOUBLE SCORE. У моделях SCORE та DOUBLE SCORE кількість тонів і рівні точки розриву тонів встановлені на 2 тони та 12 відповідно, і користувач не може змінити їх у режимі Field. У моделі TRIPLE SCORE користувач може регулювати кількість тонів і точки розриву звуку.

У цьому режимі можна використовувати як одночастотні, так і багаточастотні сигнали. Багаточастотний режим у режимі Field забезпечить максимальну глибину та розділення.

Роздільна здатність ID ID 11-15 відрізняється в режимі Park і Field. Ви можете отримати інший ідентифікатор у кожному режимі для цілей, які потрапляють у цей діапазон ідентифікаторів.

Режими Park і Field пропонують 3 різні мультичастоти, як Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) і Multi-3 (M3). Для отримання додаткової інформації зверніться до розділу "Частота".

У режимах Park і Field різні алгоритми запускаються в режимі M3 Multi. У сміттєвих місцях слід віддавати перевагу M3 Multi frequency у режимі Park. Коли ціль ізолювана під землею, ідентифікатор буде однаковим в обох режимах. Однак, якщо ціль знаходиться поруч зі сміттям, наприклад, алюмінієвою фольгою, Multi 3 у режимі парк створить більш точний ідентифікатор цілі.



ПЛЯЖ

Цей режим оптимізований для використання на сухому або вологому пляжному піску, а також для використання під водою на глибині до 5 метрів. (16 футів).

Сіль, яка зазвичай міститься в пляжному піску та морі, робить пісок і воду дуже провідними, створюючи шум і хибні сигнали. Одночастотні детектори не можуть працювати в таких середовищах або мають недостатню продуктивність. Багаточастотність може мінімізувати цей шум, забезпечуючи максимальну продуктивність у цих середовищах.

З цих причин одночастоту не можна використовувати в режимі ПЛЯЖ. Коли вибрано пляжний режим, пристрій автоматично перемикається на багаточастотний режим, і одну частоту вибрати неможливо.

У моделях SCORE і DOUBLE SCORE для параметра «Кількість тонів» у режимі «Пляж» встановлено значення «2 тони», а для рівня точки розриву звуку встановлено значення «10», і користувач не може змінити його. У моделі TRIPLE SCORE користувач може регулювати кількість тонів і точку розриву звуку.

Чорний пісок

Деякі пляжі покриті чорним піском, який містить природне залізо. Такі типи пляжів роблять виявлення металу майже неможливим. Пляжний режим автоматично розпізнає чорний пісок і відображає значок попередження у верхній частині екрана в розділі інформації.



Коли цей значок зникне, пристрій відновить свою звичайну роботу.

ВАЖЛИВО! Після занурення пристрою під воду та виймання його кришка динаміка може бути наповнена водою, і звук пристрою може бути приглушеним. Це нормально. У такому випадку злегка струсіть воду, яка знаходиться всередині кришки динаміка, і звук повернеться до нормального.



РЕЛІКВІЯ

Дуже глибокі цілі можуть мати значення, близькі до навколишнього ґрунту, і тому можуть бути не виявлені. Режим Реліквія дозволяє виявляти цілі на глибинах, які неможливо виявити в інших режимах. Цей режим скидає збалансований ґрунт, дозволяючи детектору виявляти глибокі монети та великі маси. Однак у цьому режимі цілі на межових глибинах можуть не давати ідентифікатор або їхній ідентифікатор може бути нестабільним.

У режимі Реліквія працює лише багаточастотний режим.

У режимі Реліквія гучність і частота звуку під час виявлення цілі змінюються пропорційно силі сигналу. Таким чином, у режимі Relic немає налаштувань для цифрових тонів, гучності заліза або точки розриву звуку. У режимі Relic також відсутні функції Iron Filter, Ground Suppressor і Bottle Cap Rejection, які є в інших режимах. Режим Relic має функції Iron Reject (Ir) і Audio Gain (AG), які недоступні в інших режимах.

Відмінності між режимами пошуку в моделях SCORE і DOUBLE SCORE:

У режимі «Парк» для кількості тонів встановлено 3 тони, а в режимах «Поле» та «Пляж» для кількості тонів встановлено 2 тони.

У режимі «Парк» функція ігнорування корків встановлена на рівень 6, а в режимах «Поле» та «Пляж» — на рівень 0.

У режимі SCORE функція Iron Filter встановлена на вищий рівень (8) у режимах Park і Beach, а в режимі Field — на нижчий рівень (3) за замовчуванням.

ЧУТЛИВІСТЬ



Чутливість - це налаштування глибини пристрою. Він також використовується для усунення електромагнітних сигналів навколишнього середовища та шумових сигналів, що передаються із землі.



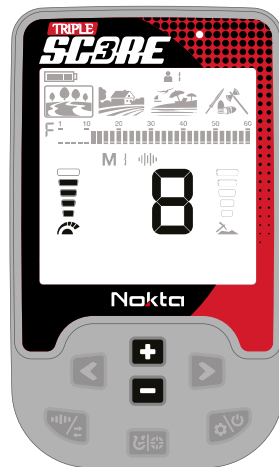
Налаштування чутливості становить 15 рівнів у TRIPLE SCORE, 10 рівнів у DOUBLE SCORE та 5 рівнів у SCORE.

Налаштування чутливості є особистим уподобанням. Однак важливо встановити чутливість на найвищий можливий рівень, коли не чути сильних трісків, щоб уникнути пропуску менших і глибших цілей.

Чутливість є загальним параметром для всіх режимів, і зміни цього параметра вплинуть на їх усі.

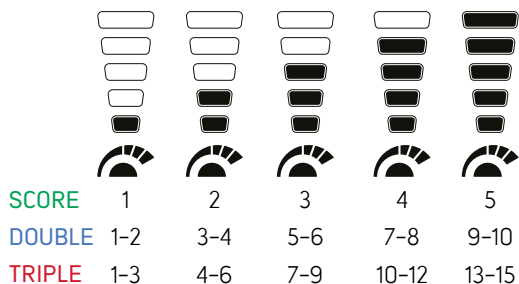
Регулювання чутливості

На головному екрані використовуйте кнопки плюс (+) і мінус (-), щоб збільшити або зменшити рівень чутливості. Натисніть один раз, щоб змінити рівні один за одним, або утримуйте, щоб швидко змінити їх. Рівень чутливості відображається на дисплеї Target ID.



Індикатор чутливості розташований ліворуч від ідентифікатора цілі. Індикатор складається з 5 смужок. Кожна смужка представляє 3 рівні чутливості для TRIPLE SCORE, 2 рівні чутливості для DOUBLE SCORE і 1 рівень чутливості для SCORE.

Значення чутливості, що відповідають кожному рівню індикатора чутливості, наведено нижче:



Пристрій завжди запускається з останнім налаштованим рівнем чутливості.

ВАЖЛИВО! Щоб отримати максимальну глибину, щоб усунути шум, спричинений електромагнітними перешкодами, спочатку спробуйте автоматичне шумозаглушення, перш ніж зменшувати рівень чутливості.

ПОКАЗНИК ГЛИБИНИ

Пристрій видає розрахункову глибину цілі відповідно до потужності сигналу під час виявлення.

Індикатор глибини показує наближення цілі до поверхні на 5 рівнях під час виявлення. У міру наближення цілі рівні знижуються і навпаки.

Виявлення глибини регулюється, припускаючи, що метою є монета розміром 2,5 см (1 дюйм). Фактична глибина залежить від розміру цілі. Наприклад, детектор покаже більшу глибину для цілі, меншої за монету розміром 2,5 см (1 дюйм), і меншу для більшої цілі.

Неглибока ціль



Глибока ціль



ВАЖЛИВО! Оскільки робоча частота пристрою безпосередньо впливає на пристрій, оцінена глибина може змінюватися для однієї цілі під час змін частоти.

ЧАСТОТА



SCORE пропонує багаточастотний режим (M1/M2/M3), де одночасно працює широкий діапазон частот, а також окремі частоти. У моделях SCORE і DOUBLE SCORE лише 15 кГц доступні як одна частота. У моделі TRIPLE SCORE користувач може вибрати частоти 4 кГц, 15 кГц і 20 кГц.

M |  **15kHz**

Ви можете легко перемикатися між частотами, короткочасно натиснувши кнопку частоти та шумозаглушення. Шумозаглушення можна виконати тривалим натисканням на ту ж кнопку.

Рекомендовано використовувати багаточастотний режим у всіх режимах. Коли вибрано багаточастотний режим, на екрані з'являється літера «М». Коли вибрано одну частоту, частота відображається числом на екрані.

Частота впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

У зонах, де є електромагнітні перешкоди, одночастотні можуть бути менш шумними порівняно з багаточастотними. Однак вони будуть менш чутливі до багатьох цілей одночасно.

МУЛЬТИЧАСТОТА

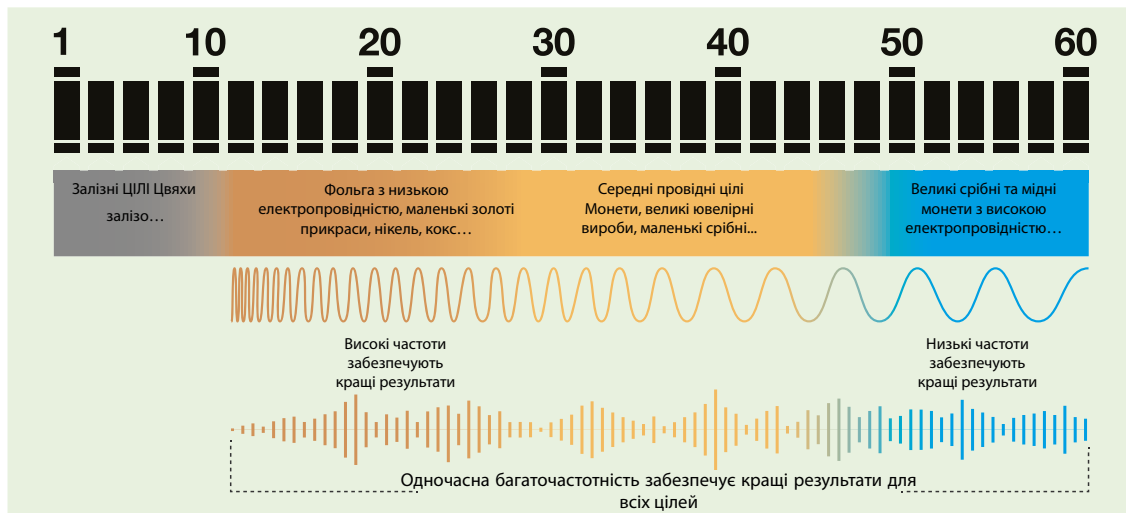
Мультичастотність, яка одночасно працює на кількох частотах, дає користувачеві перевагу охоплення ширшого діапазону цілей на всіх типах місцевості.

