

SCORE

MULTI FREQUENCY FOR ALL!

ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА



**УВАЖНО ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД
ЕКСПЛУАТАЦІЄЮ ПРИСТРОЮ****ВІДМОВА ВІД ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ**

Під час використання цього детектора дотримуйтеся відповідних законів і правил, які регулюють використання металолукачів. Не використовуйте детектор без дозволу на охоронюваних або археологічних об'єктах. Не використовуйте цей детектор поблизу боєприпасів, що не розірвалися, або в обмежених військових зонах без дозволу. Повідомляйте відповідні органи влади про будь-які знайдені вами історичні чи культурні артефакти.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ

SCORE - це сучасний електронний пристрій. Не збирайте та не використовуйте пристрій, не прочитавши посібник користувача.

Не зберігайте пристрій і пошукову котушку при дуже низьких або високих температурах протягом тривалого часу. (Температура зберігання: від -20°C до 60°C / -4°F до 140°F)

Пристрій розроблено з рейтингом IP68 як водонепроникний пристрій на глибині до 5 метрів / 16 футів.

Після використання пристрою, особливо в солоній воді, зверніть увагу на наведені нижче елементи:

1. Промийте блок, штанги і котушку водопровідною водою та переконайтеся, що в роз'ємах не залишилося солоні води.
2. Не використовуйте жодних хімікатів для чищення та/або для будь-яких інших цілей.
3. Витріть екран і штанги насухо м'якою тканиною, яка не пошкодить елементи.

Захистіть детектор від ударів під час використання. Перед транспортуванням обережно помістіть детектор в оригінальну коробку та закріпіть його ударостійким пакуванням

Металодетектор SCORE може розбиратися та ремонтуватися лише в авторизованих сервісних центрах Nokta. Несанкціоноване розбирання/втручання всередину корпусу металолукача з будь-якої причини призводить до втрати гарантії.

ВАЖЛИВО!

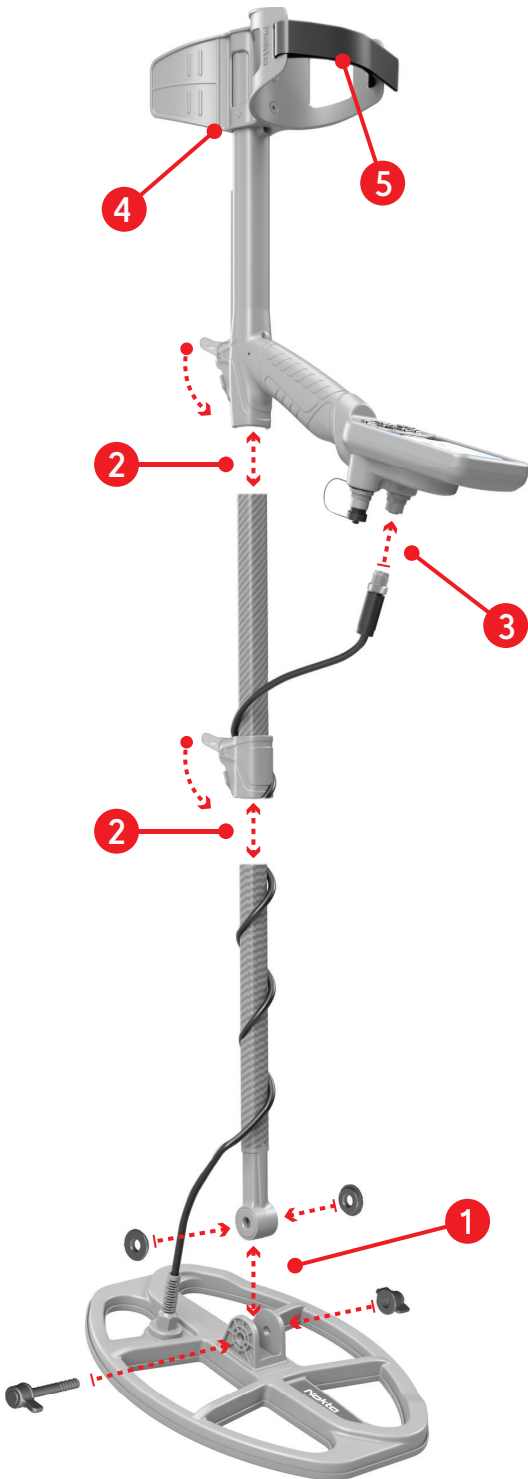
Не використовуйте пристрій у приміщенні. Прилад може постійно видавати сигнали в приміщенні, де багато металів. Використовуйте пристрій на відкритому повітрі.

Не наближайте інші детектори або електромагнітні пристрої до Score ближче ніж на (10 м (30 футів)).

Під час використання пристрою не носіть металевих предметів. Під час ходьби тримайте детектор подальше від взуття. Пристрій може виявити метали на вас або всередині вашого взуття як цілі.

ЗМІСТ

ЗБІРКА _____	: 2
ОЗНАЙОМЛЕННЯ З ПРИСТРОЄМ _____	: 3
ДИСПЛЕЙ _____	: 4
ІНФОРМАЦІЯ ПРО АКУМУЛЯТОР _____	: 5
ПРАВИЛЬНЕ ВИКОРИСТАННЯ _____	: 6
КОРОТКИЙ ПОСІБНИК _____	: 7
ЗАГАЛЬНІ НАЛАШТУВАННЯ ТА НАЛАШТУВАННЯ НА ОСНОВІ РЕЖИМУ _____	: 8
РЕЖИМИ ПОШУКУ _____	: 9-10
ЧУТЛИВІСТЬ _____	: 11
ГЛИБИНА ЦІЛІ _____	: 11
ЧАСТОТА _____	: 12
ВІДЛАШТУВАННЯ ВІД ПЕРЕШКОД _____	: 13
ІДЕНТИФІКАТОР ЦІЛІ _____	: 14
МАСКИ ДИСКРИМІНАЦІЇ _____	: 15
ПІНПОІНТ _____	: 16
НАЛАШТУВАННЯ _____	: 17-28
Баланс ґрунту _____	: 17-20
Швидкість відновлення _____	: 20-21
Залізний фільтр _____	: 21
Гучність _____	: 22
Підсвітка _____	: 22
Bluetooth _____	: 23
ШУМОДАВ _____	: 24
Профіль користувача _____	: 24-25
Notch (прийняття та відхилення ідентифікаторів) _____	: 26-27
ДОДАТКОВІ НАЛАШТУВАННЯ _____	: 27-28
Вібрація _____	: 27
Світлодіодний ліхтарик _____	: 28
СКИДАННЯ ДО ЗАВОДСЬКИХ НАЛАШТУВАНЬ _____	: 28
ПОПЕРЕДЖЕННЯ _____	: 29
ООНОВЛЕННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ _____	: 29
ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ _____	: 30



ЗБІРКА

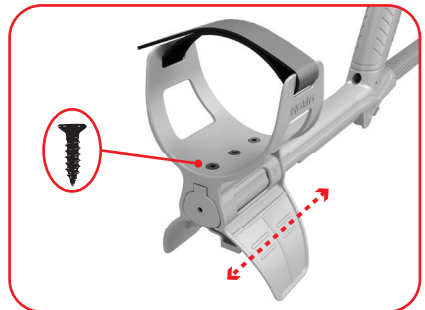
(1) Вставивши шайби на нижню штангу, розмістіть її на пошуковій котушці. Закріпіть, затагнувши гвинт і гайку. Не затагуйте занадто сильно.

(2) Щоб з'єднати середню штангу із верхньою і нижньою, відкрийте засувки фіксатора та з'єднайте деталі разом. Відрегулювавши довжину пристрою відповідно до свого зросту, натисніть на засувки, щоб закріпити.

(3) Намотайте кабель пошукової котушки на штангу, не надто розтягуючи. Потім підключіть роз'єм до вхідного гнізда пошукової котушки на блоці та закріпіть, затагнувши гайку. Під час затагування ви можете почути клацання, яке вказує на те, що з'єднувач закріплено.



(4) Якщо ви хочете відрегулювати підлокітник, спочатку відкрутіть гвинти. Посунувши підлокітник вгору або вниз на один рівень, вирівняйте отвори та закріпіть, затагнувши гвинти. Ви можете прикріпити запасний гвинт до порожнього отвору, якщо не хочете його втратити.



(5) Вставте ремінь підлокітника, як показано на малюнку, відрегулюйте його відповідно до розміру руки та затагніть.

ОЗНАЙОМЛЕННЯ З ПРИСТРОЄМ



1. РК-екран

2. Кнопка живлення та налаштувань

Щоб увімкнути пристрій, натисніть кнопку протягом 3 секунд. Щоб увійти або вийти з налаштувань, натисніть один раз. Щоб вимкнути пристрій, натисніть і утримуйте.

Примітка. Тривале натискання кнопки в налаштуваннях не вимкне пристрій.

3. Кнопка Пінпоінт та Дискримінація

Тривале натискання цієї кнопки на головному екрані використовується для режиму пінпоінт. Коротке натискання цієї кнопки дозволяє перемикатися між різними параметрами дискримінації.

