

SIMPLEX

LITE BT ULTRA

ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА



УВАЖНО ПРОЧИТАЙТЕ ПЕРЕД ЕКСПЛУАТАЦІЄЮ ПРИСТРОЮ**ВІДМОВА ВІД ВІДПОВІДАЛЬНОСТІ**

Під час використання цього металодетектора дотримуйтеся відповідних правил, які регулюють використання металолукачів. Не використовуйте детектор без дозволу на охоронюваних або археологічних об'єктах. Не використовуйте цей детектор поблизу боєприпасів, що не розірвались, або в зонах бойових дій без дозволу. Повідомляйте відповідні органи влади про будь-які знайдені вами історичні чи культурні артефакти.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ

SIMPLEX - це сучасний електронний пристрій. Не збирайте та не використовуйте пристрій, не прочитавши посібник користувача.

Не зберігайте пристрій і пошукову котушку при дуже низьких або високих температурах протягом тривалого часу. (Температура зберігання: від -20°C до 60°C / -4°F до 140°F)

Пристрій розроблено з рейтингом IP68 як водонепроникний пристрій на глибині до 5 метрів / 16 футів. (за винятком навушників Bluetooth®, що входять до комплекту бездротових навушників ULTRA WHPL)

Після використання пристрою, особливо в солоній воді, зверніть увагу на наведені нижче елементи:

1. Промийте блок приладу, штангу і котушку водопровідною водою та переконайтеся, що в роз'ємах не залишилося солоні води.
2. Не використовуйте жодних хімікатів для чищення та/або для будь-яких інших цілей.
3. Витріть екран і штангу насухо м'якою тканиною, яка не дряпається.

Захистіть детектор від ударів під час звичайного використання. Перед транспортуванням обережно помістіть детектор в оригінальну коробку та закріпіть його ударостійкою упаковкою.

Розбирання та ремонт металодетектора SIMPLEX допускається лише в авторизованих сервісних центрах Nokta. Несанкціоноване розбирання/вторгнення всередину корпусу металолукача з будь-якої причини призводить до втрати гарантії.

ВАЖЛИВО

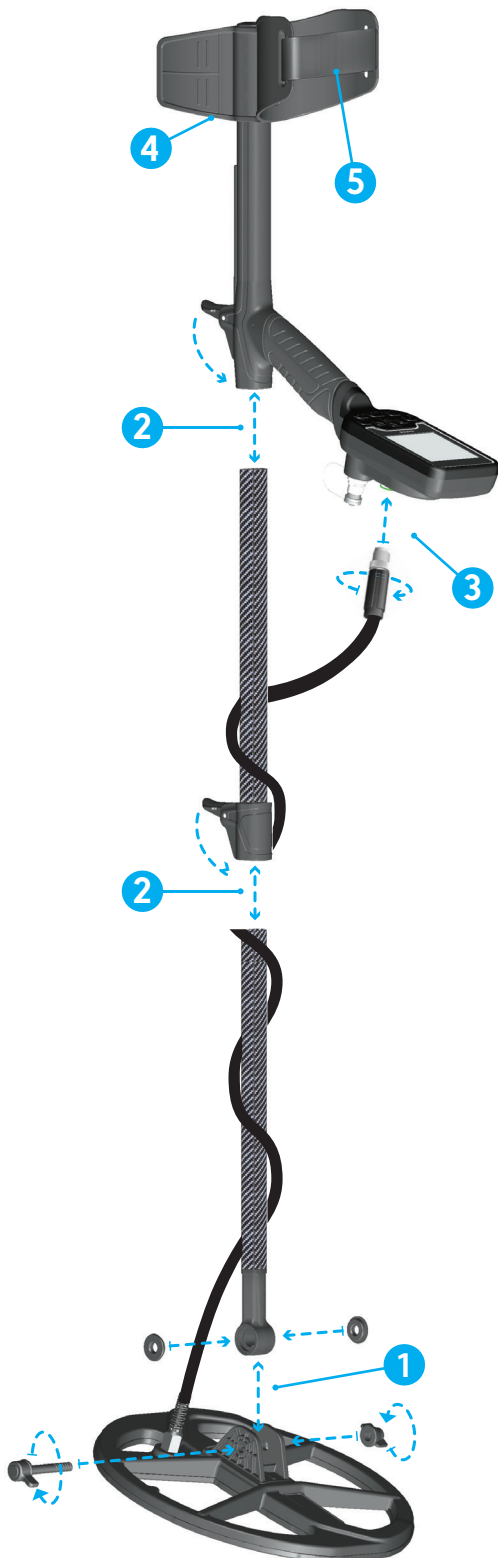
Не використовуйте пристрій у приміщенні. Пристрій може постійно подавати цільові сигнали в приміщенні, де багато металів. Використовуйте пристрій на відкритому повітрі, у відкритому ґрунті. Не дозволяйте іншим детекторам або електромагнітним пристроям наблизитися до пристрою (10 м (30 футів)).