Крім того, він забезпечує максимальну глибину для широкого діапазону металів різного розміру на вологому солоному пляжному піску та під водою завдяки мінімізації шуму від землі.

Режими і частоти

На відміну від режимів Beach і Relic, режими Park і Field пропонують 3 мультичастоти: Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) і Multi-3 (M3). M1 більш чутливий до провідників з високою точкою зору, тоді як M2 краще виявляє нижчі провідники.

M3 ідеально підходить для вологих, вологих та/або електропровідних ґрунтів. Зменшує вплив вологи на ґрунти, що може спричинити помилки. Це також послаблює реакцію цілей, що генерують 10-11 ID, таких як кокс або алюмінієва фольга.



Шумопоглинання

Він використовується для усунення електромагнітних перешкод, які пристрій отримує від іншого детектора, який працює в тому ж частотному діапазоні поблизу або з навколишнього середовища (високовольтні лінії електропередач, стільникові базові станції, бездротові радіо та інші електромагнітні пристрої).



Доступно 13 каналів для всіх частот, включаючи багаточастотний. Стандартним каналом є 1.

Шумозаглушення впливає лише на поточний режим і частоту; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші режими чи частоти.

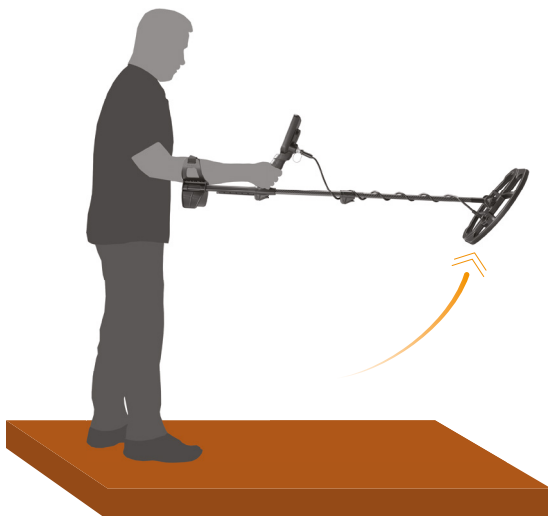
Якщо під час підняття пошукової котушки в повітря виникає надто сильний шум, це може бути викликано місцевими електромагнітними сигналами або високим рівнем чутливості.

Щоб отримати максимальну продуктивність глибини, щоб усунути шум, спричинений електромагнітними перешкодами, спочатку спробуйте шумозаглушення, перш ніж зменшувати рівень чутливості.

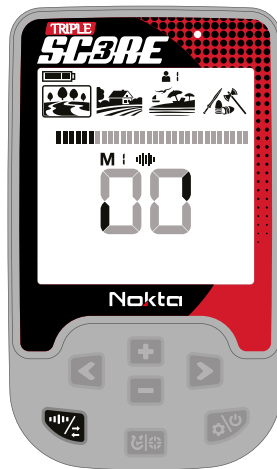
Детектори можуть починати шуміти через електричні перешкоди та можуть демонструвати нестабільну поведінку, наприклад втрату глибини або нестабільний ідентифікатор цілі. Налаштування шумозаглушення дозволяє усунути небажаний шум.

Шумопоглинання

1. Перед виконанням шумозаглушення підніміть пристрій у повітря, як показано на малюнку, і тримайте його нерухомо, доки процес не завершиться.



2. Ви можете запустити шумозаглушення, довго натискаючи кнопку частоти та шумозаглушення.



3. Після завершення процесу відобразиться автоматично вибраний номер каналу та пролунає звуковий сигнал підтвердження.

ВАЖЛИВО! Шумозаглушення вибирає найтихіший канал на основі різних критеріїв. Однак іноді на вибраному каналі все ще може виникати певний шум.

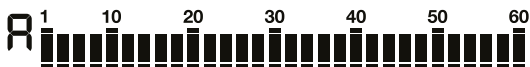
Ідентифікатор цілі

Ідентифікатор цілі (2-значне число в центрі екрана) – це число, яке видає металодетектор на основі провідності металів і дає користувачеві уявлення про те, якою може бути ціль.



Ідентифікатор цілі відображається двома цифрами на дисплеї та знаходиться в діапазоні від 01 до 60.

Шкала Target ID SCORE складається з 30 ліній, і кожна лінія представляє 2 Target ID.



Окрім відображення ідентифікатора цілі в центрі екрана, ідентифікатор також позначається маленьким курсором під шкалою ідентифікатора.

Діапазон заліза 1-10.

Кольоровий діапазон 11-60.

У деяких випадках пристрій може створити кілька ідентифікаторів для однієї цілі. Іншими словами, ідентифікатори можуть бути непостійними. Це може бути результатом кількох факторів. Орієнтація цілі, глибина, чистота металу, корозія, рівень мінералізації ґрунту тощо. Навіть напрямок руху пошукової котушки може спричинити створення кількох ідентифікаторами пристрою.

У деяких випадках пристрій може не надати жодного ідентифікатора. Пристрій повинен отримати потужний і чіткий сигнал від цілі, щоб надати ідентифікатор. Таким чином, він може не мати змоги надати ідентифікатор для цілей на межових глибинах або менших цілей, навіть якщо пристрій їх виявляє.

Майте на увазі, що цільові ідентифікатори є «імовірними», іншими словами, оціночними значеннями, і неможливо буде точно знати властивості закопаного об'єкта, доки його не буде викопано.

Ідентифікатори кольорових металів, таких як мідь, срібло, алюміній і свинець, є високими. Діапазон цільових ідентифікаторів золота широкий і може входити до того ж діапазону металевих відходів, як-от фольга, гвинтові кришки та висувні вкладки. Тому, якщо ви шукаєте золоті цілі, очікується викопування деяких сміттєвих металів.

Монети, які шукають у всьому світі, виготовлені з різних металів і різного розміру в різних географічних місцях та історичних епохах. Тому, щоб дізнатися цільові ідентифікатори монет у певній зоні, пропонується виконати тест із зразками таких монет, якщо це можливо.

Щоб найкращим чином використати функцію Target ID у вашій області пошуку, може знадобитися деякий час і досвід. Різні марки та моделі детекторів мають різні ідентифікаційні номери цілей.

СХЕМИ ДИСКРИМІНАЦІЇ



SCORE пропонує користувачам розширені налаштування дискримінації для спрощення роботи.

За допомогою кнопки «Визначення та ПІНПОІНТ» ви можете вибрати один із 3 різних попередньо встановлених шаблонів розрізнення та 1 шаблон розділення, який повністю контролюється користувачем.

Шаблоном розрізнення за замовчуванням для режимів «Парк», «Поле» та «Пляж» є шаблон розрізнення «F», що означає «ЗАЛІЗО вимкнено». Шаблоном розрізнення за замовчуванням для режиму Relic є шаблон розрізнення всіх металів (A).

У SCORE два ідентифікатори відхиляються або приймаються одночасно.

Налаштування дискримінації впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Шаблон дискримінації всіх металів

У цьому шаблоні всі ідентифікатори приймаються за шкалою ID (1-60). Іншими словами, усі лінії на шкалі видно, і жоден ідентифікатор не відхиляється. Пристрій видасть звуковий сигнал для всіх металів, а також для землі, а їхні ідентифікатори відобразяться на екрані.

Шаблон дискримінації Ground Off

У цьому шаблоні пристрій не отримуватиме шум від землі та не надаватиме для нього аудіо чи ідентифікатор цілі. Цільові ідентифікатори 1 і 2 вимкнені (відхилені), а решта відкриті (прийняті).

Шаблон дискримінації заліза

У цьому шаблоні пристрій не надаватиме аудіо чи ідентифікатор цілі для чорних цілей. Цільові ідентифікатори 1–10 вимкнені (відхилені), а решта відкриті (прийняті).

Спеціальний шаблон дискримінації

Цей шаблон дозволяє користувачам створювати власний шаблон розрізнення відповідно до типу цілей, які вони хотіли б прийняти або відхилити. Відхилені ідентифікатори залежать від режиму пошуку.

Прийняття та відхилення ідентифікаторів також називають «вирізом», і ця функція доступна в моделях TRIPLE SCORE і DOUBLE SCORE.

Стандартні, прийняті та відхилені ідентифікатори в користувацькому шаблоні дискримінації для кожного режиму наведено в таблиці нижче:

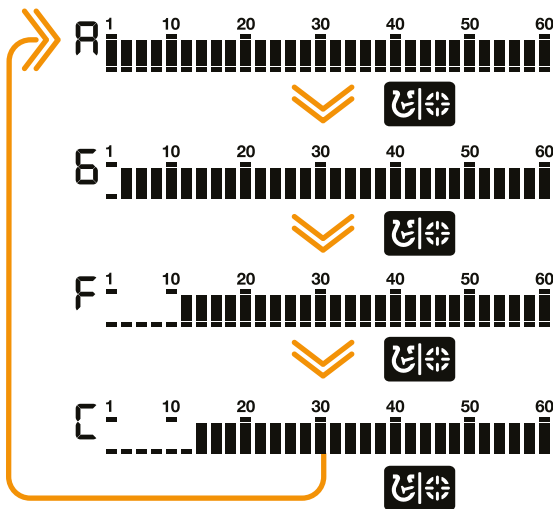
Режим пошуку	ВИМКНЕНІ ІДЕНТИФІКАТОРИ	УВІМКНЕНІ ІДЕНТИФІКАТОРИ
ПАРК	1-12	13-60
ПОЛЕ	1-12	13-60
ПЛЯЖ	1-10	11-60
РЕЛІКВІЇ	1-10	11-60

Шаблони дискримінації за замовчуванням

Режим пошуку	Шаблони дискримінації
ПАРК	Ferrous Off (F)
ПОЛЕ	Ferrous Off (F)
ПЛЯЖ	Ferrous Off (F)
РЕЛІКВІЇ	All Metal (A)

Вибір шаблону дискримінації

Шаблон дискримінації змінюється кожного разу, коли ви натискаєте кнопку «Визначення та розрізнення» на головному екрані.