4. Кнопка частоти та відлаштування від перешкод

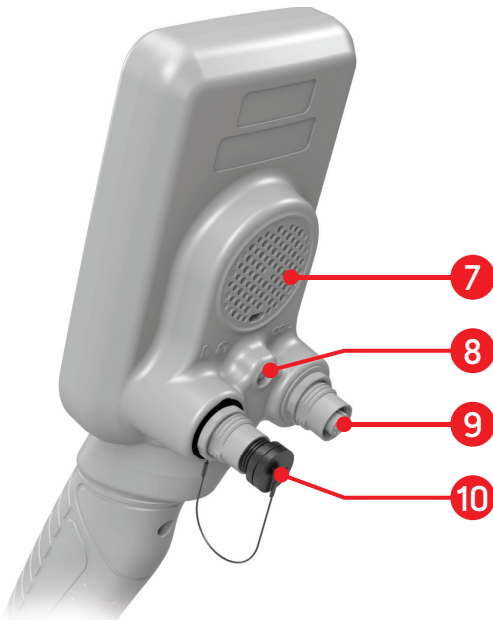
Коротке натискання цієї кнопки дозволяє вибрати робочу частоту серед мульти і одиначної частоти. Тривале натискання цієї кнопки дозволяє автоматично відлаштуватись від перешкод

5. Права та ліва кнопки

На головному екрані вони використовуються для навігації між режимами, а в меню налаштувань вони використовуються для навігації між налаштуваннями.

6. Кнопки плюс (+) і мінус (-).

На головному екрані вони використовуються для збільшення або зменшення чутливості, а в меню налаштувань вони використовуються для зміни значення параметра.



7. Динамік

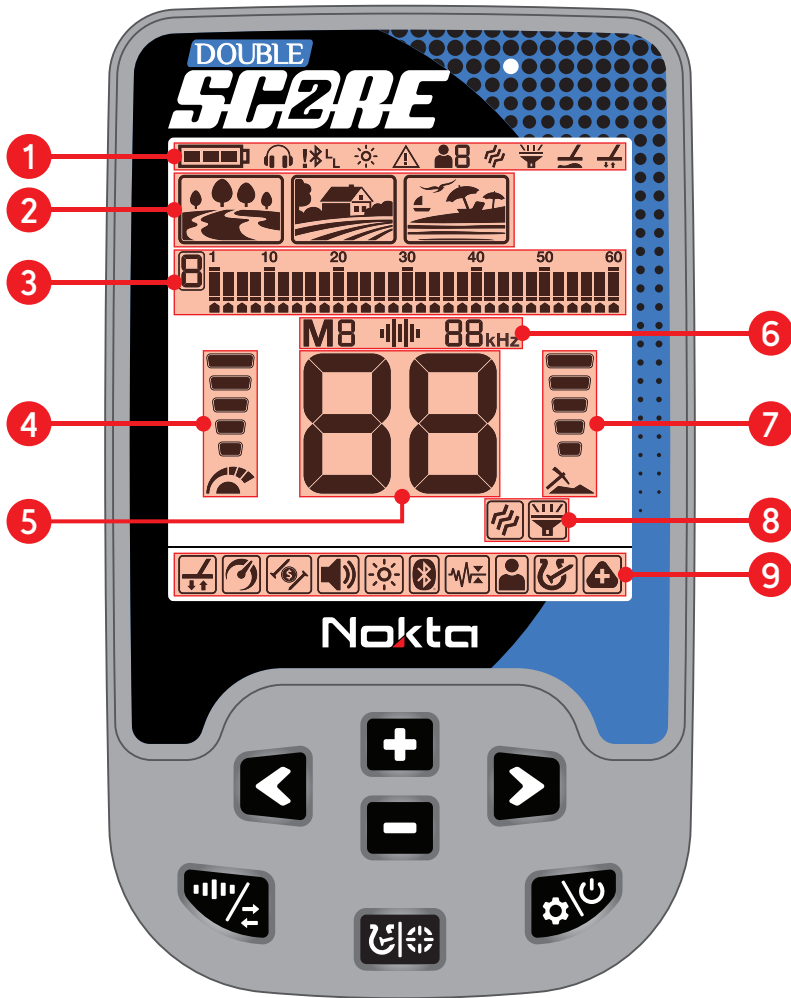
8. Світлодіодний ліхтарик

9. Вхідний роз'єм пошукової котушки

10. Роз'єм для навушників та вхідне гніздо для зарядки

ВАЖЛИВО! Якщо до гнізда не підключено навушники чи кабель для зарядання, закрийте його гвинтовою кришкою.

ВАЖЛИВО! Модель DOUBLE SCORE використовується в цьому посібнику для ілюстрації. Деякі з показаних функцій і налаштувань НЕ присутні в моделі SCORE.



- 1. Панель інформації
- 2. Режими пошуку
- 3. Шкала ідентифікатора цілі та відхилені ідентифікатори та індикатор ПІНПОІНТ
- 4. Індикатор чутливості
- 5. Ідентифікатор цілі

- 6. Робоча частота
- 7. Індикатор глибини
- 8. Додаткові налаштування
- 9. Налаштування

ІНФОРМАЦІЯ ПРО АКУМУЛЯТОР

SCORE має внутрішній літій-полімерний акумулятор ємністю 3250 mAh.

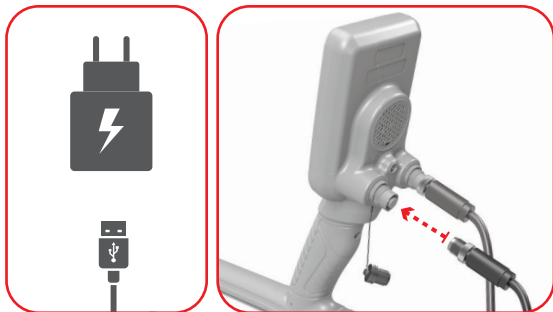
Час роботи від батареї коливається в межах 5-12 годин. Такі фактори, як робоча частота, використання динаміка або дротових/бездротових навушників, підсвічування дисплея, світлодіодний ліхтарик тощо, впливатимуть на час роботи акумулятора.

Зарядка

Зарядіть SCORE перед першим використанням.

Зарядка розрядженого акумулятора триватиме приблизно 3-4 години.

Щоб зарядити акумулятор, вставте один кінець кабелю, що постачається разом із пристроєм, у вхідне гніздо дротових навушників/зарядного пристрою, а інший кінець – у зарядний адаптер.



Для зарядження пристрою можна використовувати звичайний USB-адаптер живлення 5 В 2 А (мінімум). Час зарядження збільшиться, якщо заряджати пристрій через USB-порт ПК.

Зелений світлодіод блимає, коли пристрій заряджається. Після завершення зарядження зелений світлодіод горить безперервно, а значок акумулятора показує 3 смужки, що вказують на повний заряд.

Робота з Powerbank

Ви також можете працювати та заряджати акумулятор за допомогою powerbank. Для цього просто вставте один кінець кабелю, що постачається разом із зарядним пристроєм, у вхідний роз'єм дротових навушників/зарядного пристрою, а інший кінець – у powerbank. Зауважте, що ви не зможете під'єднати до пристрою дротові навушники, якщо до пристрою підключено павербанк.

ВАЖЛИВО! НЕ використовуйте детектор під водою, коли він підключений до павербанку.

ВОДОСТІЙКИЙ ЗМІННИЙ ЗАПАСНИЙ АКУМУЛЯТОР
Цю водонепроникну акумуляторну батарею, яку можна придбати окремо, можна використовувати, коли внутрішня літій-полімерна батарея пристрою розряджена, і ви не можете зарядити батарею.



Низький рівень заряду батареї
Значок батареї на дисплеї показує її стан. Коли заряд зменшується, смужки всередині значка акумулятора також зменшуються. Коли акумулятор розряджається, на дисплеї з'являється повідомлення «Lo», і пристрій вимикається.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ ЩОДО БАТАРЕЇ

Не піддавайте пристрій дії екстремальних температур (наприклад, багажника автомобіля або бардачка)

Не заряджайте акумулятор при температурі вище 35° C (95° F) або нижче 0° C (32° F).

Батарею SCORE можна замінити лише в Nokta Detectors або в авторизованих сервісних центрах.

ПРАВИЛЬНЕ ВИКОРИСТАННЯ

Під час роботи пристрій може виявляти металеві предмети, які знаходяться на вас або ваше взуття та генерувати помилкові сигнали.



Під час роботи пристрій не виявить металеві предмети, які ви носите з собою, чи ваше взуття, а також не створить помилкових сигналів.

**ПРАВИЛЬНИЙ СПОСІБ ПРОВІДКИ**

Неправильний кут пошукової котушки



Правильний кут пошукової котушки



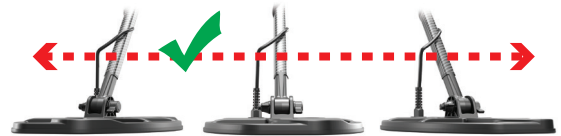
Неправильний спосіб провідки

Для отримання точних результатів важливо тримати пошукову котушку паралельно ґрунту



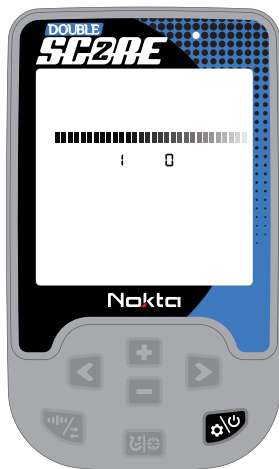
Правильний спосіб провідки

Пошукова котушка повинна бути постійно паралельна землі.

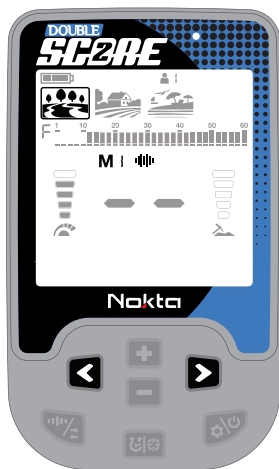


КОРОТКИЙ ПОСІБНИК

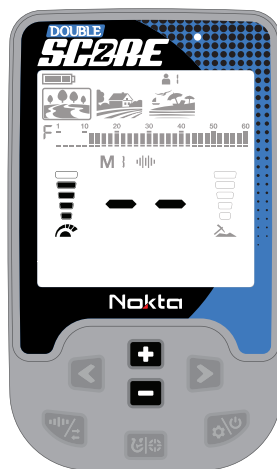
1. Натисніть і утримуйте кнопку живлення та налаштувань протягом 3 секунд, щоб увімкнути пристрій. На екрані з'явиться панель завантаження та версія програмного забезпечення під нею.



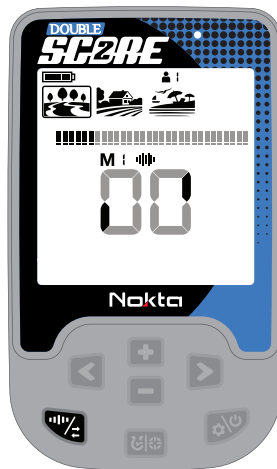
2. Коли пристрій увімкнено, він запуститься в режимі Парк та з мультичастотою. Ви можете змінити режим залежно від умов роботи. Додаткову інформацію про режими та частоти пошуку можна знайти далі в цьому посібнику.



3. За потреби ви можете збільшити чутливість за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-). Підвищення чутливості запропонує більшу глибину. Однак, якщо оточення або ґрунт спричиняють надмірний шум у пристрої, вам потрібно знизити налаштування чутливості.



4. Якщо пристрій видає хибні сигнали коли ви збільшуєте налаштування чутливості, ви можете відлаштуватись від перешкод, утримуючи кнопку частоти та відлаштування від перешкод, перш ніж зменшити налаштування чутливості.



5. Ви можете починати пошук!

ЗАГАЛЬНІ НАЛАШТУВАННЯ ТА НАЛАШТУВАННЯ НА ОСНОВІ РЕЖИМУ

Певні налаштування є спільними для всіх режимів; зміни в цих налаштуваннях вступають в силу в усіх режимах.

Більшість налаштувань залежить від режиму, і вони впливають лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Нижче наведено загальні налаштування

Загальні налаштування



Чутливість



Гучність



Підсвічування



Вібрація

Налаштування на основі режиму

DOUBLE



Користувацька дискримінація



Частота та відлаштування
від перешкод

DOUBLE



Балансу ґрунту

DOUBLE



Швидкість відновлення

DOUBLE



Залізний фільтр



Шумодав

РЕЖИМИ ПОШУКУ

SCORE має 3 режими пошуку, розроблені для різних місцевостей і цілей.



Навігація між режимами пошуку

Ви можете легко переміщатися між режимами за допомогою правої та лівої кнопок. Вибраний режим буде позначено рамкою.



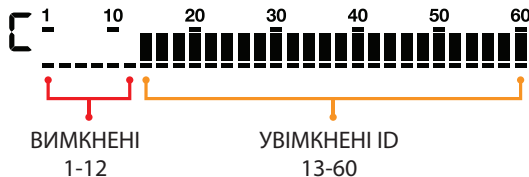
ПАРК

Призначений для пошуку монет та ювелірних виробів в містах і парках, де є багато сучасного сміття (алюмінієва фольга, язички, кришки від пляшок тощо). Є 3 тони в режимі ПАРК: пристрій створює низький тон для чорних металів з ідентифікаторами 01-10, середній тон для золота та кольорових металів з ідентифікаторами 11-41 і високий тон для кольорових металів з ідентифікаторами 41- 60 таких як срібло, латунь і мідь.

Цей режим оптимізований для середніх і великих монет і ювелірних виробів. Дискримінація за замовчуванням налаштована на відхилення ідентифікаторів цілей до 10 включно для усунення чорних цілей.



Щоб уникнути таких цілей, як алюміній, ви можете використати користувацьку маску дискримінації. Вона налаштована за замовчуванням на відхилення цільових ідентифікаторів до 12 включно.



Золоті цілі можуть бути між 11-12 ID. Коли вибрано цей шаблон, ви не можете виявити цілі з 11-12 ідентифікаторами.

Алюмінієва фольга зазвичай генерує цільовий ідентифікатор 11. Однак, залежно від форми, її ідентифікатор може досягати 20.

У цьому режимі можна використовувати як одну (15 кгц), так і мультичастоту. Залежно від типу цілі ви можете вибрати потрібну частоту. Мультичастотний режим у режимі Park забезпечить максимальну глибину та розділення. Таким чином, прилад буде видавати легкий шум.

Кришки від пляшок є небажаними об'єктами і металодетектори їх виявляють переважно як об'єкти з кольорових металів. Налаштування додається до режиму ПАРК за замовчуванням. Ця функція дозволяє відрізнити кришки від пляшок як залізні цілі. Ця функція працює лише на МУЛЬТИЧАСТОТІ



ПОЛЕ

Рекомендовано для пошуку монет та реліквій на цілині і полях.

Ці поля можуть містити різноманітне сміття від чорних металів. Щоб легше знаходити монети та реліквії серед цих сміттєвих предметів, ви можете використати спеціальну маску дискримінації. Дискримінація за замовчуванням налаштована на відхилення цільових ідентифікаторів до 12 включно. У цьому режимі є 2 тони, а розрив тону встановлений на 12.

У цьому режимі можна використовувати як одиночну так і мультичастоту. Мультичастота у режимі ПОЛЕ забезпечить максимальну глибину та розділення.

Роздільна здатність ID ID 11-15 відрізняється в режимі ПАРК і ПОЛЕ. Ви можете отримати інший ідентифікатор у кожному режимі для цілей, які потрапляють у цей діапазон ідентифікаторів.

Режими ПАРК і ПОЛЕ пропонують 3 різні мультичастоти, як Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) і Multi-3 (M3). Для отримання додаткової інформації зверніться до розділу "Частота".

У режимах ПАРК і ПОЛЕ діють різні алгоритми в режимі M3 Multi. У сміттєвих місцях слід віддавати перевагу M3 у режимі ПАРК. Коли ціль ізольована під землею, ідентифікатор буде однаковим в обох режимах. Однак, якщо ціль знаходиться поруч зі сміттям, наприклад, алюмінієвою фольгою, Multi 3 у режимі ПАРК видасть більш точний ідентифікатор цілі.



ПЛЯЖ

Цей режим оптимізований для використання на сухому або вологому пляжному піску, а також для використання під водою на глибині до 5 метрів. (16 футів).

Сіль, яка зазвичай міститься в пляжному піску та морі, робить пісок і воду дуже провідними, створюючи шум і хибні сигнали. Одночастотні детектори не можуть працювати в таких середовищах або мають недостатню продуктивність. Багаточастотність може мінімізувати цей шум, забезпечуючи максимальну продуктивність у цих середовищах.

З цих причин одну частоту не можна використовувати в режимі ПЛЯЖ. Коли вибрано пляжний режим, пристрій автоматично перемикається на багаточастотний режим, і одну частоту вибрати неможливо.

У цьому режимі є 2 тони, а розрив тону встановлений на 10.

Чорний пісок

Деякі пляжі покриті чорним піском, який містить природне залізо. Такі типи пляжів роблять виявлення металу майже неможливим. Пляжний режим автоматично визначає чорний пісок і відображає значок попередження у верхній частині екрана в розділі інформації.

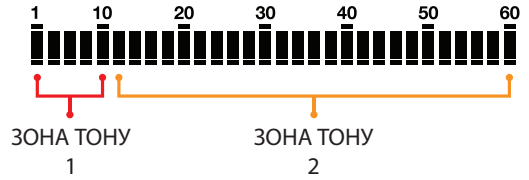


Коли цей значок зникне, пристрій відновить свою звичайну роботу.

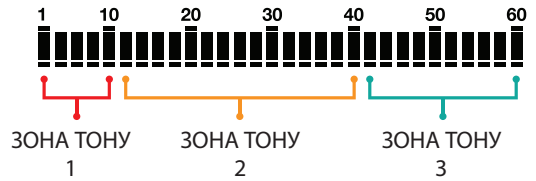
ВАЖЛИВО! Після занурення пристрою під воду та вилучення його кришка динаміка може бути заповнена водою, і звук пристрою може бути приглушеним. Це нормально. У такому випадку злегка струсіть воду, яка знаходиться всередині кришки динаміка, і звук повернеться до нормального.

Відмінності між режимами пошуку

У режимах ПОЛЕ І ПЛЯЖ є 2 тони.