ПІНПОІНТ



ПІНПОІНТ — це визначення центру або точного розташування виявленої цілі.

SCORE - це прилад який працює у динаміці. Іншими словами, вам потрібно перемістити пошукову котушку над ціллю або ціль над пошуковою котушкою, щоб пристрій міг виявити ціль. Режим точного визначення є режимом статичним. Пристрій продовжує подавати сигнал, коли пошукова котушка залишається нерухомою над ціллю.

Коли натиснуто кнопку визначення та розпізнавання, невикористані піктограми видаляються з екрана. На екрані з'являється PP.



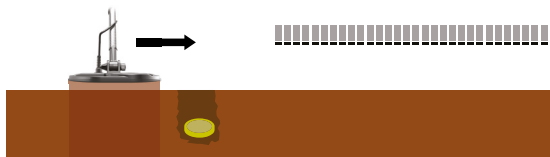
У режимі точного визначення пристрій не розрізняє метали та не надає цільових ідентифікаторів.

Щоб виконати точне визначення:

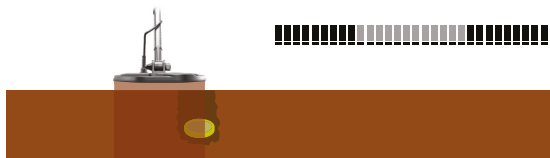
1. Після виявлення цілі перемістіть пошукову котушку вбік, де ціль не реагує, і натисніть кнопку Точкового визначення та розпізнавання.



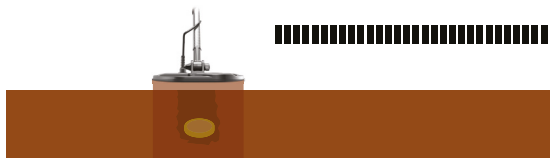
2. Тримайте кнопку натиснутою та повільно наближайте пошукову котушку до цілі паралельно землі.



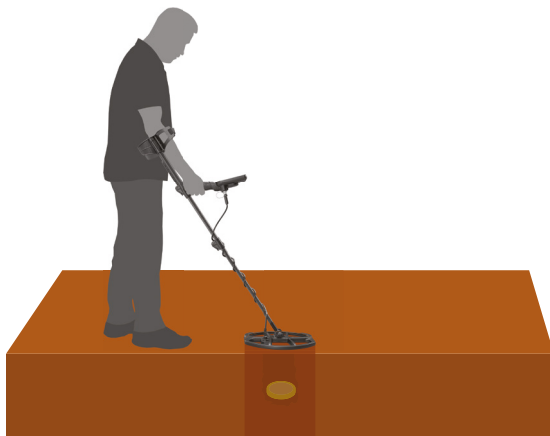
3. Звук сигналу стає сильнішим, а висота змінюється в міру наближення до цільового центру, а смужки на шкалі ID починають заповнюватися ззовні всередину.



4. Інструментом або ногою позначте положення, яке забезпечує найгучніший звук.



5. Повторіть описану вище процедуру, змінивши напрямок руху на 90°. Дії, які потрібно виконати з кількох різних напрямків, звузять цільову область і нададуть вам найточнішу інформацію про цільове розташування.



НАЛАШТУВАННЯ



Щоб увійти в меню налаштувань, натисніть один раз кнопку живлення та налаштувань.

Після натискання кнопки всі налаштування будуть відображені внизу екрана. Вибране налаштування буде позначено рамкою. Для кращої видимості він буде блимати, а його рівень буде відображатися на екрані.



Ви можете переміщатися між налаштуваннями за допомогою правої та лівої кнопок.

Ви можете налаштувати рівень налаштування за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз, щоб вийти з меню налаштувань.

1. Баланс ґрунту **DOUBLE** **TRIPLE**



SCORE розроблено для роботи без балансування ґрунту на більшості місцевостей.

Однак для досвідчених користувачів і на високомінералізованих ґрунтах балансування ґрунту надасть пристрою додаткову глибину та стабільність.

Баланс ґрунту можна виконувати двома способами: автоматичним і ручним.

Баланс ґрунту неможливо виконати в режимі РЕЛІКВІЇ.

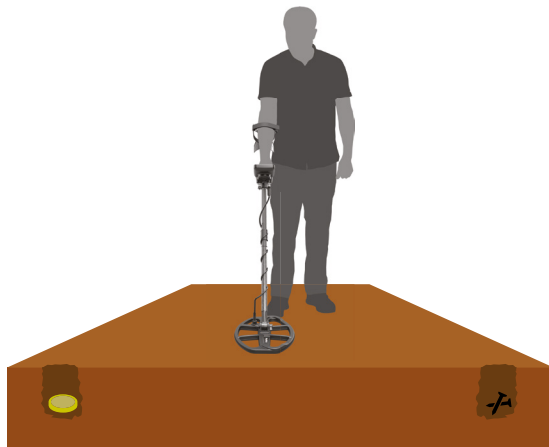
Баланс ґрунту впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Пристрій балансує ґрунт між 0-20 у пляжному режимі та в діапазоні 0-99 у всіх інших режимах.

Автоматичний баланс ґрунту

Автоматичний баланс ґрунту виконується наступним чином у всіх режимах пошуку:

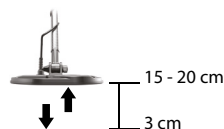
1. Знайдіть місце, де немає металу.



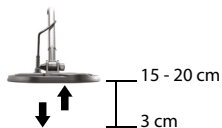
2. Натисніть кнопку живлення та налаштувань, щоб перейти до налаштування балансу землі, а потім натисніть і утримуйте кнопку точного визначення та дискримінації. Піктограма балансу ґрунту почне блимати в інформаційному розділі вгорі, а рівень балансу ґрунту відображатиметься в центрі екрана. Якщо балансування заземлення не проводилося раніше, цей рівень завжди дорівнюватиме нулю (0).



3. Почніть качати пошукову котушку вгору та вниз з приблизно 15-20 см (~6"-8") над землею вниз до 3 см (~1") над землею плавними рухами, тримаючи її паралельно землі.



4. Продовжуйте, доки звук не зменшиться у відповідь на землю. Залежно від ґрунтових умов, зазвичай потрібно приблизно 5-6 насосів, щоб завершити баланс ґрунту.



5. Після завершення балансу ґрунту рівень балансу ґрунту відображається в розділі Target ID на дисплеї. Щоб переконатися, що баланс ґрунту правильний, виконайте балансування ґрунту принаймні 2-3 рази та перевірте рівні балансу ґрунту на дисплеї. Як правило, різниця між рівнями не повинна перевищувати 1-2 числа.



6. Якщо ви не можете збалансувати ґрунт, це означає, що або земля занадто електропровідна, або не мінералізована, або прямо під пошуковою котушкою є ціль. У такому випадку повторіть балансування на землі в іншому місці.

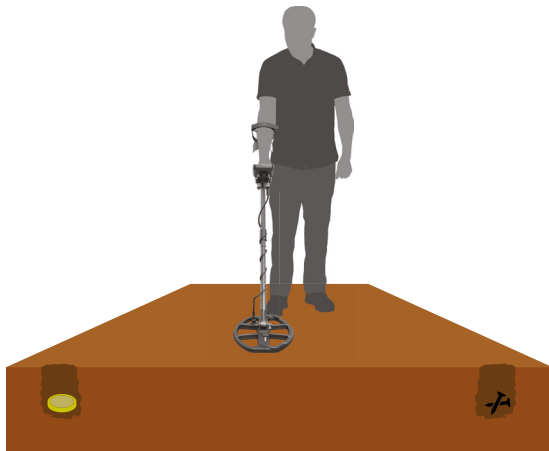
ВАЖЛИВО: Пристрій автоматично скине значення Ground Balance до нуля (0), якщо Ground Balance неможливо виконати в режимах Park і Field.

ВАЖЛИВО: Якщо після виконання автоматичного балансу ґрунту в режимі «Пляж» увімкнено функцію шумозаглушення, знову встановіть баланс ґрунту для кращого виявлення.

Ручний баланс ґрунту

Дозволяє вручну змінювати рівень балансу землі. Це не є кращим переважно тому, що це вимагає часу. Однак це кращий варіант у випадках, коли успішний баланс ґрунту неможливо виконати за допомогою інших методів або потрібні незначні виправлення автоматичного балансу.

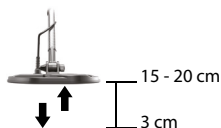
1. Знайдіть чисте місце без металів.



2. Натисніть кнопку живлення та налаштувань, щоб перейти до налаштування балансу землі. Рівень балансу ґрунту відображатиметься посередині екрана.



3. Вам потрібно прислухатися до звуків, що доносяться із землі, щоб виконати балансування ґрунту вручну. Прокачайте пошукову котушку вгору та вниз з приблизно 15-20 см (~6"-8") над землею до 3 см (~1") над землею плавними рухами, тримаючи її паралельно землі.



4. Якщо ви отримуєте низький звук під час накачування котушки, це означає, що вам слід збільшити значення балансу ґрунту за допомогою кнопки «Плюс» (+). З іншого боку, якщо ви отримуєте високий тон, вам слід зменшити значення балансу землі за допомогою кнопки мінус (-).



5. Продовжуйте вищевказаний процес, доки не буде усунено реакцію землі.

Значення балансу ґрунту може змінюватися як на одній частоті, так і на кількох частотах у певних типах ґрунту.

На певній місцевості звук може бути не повністю усунений. У цьому випадку, якщо шум від землі мінімізований, це означає, що баланс землі виконано.

Відстеження

Пристрій відстежує зміни ґрунту під час виявлення та автоматично оновлює баланс ґрунту. Зміни землі, які не видно оком, впливатимуть на глибину та ефективність розрізнення детектора.

Натисніть кнопку живлення та налаштувань, щоб перейти до налаштування балансу землі. Натисніть кнопку «Визначення та розпізнавання» один раз. У розділі інформації у верхній частині екрана з'явиться значок наземного відстеження.



Пристрій автоматично оновлює баланс землі, доки пошукова котушка перебуває над землею. Він не забезпечує зворотного зв'язку з користувачем.

Відстеження підходить для використання в районах, де на одній території присутні різні структури ґрунту, або в полях, де мінералізовані породи розкидані на великій відстані. Якщо ви використовуєте наземне відстеження в місцях, де інтенсивно присутні гарячі камені, пристрій може не мати змоги усунути ці високомінералізовані камені або ви можете пропустити менші або глибші метали.