У режимі ПАРК є 3 ТОНИ



У режимі SCORE функція Iron Filter встановлена на вищий рівень (8) у режимах ПАРК І ПЛЯЖ, а в режимі ПОЛЕ— на нижчий рівень (3) за замовчуванням.

ЧУТЛИВІСТЬ

 Чутливість - це налаштування глибини пристрою. Він також використовується для усунення електромагнітних сигналів навколишнього середовища та шумових сигналів, що передаються із землі.

 Налаштування чутливості становить 10 рівнів для DOUBLE SCORE і 5 рівнів для SCORE.

Налаштування чутливості є особистим уподобанням. Однак важливо встановити чутливість на найвищий можливий рівень, коли не чути сильного шуму, щоб уникнути пропуску менших і глибших цілей.

Чутливість є загальним параметром для всіх режимів, і зміни цього параметра вплине на усі режими

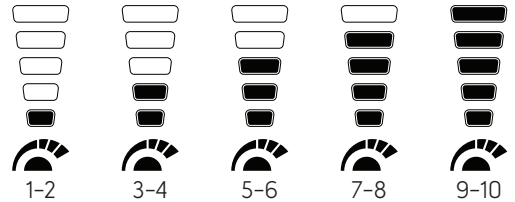
Регулювання чутливості

На головному екрані використовуйте кнопки плюс (+) і мінус (-), щоб збільшити або зменшити чутливість. Натисніть один раз, щоб змінити значення одне за одним, або утримуйте, щоб змінити їх швидко. Значення чутливості відображається на дисплеї Target ID.



Індикатор чутливості розташований ліворуч від ідентифікатора цілі. Індикатор складається з 5 смужок. Кожна смужка представляє 2 рівні чутливості для DOUBLE SCORE та 1 рівень чутливості для SCORE.


Значення чутливості, що відповідають кожному рівню індикатора чутливості, наведено нижче:




Пристрій завжди запускається з останнім налаштованим рівнем чутливості.

ВАЖЛИВО! Щоб отримати максимальну глибину, щоб усунути шум, спричинений електромагнітними перешкодами, спочатку спробуйте автоматичне шумозаглушення, перш ніж зменшувати чутливість.

Глибина цілі

 Пристрій видає приблизну глибину цілі відповідно до потужності сигналу під час виявлення.

 Індикатор глибини: Він показує наближення цілі до поверхні на 5 рівнях під час виявлення. У міру наближення цілі рівні знижуються і навпаки.

Виявлення глибини регулюється, припускаючи, що метою є монета розміром 2,5 см (1 дюйм). Фактична глибина залежить від розміру цілі. Наприклад, детектор покаже більшу глибину для цілі, меншої за монету розміром 2,5 см (1 дюйм), і меншу для більшої цілі.

Неглибока ціль



Глибока ціль



ВАЖЛИВО! Оскільки робоча частота пристрою безпосередньо впливає на пристрій, оцінена глибина може змінюватися для однієї цілі під час змін частоти.

ЧАСТОТА



SCORE пропонує багаточастотний режим (M1/M2/M3), де одночасно працює широкий діапазон частот, а також одну частоту (15 кГц).

M |  | **15kHz**

Ви можете легко перемикатися між частотами, короткочасно натиснувши кнопку частоти та шумозаглушення. Шумозаглушення можна виконати тривалим натисканням на ту ж кнопку.

Рекомендовано використовувати багаточастотний режим у всіх режимах. Коли вибрано багаточастотний режим, на екрані з'являється літера «M». Коли вибрано одну частоту, частота відображається числом на екрані.

Частота впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

У зонах, де є електромагнітні перешкоди, одночастотні можуть бути менш шумними порівняно з багаточастотними. Однак вони будуть менш чутливі до багатьох цілей одночасно.

Мультичастота

Мультичастотність, яка запускає кілька частот одночасно, дає користувачеві перевагу охоплення більшого діапазону цілей на всіх типах місцевості.

Крім того, вона забезпечує максимальну глибину для широкого діапазону металів різного розміру на вологому солоному пляжному піску та під водою завдяки мінімізації шуму від землі.

Режими і частоти

На відміну від режиму ПЛЯЖ, режими ПАРК і ПОЛЕ пропонують 3 мультичастоти як Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) і Multi-3 (M3). M1 більш чутливий до металів з високою провідністю, тоді як M2 краще виявляє метали з нижчою провідністю

M3 ідеально підходить для вологих, вологих та/або електропровідних ґрунтів. Зменшує вплив вологи на ґрунти, що може спричинити помилки. Це також послаблює реакцію цілей, що генерують 10-11 ID, таких як алюмінієва фольга.



ВІДЛАШТУВАННЯ ВІД ПЕРЕШКОД

Він використовується для усунення електромагнітних перешкод, які пристрій отримує від іншого детектора, який працює в тому ж частотному діапазоні поблизу або з навколишнього середовища (високовольтні лінії електропередач, бездротові радіо та інші електромагнітні пристрої).



Доступно 13 каналів для всіх частот, включаючи багаточастотний. Стандартом каналом є 1.

Відлаштування від перешкод впливає лише на поточний режим і частоту; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші режими чи частоти.

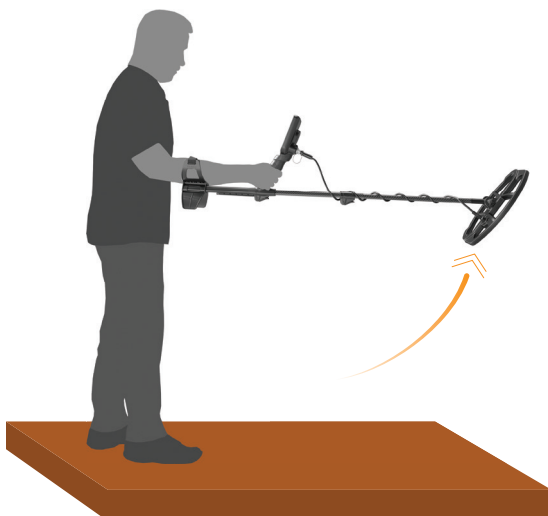
Якщо під час підняття пошукової котушки в повітря виникає надто сильний шум, це може бути викликано місцевими електромагнітними сигналами або високим рівнем чутливості.

Щоб отримати максимальну глибину і щоб усунути шум, спричинений електромагнітними перешкодами, спочатку спробуйте відлаштуватися від перешкод, перш ніж зменшувати чутливість.

Детектори можуть починати шуміти через електричні перешкоди та можуть демонструвати нестабільну роботу, наприклад втрату глибини або нестабільний ідентифікатор цілі. Налаштування дозволяє усунути небажаний шум.

Відлаштування від перешкод

1. Перед виконанням підніміть пристрій у повітря, як показано на малюнку, і тримайте його нерухомо, доки процес не завершиться.



2. Ви можете запустити відлаштування від перешкод, довго натискаючи кнопку зміни частоти.



3. Після завершення процесу відобразиться автоматично вибраний номер каналу та пролунає звуковий сигнал підтвердження.

ВАЖЛИВО! Цей параметр вибирає найтихіший канал на основі різних критеріїв. Однак іноді на вибраному каналі все ще може виникати певний шум.

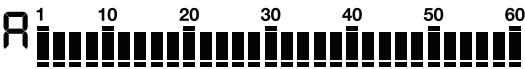
ІДЕНТИФІКАТОР ЦІЛІ

Ідентифікатор цілі (2-значне число в центрі екрана) — це число, яке видає металошукач на основі провідності металів і дає користувачеві уявлення про те, якою може бути ціль.



Ідентифікатор цілі відображається двома цифрами на дисплеї та знаходиться в діапазоні від 01 до 60.

Шкала Target ID SCORE складається з 30 ліній, і кожна лінія представляє 2 Target ID.



Окрім відображення ідентифікатора цілі в центрі екрана, ідентифікатор також позначається маленьким курсором під шкалою ідентифікатора.

Чорні метали 1-10.

Кольорові метали 11-60.

У деяких випадках пристрій може створити кілька ідентифікаторів для однієї цілі. Іншими словами, ідентифікатори можуть бути непостійними. Це може бути результатом кількох факторів. Орієнтація цілі, глибина, чистота металу, корозія, рівень мінералізації ґрунту тощо. Навіть напрямок руху пошукової котушки може спричинити створення різних ідентифікаторів

У деяких випадках пристрій може не надати жодного ідентифікатора. Пристрій повинен отримати потужний і чіткий сигнал від цілі, щоб надати ідентифікатор. Таким чином, він може не мати змоги надати ідентифікатор для цілей на великих глибинах або для дуже малих цілей, навіть якщо пристрій їх виявляє.


Майте на увазі, що цільові ідентифікатори є «імовірними», іншими словами, оціночними значеннями, і неможливо буде точно знати властивості закопаного об'єкта, доки його не буде викопано.

Ідентифікатори кольорових металів, таких як мідь, срібло, алюміній і свинець, є високими. Діапазон цільових ідентифікаторів золота широкий і може входити до того ж діапазону металевих відходів, як-от фольга, гвинтові кришки та висувні вкладки. Тому, якщо ви шукаєте золоті цілі, потрібно буде викопувати чорні цілі.