ВАЖЛИВО: коли функцію стеження активовано, на екрані блимає рівень балансу землі. У режимі Relic, коли другий баланс ґрунту (будь ласка, зверніться до наступного розділу) активовано, коли функцію відстеження ввімкнено, рівень балансу ґрунту відобразиться постійним.

Балансування ґрунту на пляжі

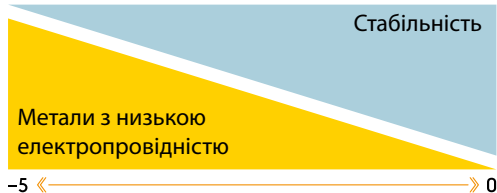
У моделях DOUBLE SCORE і TRIPLE SCORE користувачам надається налаштування стабільності на додаток до балансу ґрунту. Цей параметр зменшує рівень шуму та помилкових сигналів, отриманих із землі на пляжі, забезпечуючи зручніші пошуки.

Користувачі, якщо бажають, можуть досягти найбільш прийнятних налаштувань для свого оточення, виконавши автоматичний баланс ґрунту. Крім того, вони можуть налаштувати стабільність відповідно до умов виявлення.

У пляжному режимі користувачі можуть регулювати баланс ґрунту від -1 до -5, щоб вибрати відповідний рівень стабільності для навколишнього середовища.



Нульовий (0) рівень балансу ґрунту представляє найбільш стабільний рівень. Зменшення рівня стабільності до -5 може збільшити шуми, що виникають від пляжного піску, і збільшити ймовірність виявлення слабких електропровідних металів, таких як золото, які дають 11 ID.



Друге балансування ґрунту в режимі РЕЛІКВІЇ

Через свою конфігурацію, режим РЕЛІКВІЇ може призводити до подачі пристроєм хибних сигналів на зміни ґрунту та мінералізовані/гарячі камені. Це може викликати незручності для користувача під час виявлення. Режим РЕЛІКВІЇ пропонує користувачам функцію другого балансування ґрунту, щоб подолати мінералізовані/гарячі камені, червону цеглу та інші зміни в ґрунті навколишнього середовища, які мають інші властивості, ніж збалансований ґрунт. Завдяки другому балансуванню ґрунту, залежно від властивостей гарячого каменя або цегли, у деяких випадках можна досягти повної тиші на таких хибних цілях. В інших випадках може бути чути зламаний сигнал. Зламані звуки вказують на те, що виявлений об'єкт — це мінералізований/гарячий камінь.

Щоб скористатися цією функцією:

1. Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз і виберіть баланс ґрунту.

2. Потім активуйте функцію 2-го балансу ґрунту, натиснувши кнопку частоти. При активації 2-го балансу ґрунту на екрані над літерами Gb з'являється цифра «2».



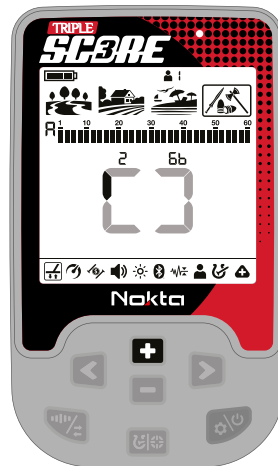
3. Ви можете виконати другий баланс ґрунту, натиснувши кнопку точного визначення.

Коли вибрано режим Relic, 1-е та 2-е балансування ґрунту можна виконувати лише автоматично. Ручне балансування ґрунту неможливо.

Ви можете переключитися з 2-го балансу ґрунту на перший, натиснувши кнопку Frequency ще раз.

Скидання 1-го та 2-го налаштувань балансу ґрунту в режимі Relic

Коли вибрано режим Relic, натисніть один раз кнопку живлення та налаштувань і виберіть баланс ґрунту. Тривале натискання кнопки «Плюс» (+) призведе до скидання балансу землі. При утриманні кнопки на екрані буде показано анімацію. Щоб скинути 2-е значення балансу ґрунту, спочатку активуйте 2-й баланс ґрунту. Скиньте 2-е значення балансу ґрунту, натиснувши кнопку плюс (+) знову.



2. Швидкість відновлення

DOUBLE TRIPLE



Параметр «Швидкість відновлення» регулює швидкість реакції цілі.

Це дозволяє розділити кілька цілей на безпосередній близькості.

Параметр «Швидкість відновлення» дає змогу виявляти менші цілі серед сміття чи чорних металів.

Налаштування швидкості відновлення DOUBLE SCORE можна регулювати від 1 до 3, де 1 означає найповільніше, а 3 — найшвидше.

Налаштування швидкості відновлення TRIPLE SCORE можна регулювати від 1 до 5, де 1 означає найповільніше, а 5 — найшвидше.

Налаштування швидкості відновлення впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Якщо для параметра «Швидкість відновлення» встановлено менше значення, здатність пристрою виявляти цілі в безпосередній близькості зменшується, але його глибина збільшується.

Подібним чином вищий параметр швидкості відновлення збільшить здатність пристрою виявляти цілі на безпосередній близькості, але зменшить глибину.

Рекомендується попрактикуватися з різними металами, розташованими близько один до одного, перш ніж почати використовувати це налаштування.



Налаштування швидкості відновлення

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть параметр «Швидкість відновлення» за допомогою правої та лівої кнопок. На екрані буде відображено поточний рівень. Змініть рівень швидкості відновлення за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз, щоб повернутися до головного екрана.

ВАЖЛИВО! Підвищення рівня швидкості відновлення дозволяє збільшити швидкість розгортки з меншою ймовірністю промаху. Збільшення рівня швидкості відновлення за тієї самої швидкості розгортки допоможе усунути шум від землі, але зменшить глибину виявлення.

Якщо ви зіткнулися з високим рівнем шуму від землі на пляжі з піском або під водою, спробуйте збільшити швидкість відновлення.

Параметри швидкості відновлення за замовчуванням

Режим пошуку	DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
ПАРК	2	3
ПОЛЕ	2	3
ПЛЯЖ	2	3
РЕЛІКВІЇ	-	2

2.1 Ідентифікація глибоких цілей (dt)

DOUBLE **TRIPLE**



Ця функція дозволяє виявляти глибокі немагнітні цілі, які приховані або виявляються як залізо (магнітне), як немагнітні.

Ви можете налаштувати значення ідентифікації глибоких цілей (dt) від 0 до 6.

Ця функція може використовуватися в усіх режимах, окрім режиму РЕЛІКВІІ, як у мультичастотних, так і в одночастотних режимах.

Збільшення цього параметра може знизити стабільність пристрою.



Налаштування ідентифікації глибоких цілей
Для доступу до цієї функції виберіть налаштування швидкості відновлення та натисніть кнопку визначення місця (pinpoint). Літери "dt" з'являться на лівій стороні екрану. Ви можете змінити значення налаштування dt від 1 до 6 за допомогою кнопок плюс (+) та мінус (-). Якщо значення становить 0, ця функція вимкнена.



Значення за замовчуванням для ідентифікації глибоких цілей

Режим пошуку	Ідентифікація глибоких цілей
ПАРК	0
ПОЛЕ	1
ПЛЯЖ	0
РЕЛІКВІІ	-

3. алізний фільтр **DOUBLE** **TRIPLE**



Залізний фільтр дозволяє виявити бажані цілі з кольорових металів у сміттєвих місцях, раніше замаскованих залізом.

Діапазон налаштувань залізного фільтра (IF) становить 0-9 у режимах Park і Field та 1-9 у режимі Beach. Значення за замовчуванням – 3.

Цей параметр працює, лише якщо вибрано Multi Frequency.

Налаштування залізного фільтра впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

У режимі Relic немає налаштування Iron Filter. Замість цього використовується налаштування Iron Reject.

Рівень 9 стане в нагоді під час спроби відрізнити деякі небажані проміжні провідники, такі як патрони для дробовика, від заліза.

Менше налаштування ПЧ збільшить ймовірність класифікації мішеней із чорних металів як мішеней із кольорових металів і навпаки.



Регулювання залізного фільтра

Коли пристрій працює в багаточастотному режимі, натисніть один раз кнопку живлення та налаштувань. Виберіть функцію «Залізний фільтр» за допомогою правої та лівої кнопок. На дисплеї буде показано поточний рівень залізного фільтра. Його можна налаштувати за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Налаштування залізного фільтра за замовчуванням

РЕЖИМИ ПОШУКУ	SCORE*	DOUBLE SCORE TRIPLE SCORE
ПОЛЕ	8	3
ПОЛЕ	3	3
ПЛЯЖ	8	3
РЕЛІКВІЇ	-	-

*У моделі SCORE рівень залізного фільтра не можна змінити. Використовуються рівні, встановлені на заводі.

3.1. Iron Reject (Ir) **TRIPLE**



У режимі Relic гучність і частота звуку, створюваного як для кольорових, так і для чорних цілей, змінюються відповідно до потужності отриманого сигналу. Можна розрізнити залістисті цілі, особливо ті, що знаходяться ближче до поверхні, за допомогою параметра Iron Reject. Залежно від потужності сигналу, отриманого від чорних мішеней, пристрій випромінює нижчий тон, ніж кольорові цілі, причому частота змінюється відповідно до потужності сигналу.

Ця функція доступна лише в режимі Relic.

Параметр Iron Reject (Ir) коливається від 0 до 5, стандартним значенням є 0.

Коли значення збільшується, збільшується ймовірність випромінювання тону заліза для глибоких цілей із кольорових металів.

Налаштування відхилення заліза

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть налаштування фільтра заліза/відхилення заліза (Ir) за допомогою кнопок управління вліво та вправо. Поточний рівень відхилення заліза буде відображено на екрані, а літери "Ir" з'являться на лівій стороні екрану. Змініть рівень відхилення заліза за допомогою кнопок плюс (+) та мінус (-). Ви можете змінювати значення налаштування "Ir" від 1 до 5 за допомогою цих кнопок.



4. ГУЧНІСТЬ



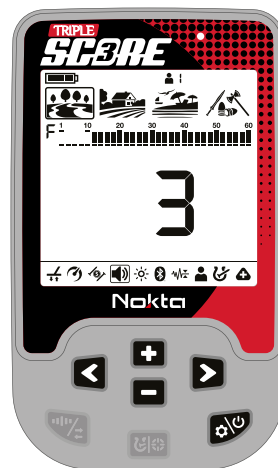
Цей елемент керування дозволяє збільшувати або зменшувати гучність пристрою залежно від ваших уподобань та умов навколишнього середовища.