Монети, які шукають у всьому світі, виготовлені з різних металів і різного розміру в різних географічних місцях та історичних епохах. Тому, щоб дізнатися цільові ідентифікатори монет у певній зоні, пропонується виконати тест із зразками таких монет, якщо це можливо.

Щоб найкращим чином використати функцію Target ID у вашій області пошуку, може знадобитися деякий час і досвід. Різні марки та моделі детекторів мають різні ідентифікаційні номери цілей.

МАСКИ ДИСКРИМІНАЦІЇ

 SCORE пропонує користувачам розширені налаштування дискримінації для спрощення роботи.

За допомогою кнопки «Пінпоінт та дискримінація» ви можете вибрати одну із 3 попередньо встановлених масок дискримінації та 1 яка повністю контролюється користувачем.

Маскою дискримінації за замовчуванням для режимів «Парк», «Поле» та «Пляж» є «F», що означає «Чорні метали вимкнено».

У SCORE два ідентифікатори відхиляються або приймаються одночасно.

Налаштування дискримінації впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

ВСІ МЕТАЛИ

У цьому варіанті всі ідентифікатори приймаються за шкалою ID (1-60). Іншими словами, усі лінії на шкалі видно, і жоден ідентифікатор не відхиляється. Пристрій видасть звуковий сигнал для всіх металів, а також землі, а їхні ідентифікатори відобразяться на екрані.

ШУМ ГРУНТУ

У цьому шаблоні пристрій не отримуватиме шум від землі та не надаватиме для нього аудіо відгук чи ідентифікатор цілі. Цільові ідентифікатори 1 і 2 вимкнені (відхилені), а решта відкриті (прийняті).

ЧОРНІ МЕТАЛИ

У цьому шаблоні пристрій не надаватиме аудіо відгуку чи ідентифікатора цілі для чорних металів. Цільові ідентифікатори 1-10 вимкнені (відхилені), а решта відкриті (прийняті).

Користувацькі налаштування

Цей шаблон дозволяє користувачам створювати власний варіант дискримінації відповідно до типу цілей, які вони хотіли б прийняти або відхилити. Відхилені ідентифікатори залежать від режиму пошуку.

Прийняття та відхилення ідентифікаторів також називаються «вирізкою», і ця функція доступна лише для моделі DOUBLE SCORE.

Стандартні, прийняті та відхилені ідентифікатори в користувацькому шаблоні дискримінації для кожного режиму наведено в таблиці нижче:

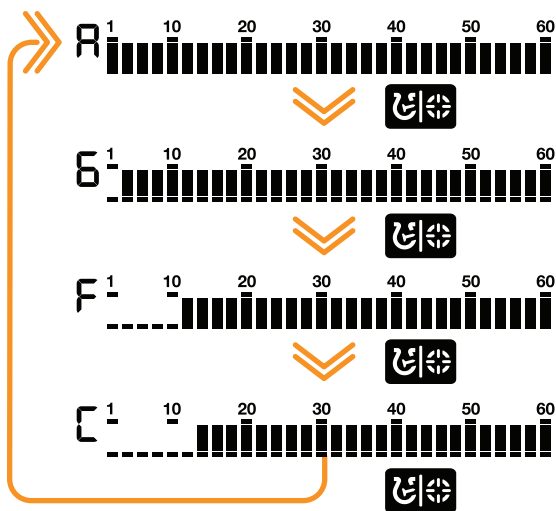
	Відхилені ідентифікатори	Прийняті ідентифікатори
ПАРК	1-12	13-60
ПОЛЕ	1-12	13-60
ПЛЯЖ	1-10	11-60

Маски дискримінації за замовчуванням


Режими пошуку	Маски дискримінації
ПАРК	Ferrous Off (F)
ПОЛЕ	Ferrous Off (F)
ПЛЯЖ	Ferrous Off (F)

Вибір маски дискримінації

Маска дискримінації змінюється кожного разу, коли ви натискаєте кнопку «Пінпоінт та Дискримінація» на головному екрані.



ПІНПОІНТ

 ПІНПОІНТ— це визначення центру або точного розташування виявленої цілі.

SCORE - працює у динаміці. Іншими словами, вам потрібно перемістити пошукову котушку над ціллю або цілю над пошуковою котушкою, щоб пристрій міг виявити цілю. Режим пінпоінт є режимом без руху. Пристрій продовжує подавати сигнал, коли пошукова котушка залишається нерухомою над ціллю.

Коли натиснуто кнопку пінпоінт невикористані піктограми видаляються з екрана. На екрані з'являється PP.



У режимі точного визначення пристрій не розрізняє метали та не надає цільових ідентифікаторів.

Щоб виконати точне визначення цілі:

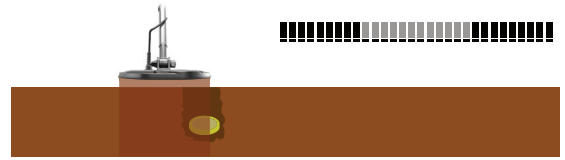
1. Після виявлення цілі перемістіть пошукову котушку вбік, де цілю не реагує, і натисніть кнопку ПІНПОІНТ



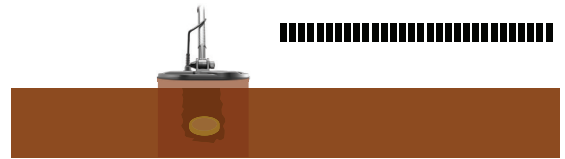
2. Тримайте кнопку натиснутою та повільно наближайте пошукову котушку до цілі паралельно землі.



3. Звук сигналу стає сильнішим, а висота звуку змінюється в міру наближення до цільового центру, а смужки на шкалі ID починають заповнюватися ззовні всередину.



4. Інструментом або ногою позначте положення, яке забезпечує найгучніший звук.



5. Повторіть описану вище процедуру, змінивши напрямок руху на 90°. Дії, які потрібно виконати з кількох різних напрямків, звуться цільову область і нададуть вам найточнішу інформацію про цільове розташування.



НАЛАШТУВАННЯ



Щоб увійти в меню налаштувань, натисніть один раз кнопку живлення та налаштувань.

Після натискання кнопки всі налаштування будуть відображені внизу екрана. Вибране налаштування буде позначено рамкою. Для кращої видимості він блимає, а його значення відображатиметься на екрані.



Ви можете переміщатися між налаштуваннями за допомогою правої та лівої кнопок.

Ви можете змінити значення параметра за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз, щоб вийти з меню налаштувань.

1. Баланс ґрунту **DOUBLE**

DOUBLE SCORE розроблений для роботи без балансування ґрунту на більшості місцевостей. Однак для досвідчених користувачів і на високомінералізованих ґрунтах балансування ґрунту додасть пристрою додаткову глибину та стабільність.

Баланс ґрунту можна виконувати двома способами за допомогою DOUBLE SCORE: автоматичним і ручним.

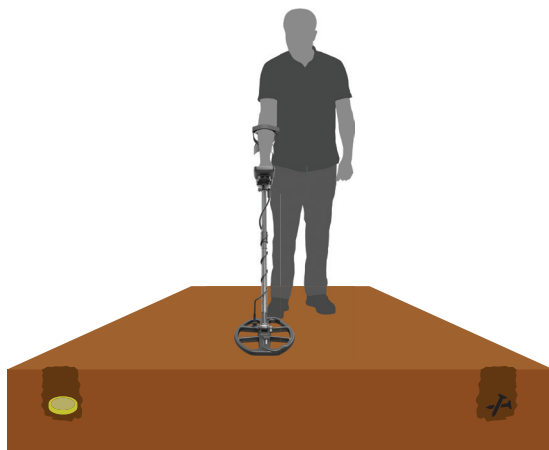
Баланс ґрунту впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Пристрій балансує ґрунт між 0-20 у пляжному режимі та в діапазоні 0-99 у всіх інших режимах.

Автоматичний баланс ґрунту

Автоматичний баланс ґрунту виконується наступним чином у всіх режимах пошуку:

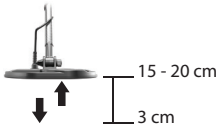
1. Знайдіть місце, де немає металу.



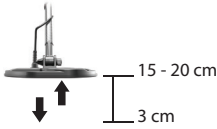
2. Натисніть кнопку живлення та налаштувань, щоб перейти до налаштування балансу землі, а потім натисніть і утримуйте кнопку Пінпоінт. Піктограма балансу ґрунту почне блимати в інформаційному розділі вгорі, а значення балансу ґрунту відобразиться в центрі екрана. Якщо балансування ґрунту не проводилося раніше, це значення завжди дорівнюватиме нулю (0).



3. Почніть качати пошукову котушку вгору та вниз з приблизно 15-20 см (~6"-8") над землею вниз до 3 см (~1") плавними рухами, тримаючи її паралельно землі



4. Продовжуйте, доки звук не зменшиться у відповідь на ґрунт. Залежно від ґрунтових умов, зазвичай потрібно приблизно 5-6 повторень для завершення балансу ґрунту.



5. Після завершення балансування ґрунту значення балансу ґрунту відображається в розділі Target ID на дисплеї. Щоб переконатися, що баланс землі правильний, виконайте балансування землі принаймні 2-3 рази та перевірте значення балансу землі на дисплеї. Як правило, різниця між значеннями не повинна перевищувати 1-2 цифри.



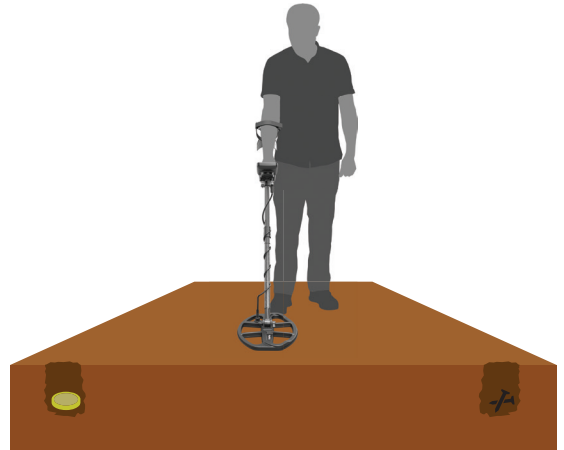
6. Якщо ви не можете збалансувати ґрунт, це означає, що або земля занадто електропровідна, або не мінералізована, або прямо під пошуковою котушкою є ціль. У такому випадку повторіть балансування на землі в іншому місці.

ВАЖЛИВО: Якщо після виконання автоматичного балансу ґрунту в режимі «Пляж» увімкнено функцію відлаштування від перешкод, знову зробить баланс ґрунту для кращої роботи.

Ручний баланс ґрунту

Дозволяє вручну змінювати значення балансу ґрунту. Цей процес вимагає більше часу. Однак це кращий варіант у випадках, коли баланс ґрунту неможливо виконати за допомогою інших методів або потрібні незначні виправлення автоматичного балансу.

1. Знайдіть чисте місце без металів.

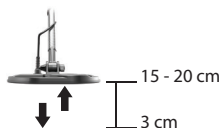


2. Натисніть кнопку живлення та налаштувань, щоб перейти до налаштування балансу землі. Значення балансу ґрунту відобразиться посередині екрана.

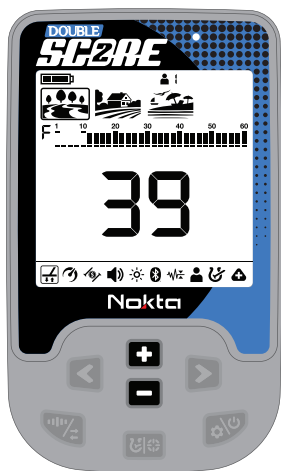


ВАЖЛИВО: DOUBLE SCORE автоматично скидає значення Балансу ґрунту до нуля (0), якщо його неможливо виконати в режимах Park і Field.

3. Вам потрібно прислухатися до звуків, що видає детектор, щоб виконати балансування ґрунту вручну. Прокачайте пошукову котушку вгору та вниз з приблизно 15-20 см (~6"-8") над землею до 3 см (~1") плавними рухами, тримаючи її паралельно землі.



4. Якщо ви отримуєте низький звук під час накачування котушки, це означає, що вам слід збільшити значення балансу ґрунту за допомогою кнопки «Плюс» (+). З іншого боку, якщо ви отримуєте високий тон, вам слід зменшити значення балансу землі за допомогою кнопки мінус (-).



5. Продовжуйте вищевказаний процес, доки не буде усунено реакцію землі.

Значення балансу ґрунту може відрізнятись на одній частоті та багаточастотності в певних типах ґрунту.

На певній місцевості звук може бути не повністю усунений. У цьому випадку, якщо шум від землі мінімізований, це означає, що баланс землі виконано.

Відстежування

Пристрій відстежує зміни ґрунту під час виявлення та автоматично оновлює баланс ґрунту. Зміни ґрунту впливатимуть на глибину та ефективність дискримінації детектора.

Натисніть кнопку живлення та налаштувань, щоб перейти до налаштування балансу землі. Натисніть кнопку «ПІНПОНТ» один раз. У розділі інформації у верхній частині екрана з'явиться значок наземного відстеження.



Пристрій автоматично оновлює баланс землі, доки пошукова котушка перебуває над землею. Він не забезпечує зворотного зв'язку з користувачем.

Відстеження підходить для використання в районах, де присутні різні структури ґрунту, або в полях, де мінералізовані породи розкидані на великій відстані. Якщо ви використовуєте наземне відстеження в місцях, де інтенсивно присутні гарячі камені, пристрій може не мати змоги усунути ці високомінералізовані камені або ви можете пропустити менші або глибші метали.

Балансування ґрунту на пляжі

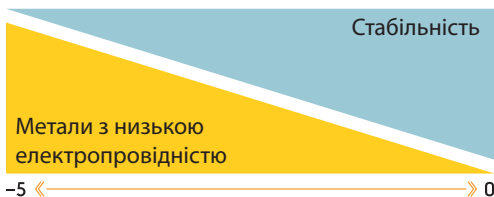
У DOUBLE SCORE користувачам надається налаштування стабільності на додаток до балансу ґрунту. Цей параметр зменшує рівень шуму та помилкових сигналів, отриманих із землі на пляжі, забезпечуючи зручніші пошуки.

Користувачі, якщо бажають, можуть досягти найбільш прийнятних налаштувань для свого оточення, виконавши автоматичний баланс ґрунту. Крім того, вони можуть налаштувати стабільність відповідно до умов пошуку.

У пляжному режимі користувачі можуть регулювати баланс ґрунту від -1 до -5, щоб вибрати відповідний рівень стабільності для навколишнього середовища.



Нульовий (0) рівень балансу ґрунту представляє найбільш стабільний рівень. Зменшення рівня стабільності до -5 може збільшити шуми, що виникають від пляжного піску, і підвищити ймовірність виявлення слабких електропровідних металів, таких як золото, які дають 11 ID.



2. Швидкість відновлення DOUBLE



Параметр «Швидкість відновлення» регулює швидкість реакції цілі.

Це дозволяє розділити кілька цілей на безпосередній близькості.

Параметр «Швидкість відновлення» дає змогу виявляти менші цілі серед сміття чи чорних металів.

Налаштування швидкості відновлення DOUBLE SCORE можна регулювати від 1 до 3, де 1 означає найповільніше, а 3 — найшвидше.

Налаштування швидкості відновлення впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Якщо для параметра «Швидкість відновлення» встановлено низьке значення, здатність пристрою виявляти цілі в безпосередній близькості зменшується, але глибина збільшується.

Подібним чином, високе налаштування швидкості відновлення (наприклад, 3) збільшить здатність пристрою виявляти цілі на безпосередній близькості, але зменшить глибину.

Рекомендується попрактикуватися з різними металами, розташованими близько один до одного, перш ніж почати використовувати це налаштування.



Налаштування швидкості відновлення

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть параметр «Швидкість відновлення» за допомогою правої та лівої кнопок. На екрані буде відображено поточне значення. Змініть значення швидкості відновлення за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз, щоб повернутися до головного екрана.

ВАЖЛИВО! Збільшення швидкості відновлення дозволяє збільшити швидкість проводки з меншою ймовірністю промаху. Збільшення швидкості відновлення за тієї самої швидкості проводки допоможе усунути шум від землі, але зменшить глибину виявлення.

Якщо ви зіткнулися з високим рівнем шуму від землі на пляжі з піском або під водою, спробуйте збільшити швидкість відновлення.

Параметри швидкості відновлення за замовчуванням

Режим пошуку	Швидкість відновлення
ПАРК	2
ПОЛЕ	2
ПЛЯЖ	2

3. Залізний фільтр **DOUBLE**



Залізний фільтр дозволяє виявити бажані цілі з кольорових металів у сміттєвих місцях, раніше замаскованих залізом.

Діапазон налаштувань залізного фільтра (IF) становить 0-9 у режимах ПАРК і ПОЛЕ та 1-9 у режимі ПЛЯЖ. Значення за замовчуванням – 3.

Цей параметр працює, лише якщо вибрано МУЛЬТИЧАСТОТУ

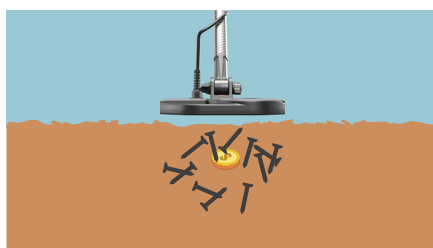
Налаштування залізного фільтра впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Рівень 9 стане в нагоді під час спроби відрізнити деякі небажані проміжні провідники, такі як патрони для дробовика, від заліза.

Менше налаштування збільшить ймовірність класифікації цілей із чорних металів як цілей із кольорових металів і навпаки.

Регулювання залізного фільтра

Коли пристрій працює в багаточастотному режимі, натисніть один раз кнопку живлення та налаштувань. Виберіть функцію «Залізний фільтр» за допомогою правої та лівої кнопок. На дисплеї буде показано поточне значення залізного фільтра. Його можна налаштувати за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



4. Гучність



Цей елемент керування дозволяє збільшувати або зменшувати гучність пристрою залежно від ваших уподобань та умов навколишнього середовища.

Налаштування гучності складається з 6 рівнів, і за замовчуванням встановлено 3. Коли ви вимкнете та ввімкнете пристрій, він почнеться з останнім вибраним вами рівнем гучності.

Цей параметр є спільним для всіх режимів; зміни вступають в силу в усіх режимах.