Налаштування гучності складається з 6 рівнів, і за замовчуванням встановлено 3. Коли ви вимкнете та ввімкнете пристрій, він почнеться з останнім вибраним вами рівнем гучності.

Цей параметр є спільним для всіх режимів; зміни вступають в силу в усіх режимах.

Регулювання гучності

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть гучність за допомогою правої та лівої кнопок. На екрані буде відображено поточний рівень. Змініть рівень гучності за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз, щоб повернутися до головного екрана.

Оскільки рівень гучності впливає на енергоспоживання, ми рекомендуємо не збільшувати його більше, ніж необхідно.

Ви можете підключити дротові навушники до пристрою за допомогою адаптерного кабелю для навушників, який продається окремо. Гучність навушників також регулюється через налаштування гучності пристрою.

Якщо під'єднано дротові навушники, значок навушників з'явиться в розділі інформації у верхній частині екрана.



5. Підсвічування



Це дозволяє регулювати рівень підсвічування дисплея відповідно до ваших особистих уподобань..

Він коливається від 0 до 5 і від A1 до A5. На рівні 0 підсвічування вимкнено. На 1-5 рівнях він горітиме постійно. На рівнях A1-A5 він світитиметься лише на короткий проміжок часу, коли виявлено ціль або під час навігації по меню, а потім згасає.

Цей параметр є спільним для всіх режимів; зміни вступають в силу в усіх режимах.

Ви можете регулювати рівень підсвічування клавіатури одночасно з налаштуванням підсвічування дисплея. Коли вибрано налаштування підсвічування, ви можете ввімкнути або вимкнути підсвічування клавіатури, натиснувши кнопку Pinpoint & Discrimination.

Безперервна робота підсвічування вплине на енергоспоживання, що не рекомендується. Налаштування підсвічування відновлюється до остаточного збереженого налаштування, коли пристрій вимикається та знову вмикається.

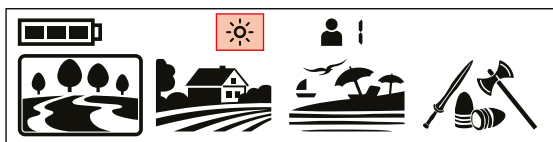
Регулювання підсвічування

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть Backlight за допомогою правої та лівої кнопок. На екрані буде відображено поточний рівень. Змініть рівень підсвічування за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз, щоб повернутися до головного екрана.

Коли підсвічування ввімкнено, значок підсвічування відображатиметься в розділі інформації у верхній частині екрана.



6. Bluetooth®



Цей параметр використовується для ввімкнення та вимкнення бездротового з'єднання Bluetooth®.

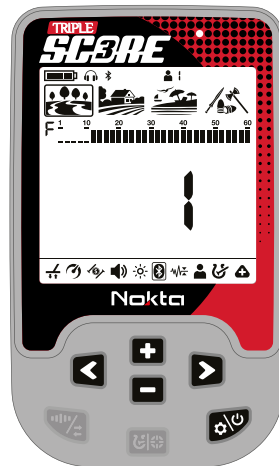
Налаштування Bluetooth® можна встановити на 0 (вимкнено) або на 1 (увімкнено). Коли ви вимкнете та ввімкнете пристрій, він запуститься з останнім вибраним налаштуванням.

Однотимчасне отримання звуку з динаміка та гарнітури Bluetooth®

Натисніть кнопку «Плюс» (+) і виберіть 2, коли гарнітуру Bluetooth® підключено.

Увімкнення/вимкнення підключення Bluetooth®

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть Bluetooth® за допомогою правої та лівої кнопок. На екрані буде відображено поточне значення. Змініть значення за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Коли бездротове з'єднання ввімкнено, значок навушників Bluetooth почне блимати в розділі інформації у верхній частині екрана.



Пристрій шукатиме навушники, з якими було сполучено спочатку, і намагатиметься до них підключитися. Це не дозволить пристрою підключитися до інших пристроїв Bluetooth®, коли налаштування Bluetooth® увімкнено. Якщо ви хочете з'єднати пристрій з іншими навушниками Bluetooth® (крім тих, з якими він був сполучений спочатку), ви повинні видалити їх із пам'яті.

Видалення сполучених навушників із пам'яті

Під час налаштування Bluetooth®, якщо кнопку Pinpoint & Discrimination натиснути і довго натискати, на екрані протягом 2 секунд відобразяться букви «Fd», а список навушників, які раніше були підключені до пристрою, буде видалено. Якщо після цього ви захочете з'єднати нову пару навушників, потрібно ще раз виконати інструкції зі сполучення.



Після з'єднання з будь-якими навушниками Bluetooth® (наушники Nokta BT або інші) в розділі інформації відобразиться один із наведених нижче значків:

 Підключено стандартні навушники Bluetooth®.

 Підключено навушники aptX™ Low Latency.

Для отримання більш детальної інформації про навушники Nokta BT прочитайте інструкцію, що додається до навушників.

ВАЖЛИВО: після того, як навушники підключено до пристрою, якщо протягом 14 хвилин у навушники не передається звук, навушники автоматично вимкнуться для економії енергії.

7. ШУМОДАВ



Використовується для усунення помилкових сигналів землі на складних місцевостях.

Цей параметр можна використовувати як на кількох, так і на одній частоті. Рекомендується залишити цей параметр у положенні «Вимкнено», якщо це не потрібно.

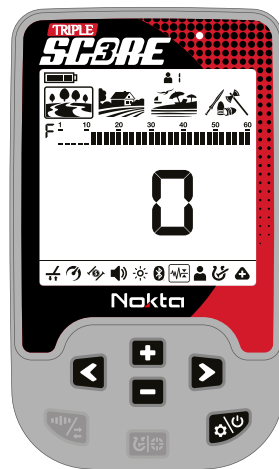
Ви можете налаштувати значення Ground Suppressor між 0-8 і 0 є значенням за замовчуванням.

Налаштування Ground Suppressor впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

У режимі Relic немає параметра Ground Suppressor. Замість цього використовується налаштування Audio Gain (AG).

Регулювання ШУМОДАВА

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Використовуйте праву та ліву кнопки, щоб вибрати функцію Ground Suppressor. На дисплеї буде показано поточний рівень Ground Suppressor. Ви можете налаштувати його за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



7.1. Посилення звуку (AG) **TRIPLE**



Параметр Audio Gain збільшить гучність слабких цільових відповідей.

Параметр Audio Gain доступний лише в режимі Relic.

Налаштування підсилення звуку (AG) варіюється від 1 до 6, стандартним значенням є 2.

Налаштування підсилення звуку

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Використовуйте кнопки управління вліво та вправо, щоб вибрати функцію придушення шуму/підсилення звуку (AG). Поточний рівень підсилення звуку буде відображено на екрані, а літери "AG" з'являться на лівій стороні екрану. Змініть рівень підсилення звуку за допомогою кнопок плюс (+) та мінус (-).



8. Профіль користувача

DOUBLE **TRIPLE**



TRIPLE SCORE і DOUBLE SCORE пропонують функцію профілів користувачів, де ви можете зберігати свої налаштування та створювати різні профілі користувачів.

Це чудова функція для користувачів, щоб зберегти свої оптимізовані налаштування та отримати до них миттєвий доступ пізніше.

Усі профілі користувачів мають стандартні налаштування SCORE. TRIPLE SCORE має 3, а DOUBLE SCORE — 2 профілі користувачів.

Профіль користувача 1 є профілем користувача за умовчанням.

Активний профіль користувача, який використовується, відображається в розділі інформації у верхній частині екрана.



Налаштування профілю користувача

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть налаштування профілю користувача за допомогою правої та лівої кнопок. Номер, розташований зліва, вказує на номер профілю користувача. Буква E праворуч означає, що профіль не збережено, а буква F означає, що профіль користувача збережено.



Зміна активного профілю користувача

У налаштуваннях профілю користувача ви можете змінити профіль користувача за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Вибраний профіль користувача стане активним лише після виходу з налаштування профілю користувача.

Збереження профілю користувача

TRIPLE SCORE і DOUBLE SCORE відстежують усі зміни, зроблені в налаштуваннях, і навіть якщо ви не збережете їх у профілі користувача, пристрій завжди запускається з останніми збереженими налаштуваннями, коли ви його вимикаєте та знову вмикаєте.

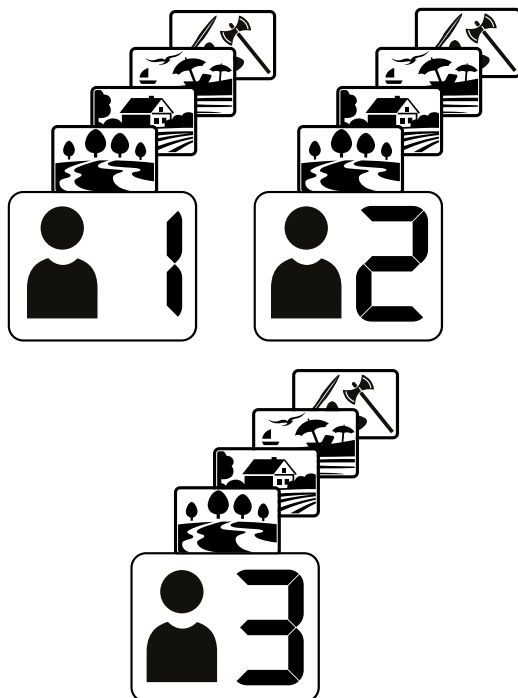
Однак, якщо ви хочете зберегти налаштування для певного місця, ви можете зберегти їх у профілі користувача.

Після того, як ви виберете номер профілю користувача в налаштуваннях профілю користувача, натисніть і утримуйте кнопку «Визначення та дискримінація», щоб зберегти налаштування у вибраному профілі користувача. На екрані з'явиться наступна анімація.



Після збереження профілю користувача профіль користувача зміниться з 1E на 1F.

ВАЖЛИВО! Після збереження профілю користувача, якщо ви використовуєте цей профіль як активний профіль користувача, усі зроблені вами зміни буде збережено автоматично. Щоб зберегти збережені налаштування, ви повинні вибрати інший профіль користувача як активний профіль користувача.



Скидання профілю користувача

1. У налаштуваннях профілю користувача за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-) виберіть збережений профіль користувача, який потрібно скинути.

2. Якщо профіль користувача було збережено раніше, натисніть і утримуйте кнопку «Визначення та розрізнення», щоб скинути цей профіль користувача. Профіль користувача зміниться з 1F на 1E.

ВАЖЛИВО! Коли ви зберігаєте профіль користувача, усі налаштування в усіх режимах будуть збережені. Ви не можете зберегти налаштування лише в певному режимі.

9. NOTCH (Прийняття та відхилення ідентифікаторів) **DOUBLE** **TRIPLE**



За допомогою функції вирізки ви можете прийняти (увімкнути) і відхилити (вимкнути) 2 ідентифікатори одночасно.

Рядки для відхилених ідентифікаторів будуть стерті, а ці ідентифікатори будуть порожніми на шкалі ідентифікаторів. Пристрій не надаватиме аудіовідповідь або цільові ідентифікатори для цих цілей.

Параметр Notch впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Формування налаштованої моделі дискримінації

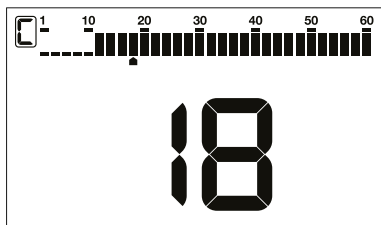
Існує 2 різні способи формування користувацького зразка дискримінації: ручний і автоматичний.

Ручна вирізка

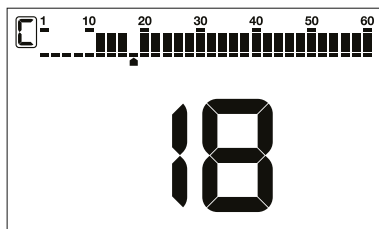
Тримайте котушку нерухомо. Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз і використовуйте кнопки вправо та вліво, щоб вибрати спеціальну функцію розрізнення. На екрані відобразиться останній ідентифікатор цілі, а під шкалою ідентифікатора цілі з'явиться курсор зі стрілкою.



Переміщуйте курсор за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-). Щоразу, коли ви натискаєте кнопку, ідентифікатор цілі змінюватиметься на екрані. Виберіть ідентифікатор, який потрібно вимкнути (відхилити) або увімкнути (прийняти).

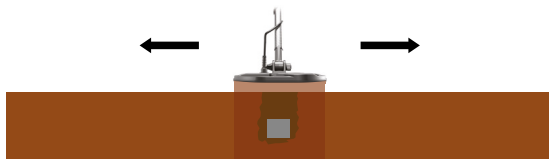


Натисніть кнопку визначення та розпізнавання. Якщо вибраний ідентифікатор був вимкнений (відхилений), тепер він буде увімкнений (прийнятий) і навпаки. За змінами можна стежити за шкалою ID.

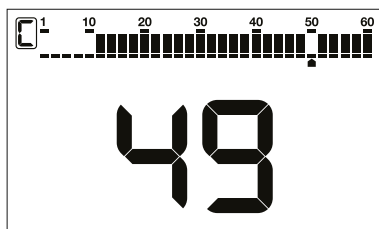


Автоматичне вирізання

Перебуваючи в налаштуванні вирізки, переведіть котушку над цілью, яку ви хочете відхилити або прийняти. Курсор під шкалою ідентифікатора, а також ідентифікатор цілі посередині покажуть ідентифікатор цілі.



Щоб вимкнути або увімкнути ідентифікатор, натисніть кнопку Pinpoint & Discrimination.



SCORE не генеруватиме звукову відповідь для відхилених цілей. Однак їхні ідентифікатори відображатимуться в меню дискримінації.

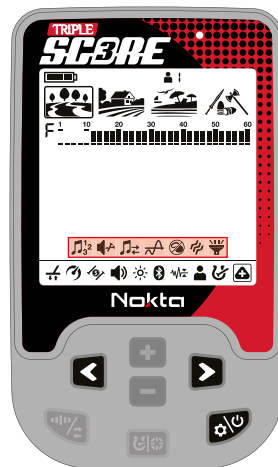
Курсор з'явиться там, де ви його залишили востаннє, коли наступного разу ви скористаетесь параметром розрізнення виїмок.

Під час автоматичного вирізання, якщо ідентифікатори занадто різкі, ви можете натиснути кнопку частоти та шумозаглушення, щоб миттєво зменшити чутливість, дозволяючи легко вмикати/вимикати ідентифікатори.

На дисплеї з'являться літери «LS», що вказує на зниження рівня чутливості.



У моделі TRIPLE SCORE у режимах «Парк», «Поле» та «Пляж» меню підналаштувань містить такі функції: кількість тонів, гучність заліза, розрив звуку, поріг, відхилення кришки від пляшки, вібрація та світлодіодний ліхтарик.



У моделі TRIPLE SCORE, коли вибрано режим Relic, меню додаткових налаштувань містить лише налаштування вібрації та світлодіодного ліхтарика, як показано нижче.

10. Підпараметри

У моделях SCORE і DOUBLE SCORE меню додаткових налаштувань містить лише налаштування вібрації та світлодіодного ліхтарика, як показано нижче.



10.1. Кількість тонів **TRIPLE**

 **TRIPLE SCORE** ділить шкалу ідентифікатора цілі на кілька зон, дозволяючи користувачеві робити різні налаштування тону для цілей, які потрапляють у кожну зону.

Змінюючи кількість тонів, ви можете вирішити, на скільки зон ви розділите ідентифікаційну шкалу. Завдяки цій функції ви можете призначити однаковий тон для всіх цілей або призначити інший тон для кожного ідентифікатора цілі.

Ви можете встановити кількість тонів як 1, 2, 3, 4, 6, 60 або P (Висота тону).

Параметр «Кількість тонів» впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.



Регулювання кількості тонів

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть підпараметри за допомогою правої та лівої кнопок. Натисніть кнопку «плюс» (+) один раз, щоб увійти у верхнє меню, і за допомогою кнопок «вправо» та «вліво» виберіть параметр «Кількість тонів». На екрані буде показано поточну кількість тонів. Виберіть кількість тонів за допомогою кнопок плюс (+) або мінус (-).

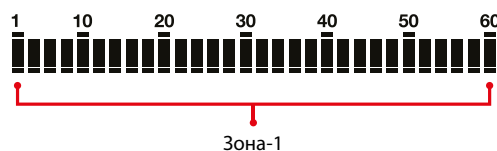
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку «Точкова точка та дискримінація» один раз.

Якщо кількість тонів вибрано як 1-Tone, параметри Iron Volume та Tone Break не відображаються в меню.



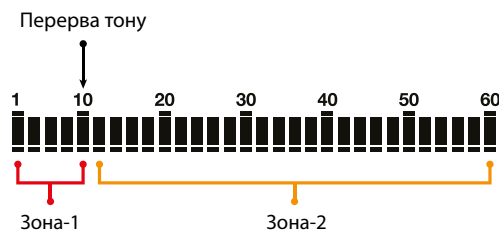
1-тон

Шкала Target ID не поділена на зони, тому є лише 1 тональна зона. SCORE генерує однакову гучність і частоту звуку для всіх цілей.



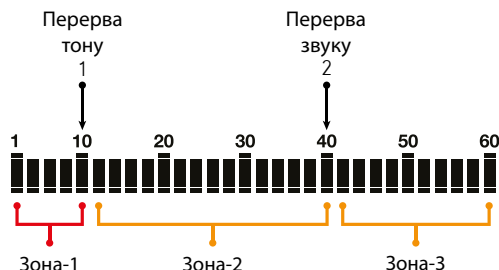
2-тональний

Шкала Target ID розділена на 2 зони: чорні та кольорові метали. Нижче наведено зони за замовчуванням для 2-х кольорів:



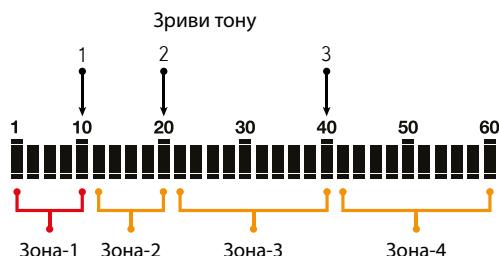
3-тональний

Шкала Target ID розділена на 3 зони. Нижче наведено зони за замовчуванням для 3-тонального режиму:



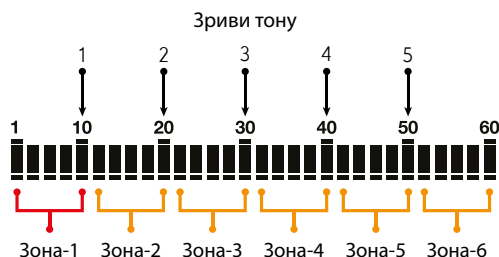
4-тональний

Шкала Target ID розділена на 4 зони. Стандартні зони для 4-х тонів наведені нижче:



6-тон

Шкала Target ID поділена на 6 зон. Нижче наведено зони за замовчуванням для 6 тонів:

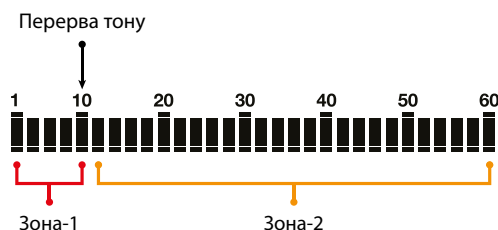


60-тон

Так само, як і 2-Tone, шкала Target ID розділена на 2 зони: чорні та кольорові метали.

Різниця між 2-Tone і 60-Tone полягає в тому, що 60-Tone генерує окремий тон із різною частотою для кожного цільового ідентифікатора.

Пристрій генерує низькочастотні тони для чорних металів і середньо-високочастотні тони для кольорових металів.

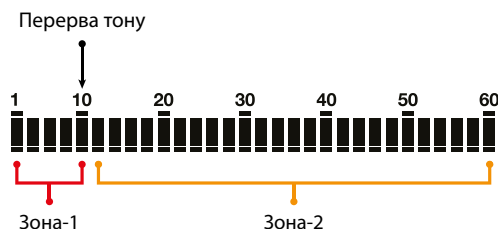


Висота тону

Шкала ідентифікації цілі розділена на 2 зони: чорні та кольорові метали, подібно до 2-Tone Feature.

У цьому варіанті тону частота випромінюваного звуку змінюється пропорційно силі сигналу.

У варіанті 60 тонів частота випромінюваного звуку визначається на основі цільового ідентифікаційного значення, тоді як у цьому варіанті тону частота випромінюваного звуку визначається на основі потужності сигналу. Значення ідентифікатора цілі використовується для визначення зони, в якій знаходиться ціль. Цілі в Зоні-1 видають звуки на нижчих частотах, тоді як цілі в Зоні-2 виробляють звуки на середніх і високих частотах.