Регулювання гучності

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть гучність за допомогою правої та лівої кнопок. На екрані буде відображено поточне значення. Змініть рівень гучності за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз, щоб повернутися до головного екрана.

Оскільки рівень гучності впливає на енергоспоживання, ми рекомендуємо не збільшувати його більше, ніж необхідно.

Ви можете підключити дротові навушники до пристрою за допомогою кабелю-перехідника навушників, який продається окремо. Гучність навушників також регулюється через налаштування гучності пристрою.

Якщо під'єднано дротові навушники, значок навушників з'явиться в розділі інформації у верхній частині екрана.



5. Підсвічування



Цей параметр дозволяє регулювати рівень підсвічування дисплея відповідно до ваших особистих уподобань.

Він коливається від 0 до 5 і від A1 до A5. На рівні 0 підсвічування вимкнено. На 1-5 рівнях він горітиме постійно. На рівнях A1-A5 він світитиметься лише на короткий проміжок часу, коли виявлено ціль або під час навігації по меню, а потім згасає.

Цей параметр є спільним для всіх режимів; зміни вступають в силу в усіх режимах.

Ви можете регулювати рівень підсвічування клавіатури одночасно з налаштуванням підсвічування дисплея. Коли вибрано налаштування підсвічування, ви можете ввімкнути або вимкнути підсвічування клавіатури, натиснувши кнопку Пінпоінт

Безперервна робота підсвічування вплине на енергоспоживання, що не рекомендується. Налаштування підсвічування залишаться таким як його було налаштовано останій раз перед вимкненням пристрою.

Регулювання підсвічування

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть Підсвітку за допомогою правої та лівої кнопок. На екрані буде відображено поточне значення. Змініть рівень підсвічування за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз, щоб повернутися до головного екрана.

Коли підсвічування ввімкнено, значок підсвічування відобразиться в розділі інформації у верхній частині екрана.



6. Bluetooth®



Цей параметр використовується для ввімкнення та вимкнення бездротового з'єднання Bluetooth®.

Налаштування Bluetooth® можна встановити на 0 (вимкнено) або на 1 (увімкнено). Коли ви вимкнете та ввімкнете пристрій, він запуститься з останнім вибраним налаштуванням.

Однчасне отримання звуку з динаміка та гарнітури Bluetooth®

Натисніть кнопку «Плюс» (+) і виберіть 2, коли гарнітуру Bluetooth® підключено.

Увімкнення/вимкнення підключення Bluetooth®

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть Bluetooth® за допомогою правої та лівої кнопок. На екрані буде відображено поточне значення. Змініть значення за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).

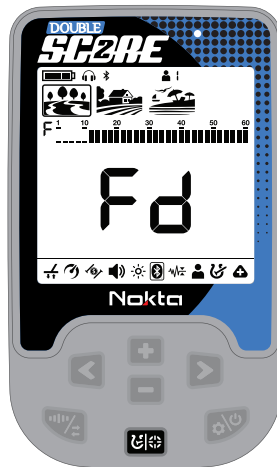


Коли бездротове з'єднання ввімкнено, значок навушників Bluetooth почне блимати в розділі інформації у верхній частині екрана.







Пристрій шукатиме навушники, з якими було сполучено спочатку, і намагатиметься до них підключитися. Це не дозволить пристрою підключитися до інших пристроїв Bluetooth®, коли налаштування Bluetooth® увімкнено. Якщо ви хочете з'єднати пристрій з іншими навушниками Bluetooth® (крім тих, з якими він був сполучений спочатку), ви повинні видалити їх із пам'яті.

Видалення сполучених навушників із пам'яті
У налаштуваннях Bluetooth®, якщо кнопку ПІНПОІНТ натиснути і довго натискати, на екрані протягом 2 секунд відобразатимуться літери «Fd», а список навушників, які раніше були підключені до пристрою, буде видалено. Якщо після цього ви захочете з'єднати нову пару навушників, потрібно ще раз виконати інструкції зі сполучення.



Після з'єднання з будь-якими навушниками Bluetooth® (наушники Nokta BT або інші) в розділі інформації відобразатиметься один із наведених нижче значків:

  Підключено стандартні навушники Bluetooth®.

  Підключено навушники aptX™ Low Latency.

Для отримання більш детальної інформації про навушники Nokta BT прочитайте інструкцію, що додається до навушників.

ВАЖЛИВО: якщо навушники з'єднано з пристроєм, якщо протягом 14 хвилин у навушники не передається звук, навушники автоматично вимкнуться для економії енергії.

7. Шумодав



Використовується для усунення хибних сигналів від ґрунту на складних місцевостях.

Цей параметр можна використовувати як на Мульти так і на одній частоті. Рекомендується залишити цей параметр у положенні «Вимкнено», якщо це не потрібно.

Ви можете налаштувати значення Шумодаву між 0-8 і 0 є значенням за замовчуванням.

Налаштування Шумодаву впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Регулювання Шумодаву

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Використовуйте праву та ліву кнопки, щоб вибрати функцію Шумодав. На дисплеї буде показано поточне значення. Ви можете налаштувати його за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



8. Профіль користувача **DOUBLE**



DOUBLE SCORE пропонує 2 профілі користувачів, де ви можете зберегти свої налаштування та створити 2 різні профілі користувачів.

Це чудова функція для користувачів, щоб зберегти свої оптимізовані налаштування та отримати до них миттєвий доступ пізніше.

Усі профілі користувачів мають стандартні налаштування DOUBLE SCORE.

Профіль користувача 1 є профілем користувача за умовчанням.

Активний профіль користувача, який використовується, відображається в розділі інформації у верхній частині екрана.



Налаштування профілю користувача

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть налаштування профілю користувача за допомогою правої та лівої кнопок. Номер, розташований зліва, вказує на номер профілю користувача. Буква Е праворуч означає, що профіль не збережено, а буква F означає, що профіль користувача збережено.



Зміна активного профілю користувача

У налаштуваннях профілю користувача ви можете змінити профіль користувача за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Вибраний профіль користувача стане активним лише після виходу з налаштування профілю користувача.

Збереження профілю користувача

DOUBLE SCORE відстежує всі зміни, зроблені в налаштуваннях, і навіть якщо ви не зберігаєте їх у профілі користувача, пристрій завжди запускається з останніми збереженими налаштуваннями, коли ви його вмикаєте та знову вмикаєте.

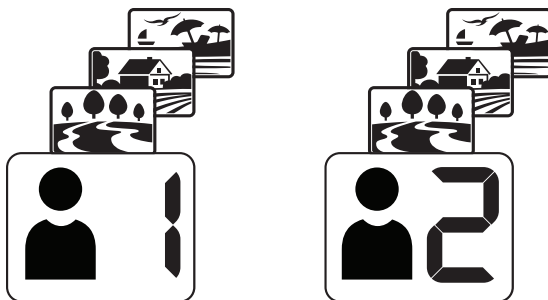
Однак, якщо ви хочете зберегти налаштування для певного місця, ви можете зберегти їх у профілі користувача.

Після того, як ви виберете номер профілю користувача в налаштуваннях профілю користувача, натисніть і утримуйте кнопку Пінпоінт, щоб зберегти налаштування у вибраному профілі користувача. На екрані з'явиться наступна анімація.



Після збереження профілю користувача профіль користувача зміниться з 1E на 1F.

ВАЖЛИВО! Після збереження профілю користувача, якщо ви використовуєте цей профіль як активний профіль користувача, усі зроблені вами зміни буде збережено автоматично. Щоб зберегти збережені налаштування, ви повинні вибрати інший профіль користувача як активний профіль користувача.



Скидання профілю користувача

1. У налаштуваннях профілю користувача за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-) виберіть збережений профіль користувача, який потрібно скинути.

2. Якщо профіль користувача було збережено раніше, натисніть і утримуйте кнопку «Визначення та розрізнення», щоб скинути цей профіль користувача. Профіль користувача зміниться з 1F на 1E.

ВАЖЛИВО! Коли ви зберігаєте профіль користувача, усі налаштування в усіх режимах будуть збережені. Ви не можете зберегти налаштування лише в певному режимі.

9. NOTCH(Прийняття та відхилення

ідентифікаторів) **DOUBLE**



За допомогою функції вирізки ви можете прийняти (увімкнути) і відхилити (вимкнути) 2 ідентифікатори одночасно.

Рядки для відхилених ідентифікаторів будуть стерті, а ці ідентифікатори будуть порожніми на шкалі ідентифікаторів. Пристрій не надаватиме аудіовідповідь або цільові ідентифікатори для цих цілей.

Параметр Notch впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

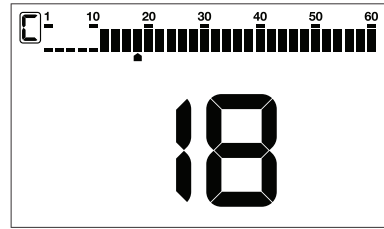
Створення власної маски дискримінації
Існує 2 різні способи формування користувацького зразка дискримінації: ручний і автоматичний.