ВАЖЛИВО: Для всіх параметрів тону функція Tone Break може регулювати лише точку розриву між Zone-1 і Zone-2.

Стандартна кількість тонів на режим пошуку

РЕЖИМИ ПОШУКУ	SCORE DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
ПАРК	3	2
ПОЛЕ	2	2
ПЛЯЖ	2	2
РЕЛІКВІЇ	-	-

10.2 ГУЧНІСТЬ ЗАЛІЗА **TRIPLE**

 Регулювання гучності заліза дозволяє користувачам встановлювати гучність звуку для цілей із заліза, що робить його чудовою функцією в місцях з високою концентрацією металевого сміття.

Об'єм заліза варіюється від 0 до 10. Об'єм заліза залежить від режиму; зміни стосуються лише вибраного режиму.

Ця функція недоступна в режимі Relic.

Якщо для параметра «Кількість тонів» встановлено значення «1 тон», цією функцією не можна скористатися, тому вона не відображається в меню.

Налаштування Iron Volume є загальним для різної кількості тонів. Наприклад, якщо для параметра «Кількість тонів» встановлено значення «2-тон», а гучність Iron зменшено, він залишається на зниженому рівні під час перемикання на 3-тональний або інший тон.

Коли обсяг заліза зменшується, пристрій виробляє нижчий звук для мішеней із заліза. Якщо об'єм заліза встановити на нуль (0), поки зона заліза не вирізана, пристрій виявлятиме залізні цілі, ідентифікатор цілі відображатиметься на екрані, але пристрій не видаватиме жодного попереджувального сигналу.

Регулювання ГУЧНОСТІ ЗАЛІЗА

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть підпараметри за допомогою правої та лівої кнопок. Натисніть кнопку «Плюс» (+) один раз, щоб увійти у верхнє меню, і за допомогою кнопок «Вправо» та «Ліворуч» виберіть параметр «Обсяг праски». На екрані буде відображено поточний рівень гучності праски. Відрегулюйте гучність праски за допомогою кнопок плюс (+) або мінус (-).

Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку «Точкова точка та дискримінація» один раз.



Рівні гучності для режиму пошуку

РЕЖИМИ ПОШУКУ	Гучність заліза
ПАРК	4
ПОЛЕ	3
ПЛЯЖ	3
РЕЛІКВІЇ	10*

*У режимі Relic гучність заліза не можна змінити, а заводське значення використовується лише тоді, коли активна функція Iron Reject.

10.3 РОЗРИВ ТОНУ **TRIPLE**



Налаштування Tone Break Point дозволяє вручну контролювати межі цільової зони, яка вироблятиме феррозвуковий відгук.

Точка розриву тону за замовчуванням може не забезпечити потрібну відмінність між цілями, які ви шукаєте. За допомогою налаштування Tone Break можна налаштувати межі зони заліза.

Налаштування Tone Break впливає лише на поточний вибраний режим.

Ця функція недоступна в режимі Relic.

Якщо для параметра «Кількість тонів» встановлено значення «1 тон», цією функцією не можна скористатися, тому вона не відображається в меню.

Точка розриву тону залежить від вибраної кількості тонів, і будь-які зміни впливають лише на вибрану кількість тонів. Наприклад, якщо для параметра «Кількість тонів» встановлено значення «2-тони», а точка розриву тону змінена, інші параметри «Кількість тонів» не зміняться.



Налаштування розриву тону

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть підпараметри за допомогою правої та лівої кнопок. Натисніть кнопку «Плюс» (+) один раз, щоб увійти у верхнє меню, і за допомогою кнопок «Вправо» та «Ліворуч» виберіть параметр «Перерив тону». Поточна точка розриву звуку буде відображена на екрані. Відрегулюйте тональний перерив за допомогою кнопок плюс (+) або мінус (-). Рівень точки розриву тону можна регулювати з кроком у 2 одиниці (наприклад, 10, 12, 14). Коли змінюється значення точки розриву тону, одночасно оновлюються межі зони 1 на панелі ідентифікатора цілі.

Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку «Точкова точка та дискримінація» один раз.

Точки розриву звуку за замовчуванням для режиму пошуку

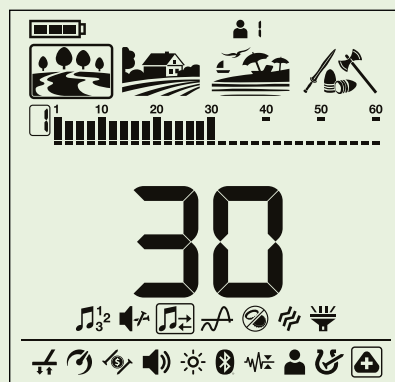
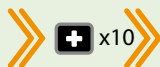
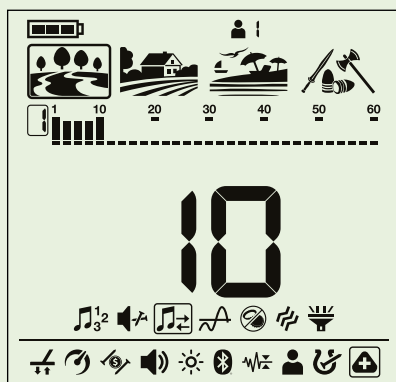
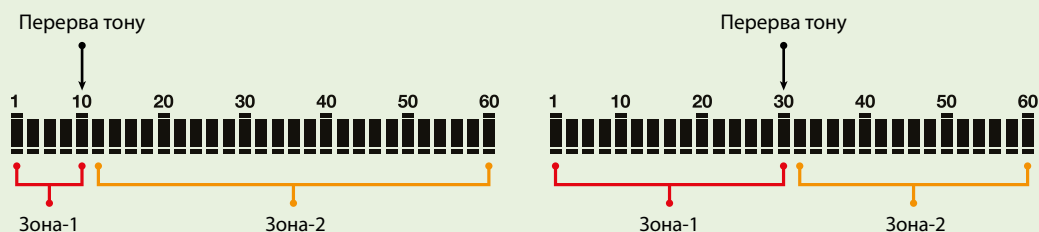
РЕЖИМИ ПОШУКУ	Точка розриву тону
ПАРК	10
ПОЛЕ	12
ПЛЯЖ	10
РЕЛІКВІЇ	10*

*У режимі Relic Tone Break не можна змінити, а заводське значення використовується лише тоді, коли активна функція Iron Reject.

Нижче наведено мінімальне та максимальне значення параметра Tone Break для різної кількості тонів:

Кількість тонів	Мінімальне значення	Максимальне значення
2-тональний	2	58
60-тональний	2	58
P	2	58
3-тональний	2	38
4-тональний	2	18
6-тональний	2	18

Коли регулюється Tone Break, кінцевий рівень Tone Zone-1 і початковий рівень Zone-2 відповідно змінюються. Як показано нижче, коли Tone Break збільшується з 10 до 30, Зона-1 розширюється, а Зона-2 звужується.



10.4 Поріг чутливості **TRIPLE**



Цей параметр дозволяє користувачам легше ідентифікувати цілі, і ця функція робить звуки слабкіших сигналів дрібних цілей, таких як самородки золота, більш чутними.

Коли параметр Threshold активований, TRIPLE SCORE генерує звук, який постійно лунає у фоновому режимі, і цей звук називається «пороговим звуком».

Пороговий діапазон від 0 до 30.

Налаштування порогу впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Ця функція недоступна в режимі Relic.



Налаштування рівня порогу чутливості

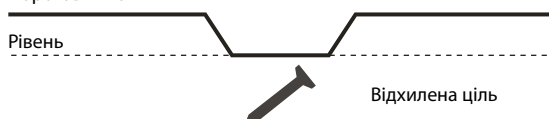
Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть підпараметри за допомогою правої та лівої кнопок. Натисніть кнопку «Плюс» (+) один раз, щоб увійти у верхнє меню, і за допомогою кнопок «Вправо» та «Ліворуч» виберіть параметр «Порогове значення». На екрані буде відображено поточний пороговий рівень. Налаштуйте поріг за допомогою кнопок плюс (+) або мінус (-).

Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку «Точкова точка та дискримінація» один раз.

Пороговий сигнал для відхилених цілей

Пороговий тон буде порожнім, щоб вказати на виявлення відхиленої цілі.

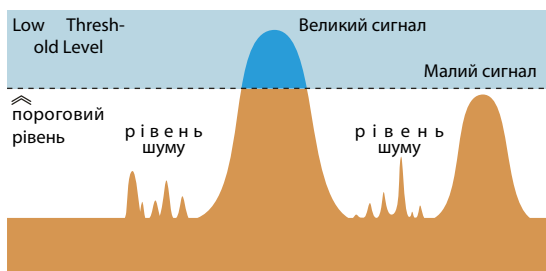
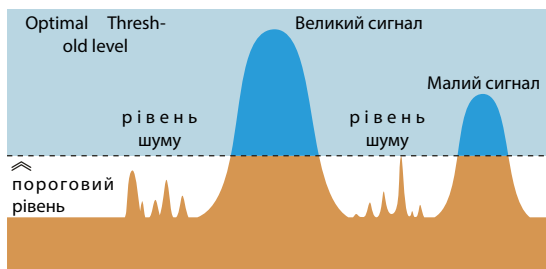
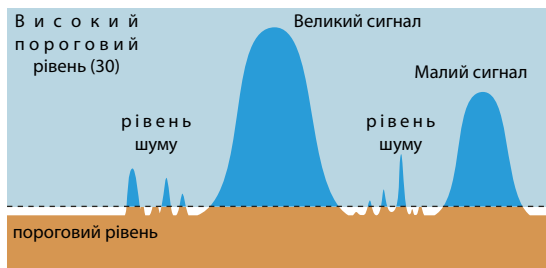
Пороговий тон



Порогові рівні за замовчуванням для режиму пошуку

РЕЖИМИ ПОШУКУ	Пороговий рівень
ПАРК	0
ПОЛЕ	0
ПЛЯЖ	0
РЕЛІКВІЇ	-

Пороговий рівень безпосередньо впливає на глибину виявлення менших і глибоких цілей. Якщо поріг встановлено надто низьким (0), слабкі сигнали менших або глибших цілей можуть бути пропущені. Навпаки, якщо порогове значення встановлено занадто високим (30), пристрій буде шумнішим, пороговий звук буде гучним, а цільові відповіді не будуть розрізнені. Тому рекомендується відрегулювати його до рівня, на якому все ще можна почути незначні зміни звуку, спричинені ціллю.



10.5 ІГНОРУВАННЯ ПИВНИХ КОРКІВ

TRIPLE



Кришки від пляшок є небажаними об'єктами для детекторів, і металодетектори їх виявляють переважно як об'єкти з кольорових металів. За допомогою параметра «Відхилення кришки від пляшок» ви можете відрізнити кришки від пляшок як залізни.

Налаштування відхилення кришки пляшки можна встановити від 0 до 8, а значення за замовчуванням становить 0. Це налаштування працює лише в багаточастотному режимі.

Параметр відхилення кришки від пляшки впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Ця функція недоступна в режимі Relic.



Регулювання ігнорування пивних корків

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть підпараметри за допомогою правої та лівої кнопок. Натисніть кнопку «Плюс» (+) один раз, щоб увійти у верхнє меню, і за допомогою кнопок «Вправо» та «Вліворуч» виберіть параметр «Відхилення кришки пляшки». На екрані буде відображено поточний рівень. Налаштуйте його за допомогою кнопок плюс (+) або мінус (-).

Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку «Точкова точка та дискримінація» один раз.

Стандартні значення відхилення кришки пляшки для режиму пошуку

РЕЖИМИ ПОШУКУ	SCORE DOUBLE SCORE	TRIPLE SCORE
ПАРК	6	0
ПОЛЕ	0	0
ПЛЯЖ	0	0
РЕЛІКВІЇ	-	-

10.6. Вібрація



Ця функція забезпечує зворотній зв'язок з користувачем, створюючи вібраційний ефект, коли ціль виявлена.

Його можна використовувати окремо або разом із звуковою відповіддю. Коли аудіовідповідь вимкнено, усі відповіді під час виявлення цілі надаються користувачеві лише у вигляді вібрації.

Налаштування вібрації в межах 0-5. При 0 вібрація вимкнена. Величина ефекту вібрації може змінюватися залежно від глибини цілі та швидкості погойдування. Цей параметр загальний для всіх режимів пошуку.

Цей параметр є спільним для всіх режимів; зміни вступають в силу в усіх режимах.

Коли ви вимкнете та ввімкнете пристрій, він почне працювати з останнім вибраним рівнем вібрації.



Регулювання вібрації

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть підпараметри за допомогою правої та лівої кнопок. Натисніть кнопку «Плюс» (+) один раз, щоб перейти до верхнього меню та вибрати налаштування вібрації за допомогою кнопок «Вправо» та «Ліворуч». На дисплеї з'явиться поточний рівень вібрації. Ви можете змінити рівень за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).

Натисніть кнопку Pinpoint & Discrimination один раз, щоб повернутися до підменю.

Коли вібрацію ввімкнено, у інформаційному розділі у верхній частині екрана відображатиметься значок вібрації.



Навіть якщо вібрацію ввімкнено, вона не генеруватиме відповідь для цілей у меню налаштувань, а лише на екрані виявлення.

10.7. Світлодіодний ліхтарик



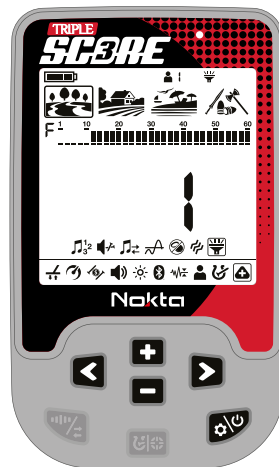
Це ліхтарик, яка використовується для освітлення області, яку ви скануєте, під час виявлення вночі або в темних місцях.

Світлодіодний ліхтарик не працює, коли пристрій вимкнено. Рекомендується вмикати його лише в разі потреби, оскільки його робота споживає додатковий заряд акумулятора.

Налаштування світлодіодного ліхтарика можна встановити на 0 (вимкнено) або на 1 (увімкнено). Світлодіодний ліхтарик вимикатиметься під час кожного запуску.

Увімкнення/вимкнення світлодіодного ліхтарика

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть підпараметри за допомогою правої та лівої кнопок. Перейдіть до верхнього меню, натиснувши кнопку плюс (+) один раз, і виберіть налаштування світлодіодного ліхтарика за допомогою правої та лівої кнопок. Увімкніть/вимкніть ліхтарик за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Натисніть кнопку Pinpoint & Discrimination один раз, щоб повернутися до головного меню.

Коли світлодіодний ліхтарик увімкнено, значок ліхтарика відображатиметься в розділі інформації у верхній частині екрана.



ПОВЕРНЕННЯ ДО ЗАВОДСЬКИХ НАЛАДОК

У меню налаштувань після вибору профілю користувача в TRIPLE SCORE і DOUBLE SCORE або підналаштувань у SCORE натисніть і утримуйте кнопку частоти та шумозаглушення, доки на екрані не з'являться літери Fd. На екрані з'явиться анімація, як показано нижче. На екрані з'являться літери Fd, що вказує на відновлення заводських налаштувань. Букви Fd зникнуть через 2 секунди.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ

Пристрій вимкнеться незабаром після того, як на екрані з'явиться одне з наведених нижче повідомлень:

CC

Перевірка котушки (CC)

Це вказує на переривання сигналу передавача пошукової котушки. Роз'єм пошукової котушки може бути неприкріпленим, ослабленим або від'єднаним. Якщо у вас є інший детектор з таким самим роз'ємом котушки, будь ласка, переконайтеся, що ви не приєднали неправильну котушку помилково. Якщо нічого з перерахованого вище не існує, можливо, пошукова котушка або її кабель мають дефект. Якщо проблема не зникає, коли ви змінюєте пошукову котушку, проблема може бути в ланцюзі керування котушкою.

Lo

Низький заряд батареї (Lo)

Коли акумулятор розряджається, на дисплеї з'являється повідомлення «Lo», і пристрій вимикається.

SE

Системна помилка (SE)

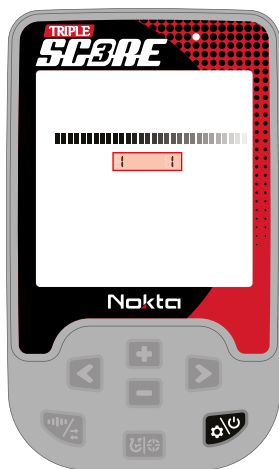
Увімкніть пристрій знову, якщо він вимкнеться після цього попередження. Якщо проблема не зникає, перезавантажте пристрій, натиснувши та утримуючи кнопку живлення та налаштувань протягом 30 секунд. Якщо проблема не зникає, зверніться до технічної служби.

ОНОВЛЕННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

SCORE має можливість оновлення програмного забезпечення. Про всі оновлення програмного забезпечення після виходу пристрою на ринок буде оголошено на веб-сторінці продукту разом із інструкціями щодо оновлення.

Інформація про версію системи:

Версія програмного забезпечення SCORE відображатиметься під шкалою ID кожного разу, коли ви вмикаєте детектор.



ВАЖЛИВО: Якщо пристрій не вмикається після завершення оновлення програмного забезпечення, а світлодіодний індикатор заряджання блимає, навіть коли пристрій не підключено до USB, інсталяцію програмного забезпечення потрібно виконати повторно.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ

	SCORE				SCORE			SCORE		
«Режими	ПАРК	ПОЛЕ	ПЛЯЖ	РЕЛІКВІЇ	ПАРК	ПОЛЕ	ПЛЯЖ	ПАРК	ПОЛЕ	ПЛЯЖ
Частоти	4 кГц, 15 кГц, 20 кГц, Multi		Multi	Multi	15 кГц, Multi		Multi	15 кГц, Multi		Multi
Чутливість	Від 1 до 15				від 1 до 10			від 1 до 5		
Швидкість відновлення	від 1 до 5				1 до 3			✗		
Спеціальні профілі користувачів	1 до 3				1 до 2			✗		
Параметри тону	1,2,3,4,6,60,P				✗			✗		
Залізний том	від 0 до 10				✗			✗		
Перерва тону	Тільки тон область-1				✗			✗		
Поріг	від 0 до 30				✗			✗		
Відмова від кришки пляшки	від 0 до 8				✗			✗		
Нотч-фільтр	✓							✗		
Залізний фільтр	від 0 до 9							✗		
Баланс ґрунту	Автоматичний / Ручний / Відстеження							✗		
Схеми дискримінації					4 моделі (A, G, F, C)					
Автоматичний зсув частоти					Так (13 каналів)					
Пінпоінт					✓					
Індикатор глибини					✓					
Цільові ідентифікатори					1 до 60					
Сегменти дискримінації					30 сегментів (1 сегмент на 2 ID)					
Гучність					від 0 до 6					
Підсвічування					від 0 до 5 / авто від A1 до A5					
Підсвічування клавіатури					✓					
Bluetooth					✓					
ШУМОДАВ					від 0 до 8					
Вібрація					від 0 до 5					
Світлодіодний ліхтарик					Увімкнено вимкнено					
Водонепроникність	IP68 - Повністю водонепроникний до 5 метрів (16 футів)									
Вали з вуглецевого	Нижня та верхня штанги							Тільки нижня штанга		
Пошукова котушка	2 в комплекті: SC30 (12" x 9") DD і SC24 (9,5" x 6") DD				SC30 12" x 9" DD "					
Навушники Bluetooth	✓							✗		

ПРИМІТКИ

Словесний знак і логотипи Bluetooth® є зареєстрованими товарними знаками, що належать Bluetooth SIG, Inc. Qualcomm® aptX™ є продуктом Qualcomm Technologies, Inc.

Nokta Detectors залишає за собою право змінювати конструкцію, технічні характеристики або аксесуари без попередження та без будь-яких зобов'язань або відповідальності.

Tel. 096 890 73 68 Specialist Consultation.



Для споживачів у Європейському Союзі: не викидайте це обладнання разом із звичайним побутовим сміттям. Символ схрещеної сміттевої корзини на цьому обладнанні вказує на те, що цей пристрій не можна викидати зі звичайним побутовим сміттям, а переробляти відповідно до нормативних актів місцевої влади та екологічних вимог.



ЗАЯВА FCC

Цей пристрій відповідає частині 15 Правил FCC. Експлуатація підлягає наступним двом умовам: (1) цей пристрій не може створювати шкідливих перешкод і (2) цей пристрій має приймати будь-які отримані перешкоди, включаючи перешкоди, які можуть спричинити небажану роботу.







www.noktadetectors.com