Ручна вирізка

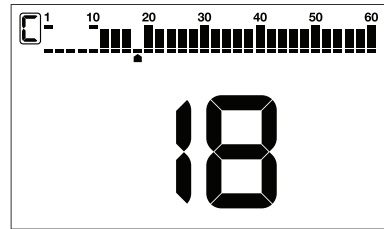
Тримайте катушку нерухомо. Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз і використовуйте кнопки вправо та вліво, щоб вибрати власну маску дискримінації. На екрані відобразиться останній ідентифікатор цілі, а під шкалою ідентифікатора цілі з'явиться курсор зі стрілкою.



Переміщуйте курсор за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-). Щоразу, коли ви натискаєте кнопку, ідентифікатор цілі змінюватиметься на екрані. Виберіть ідентифікатор, який потрібно вимкнути (відхилити) або увімкнути (прийняти).

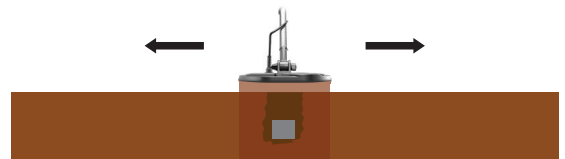


Натисніть кнопку пінпоінт. Якщо вибраний ідентифікатор був вимкнений (відхилений), тепер він буде увімкнений (прийнятий) і навпаки. За змінами можна стежити за шкалою ID.

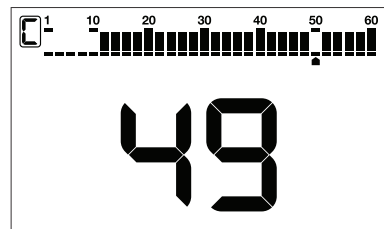


Автоматична вирізка

Перебуваючи в налаштуванні вирізки, переведіть катушку над ціллю, яку ви хочете відхилити або прийняти. Курсор під шкалою ідентифікатора, а також ідентифікатор цілі посередині покажуть ідентифікатор цілі.



Щоб вимкнути або увімкнути ідентифікатор, натисніть кнопку Пінпоінт



DOUBLE SCORE не генеруватиме звукову відповідь для відхилених цілей. Однак їхні ідентифікатори відобразатимуться в меню дискримінації.

Курсор з'явиться там, де ви його залишили востаннє, коли наступного разу ви скористаєтеся параметром розрізнення виімок.

Під час автоматичного вирізання, якщо ідентифікатори занадто різкі, ви можете натиснути кнопку частоти та шумозаглушення, щоб миттєво зменшити чутливість, дозволяючи легко вмикати/вимикати ідентифікатори.

На дисплеї з'являться літери «LS», що вказує на зниження рівня чутливості.



На дисплеї з'являться поточне значення вібрації. Ви можете змінити значення за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Натисніть кнопку Пінпоінт один раз, щоб повернутися до підменю.

Коли вібрацію ввімкнено, у інформаційному розділі у верхній частині екрана відобразиться значок вібрації.



Навіть якщо вібрацію ввімкнено, вона не генеруватиме відповідь для цілей у меню налаштувань, а лише на екрані виявлення.

10. Підпараметри

10.1 Вібрація



Ця функція забезпечує зворотній зв'язок з користувачем, створюючи вібраційний ефект, коли ціль виявлена.

Його можна використовувати окремо або разом із звуковою відповіддю. Коли аудіовідповідь вимкнено, усі відповіді під час виявлення цілі надаються користувачеві лише у вигляді вібрації.

Налаштування вібрації в межах 0-5. При 0 вібрація вимкнена. Величина ефекту вібрації може змінюватися залежно від глибини цілі та швидкості погойдування. Цей параметр загальний для всіх режимів пошуку.

Цей параметр є спільним для всіх режимів; зміни вступають в силу в усіх режимах.

Коли ви вимкнете та ввімкнете пристрій, він почне працювати з останнім вибраним рівнем вібрації.

Регулювання вібрації

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть підпараметри за допомогою правої та лівої кнопок. Натисніть кнопку «Плюс» (+) один раз, щоб перейти до верхнього меню та вибрати налаштування вібрації за допомогою кнопок «Вправо» та «Ліворуч».

10.2. Світлодіодний ліхтарик



Це функція яка використовується для освітлення області, яку ви оглядаєте, під час пошуку вночі або в темних місцях.

Світлодіодний ліхтарик не працює, коли пристрій вимкнено. Рекомендується вмикати його лише в разі потреби, оскільки його робота споживає додатковий заряд акумулятора.

Налаштування світлодіодного ліхтарика можна встановити на 0 (вимкнено) або на 1 (увімкнено).

Увімкнення/вимкнення світлодіодного ліхтарика
Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть підпараметри за допомогою правої та лівої кнопок. Перейдіть до верхнього меню, натиснувши кнопку плюс (+) один раз, і виберіть налаштування світлодіодного ліхтарика за допомогою правої та лівої кнопок.

Увімкніть/вимкніть ліхтарик за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Натисніть кнопку Пінпоінт один раз, щоб повернутися до головного меню.

Коли світлодіодний ліхтарик увімкнено, значок ліхтарика відобразиться в розділі інформації у верхній частині екрана.



ПОВЕРНЕННЯ ДО ЗАВОДСЬКИХ НАЛАШТУВАНЬ

У меню налаштувань після вибору профілю користувача в DOUBLE SCORE або підналаштувань у SCORE натисніть і утримуйте кнопку частоти, доки на екрані не з'являться букви Fd. На екрані з'явиться анімація, як показано нижче. На екрані з'являться літери Fd, що вказує на відновлення заводських налаштувань.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ

Пристрій вимкнеться незабаром після того, як на екрані з'явиться одне з наведених нижче повідомлень:

CC

Перевірка котушки (CC)

Це вказує на переривання сигналу передавача пошукової котушки. Роз'єм пошукової котушки може бути неприкріплений, ослаблений або від'єднаний. Якщо у вас є інший детектор з таким самим роз'ємом котушки, будь ласка, переконайтеся, що ви не приєднали неправильну котушку помилково. Якщо нічого з перерахованого вище не підтвердилось, можливо, пошукова котушка або її кабель мають дефект. Якщо проблема не зникає, коли ви змінюєте пошукову котушку, проблема може бути в ланцюзі керування котушкою.

Lo

Низький заряд батареї (Lo)

Коли акумулятор розряджається, на дисплеї з'являється повідомлення «Lo», і пристрій вимикається.

SE

Системна помилка (SE)

Увімкніть пристрій знову, якщо він вимкнеться після цього попередження. Якщо проблема не зникає, перезавантажте пристрій, натиснувши та утримуючи кнопку живлення та налаштувань протягом 30 секунд. Якщо проблема не зникає, зверніться до технічної служби.

ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

SCORE має можливість оновлення програмного забезпечення. Про всі оновлення програмного забезпечення після виходу пристрою на ринок буде оголошено на веб-сторінці продукту разом із інструкціями щодо оновлення.

Інформація про версію системи:

Версія програмного забезпечення SCORE відобразиться під шкалою ID кожного разу, коли ви вмикатимете детектор.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ

	Робочі частоти_____:	МУЛЬТИ (3), 15 кГц
	Звукові частоти_____:	100 Гц - 1200 Гц
	Режими пошуку_____:	3 (Парк/Поле/Пляж)
DOUBLE	Баланс ґрунту_____:	автоматичний / ручний / стеження
DOUBLE	Швидкість відновлення_____:	3 рівня
DOUBLE	Залізний фільтр_____:	10 рівнів
DOUBLE	Спеціальні профілі користувачів_____:	2
DOUBLE	NOTCH_____:	так
	ШУМОДАВ_____:	9 рівнів
	ПІНПОІНТ_____:	Так
	Відлаштування від перешкод_____:	так
	Вібрація_____:	так
	Налаштування чутливості_____:	DOUBLE SCORE: 10 рівнів / SCORE: 5 рівнів
	Ідентифікатор цілі_____:	01-60
	Пошукова котушка_____:	SC30 30 см x 23 см (12" x 9") DD
	Дисплей_____:	індивідуальний LCD
	Підсвічування_____:	Так
	Світлодіодний ліхтарик_____:	Так
	Вага_____:	1,25 кг (2,7 фунта) разом із пошуковою котушкою
	Довжина_____:	63 см - 132 см (25" - 52"), регульована
	Акумулятор_____:	літій-полімерний 3250 mAh
	Гарантія_____:	3 роки

Словесний знак і логотипи Bluetooth® є зареєстрованими товарними знаками, що належать Bluetooth SIG, Inc.
Qualcomm® aptX™ є продуктом Qualcomm Technologies, Inc.

Nokta Detectors залишає за собою право змінювати конструкцію, технічні характеристики або аксесуари без попередження та без будь-яких зобов'язань або відповідальності.



Для споживачів у Європейському Союзі: не викидайте це обладнання разом із звичайним побутовим сміттям. Символ схрещеної сміттевої корзини на цьому обладнанні вказує на те, що цей пристрій не можна викидати зі звичайним побутовим сміттям, а переробляти відповідно до нормативних актів місцевої влади та екологічних вимог.

ЗАЯВА FCC

Цей пристрій відповідає частині 15 Правил FCC. Експлуатація підлягає наступним двом умовам: (1) цей пристрій не може створювати шкідливих перешкод і (2) цей пристрій має приймати будь-які отримані перешкоди, включаючи перешкоди, які можуть спричинити небажану роботу.







Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com