Під час використання пристрою не носіть металевих предметів. Під час ходьби тримайте пристрій подалі від взуття. Пристрій може виявити метали на вас або всередині вашого взуття як мішені.

Для споживачів у межах Європейського Союзу: не викидайте це обладнання разом із звичайним побутовим сміттям. Символ хрещеної сміттевої корзини на цьому обладнанні вказує на те, що цей пристрій не можна викидати зі звичайним побутовим сміттям, а переробляти відповідно до нормативних актів місцевих органів влади та екологічних вимог.

ЗМІСТ

МОНТАЖ _____	: 2
ОЗНАЙОМЛЕННЯ З ПРИСТРОЄМ _____	: 3
ДИСПЛЕЙ _____	: 4
ІНФОРМАЦІЯ ПРО АКУМУЛЯТОР _____	: 5
НАВУШНИКИ _____	: 6
ПРАВИЛЬНЕ ВИКОРИСТАННЯ _____	: 7
ШВИДКИЙ СТАРТ _____	: 8-9
Ідентифікатор цілі _____	: 10
РЕЖИМИ ПОШУКУ _____	: 11-12
ЧУТЛИВІСТЬ _____	: 13
ГЛИБИНА ЦІЛІ _____	: 13
БАЛАНС ҐРУНТУ _____	: 14-15
НАЛАШТУВАННЯ _____	: 16-23
ЗАГАЛЬНІ НАЛАШТУВАННЯ В УСІХ ВЕРСІЯХ (LITE/BT/ULTRA) _____	: 16-21
НАЛАШТУВАННЯ ЛИШЕ ДЛЯ ВЕРСІЇ ULTRA _____	: 21-23
ПІНПОІНТ _____	: 24
ВЕЛИКІ АБО МІЛКІ ЦІЛІ _____	: 25
ПОМИЛКОВІ СИГНАЛИ ТА ПРИЧИНИ _____	: 25
ІНДИКАТОР МАГНІТНОЇ МІНЕРАЛІЗАЦІЇ _____	: 25
ГІРСЬКІ ПОРОДИ ТА ПОШУКИ В СКЕЛЯСТІЙ МІСЦЕВОСТІ _____	: 25
ВИЯВЛЕННЯ НА ПЛЯЖІ ТА ПІД ВОДОЮ _____	: 26
ЗНАЧОК ПЕРЕВІРКИ КОТУШКИ _____	: 26
Оновлення програмного забезпечення _____	: 26
ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ _____	: 27



МОНТАЖ

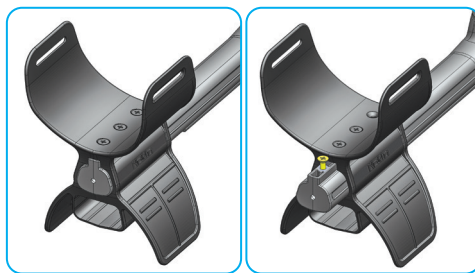
(1) Вставивши ущільнюючі резинки на нижню штангу, розмістіть її на місці на пошуковій котушці. Закріпіть, затягнувши гвинт і гайку. Не затягуйте занадто сильно.

(2) Щоб з'єднати середній стрижень із верхнім і нижнім стрижнями, відкрийте засувки важеля та з'єднайте деталі разом. Відрегулювавши довжину пристрою відповідно до свого зросту, натисніть на засувки, щоб закріпити.

(3) Намотайте кабель пошукової котушки на штангу, не надто розтягуючи. Потім підключіть роз'єм до вхідного гнізда пошукової котушки на блоці приладу та закріпіть, затягнувши гайку. Під час затягування ви можете почути клацання, яке вказує на те, що з'єднувач закріплено.



(4) Якщо ви хочете відрегулювати підлокітник, спочатку відкрутіть гвинти. Посунувши підлокітник вгору або вниз на один рівень, вирівняйте отвори та закріпіть, затягнувши гвинти. Ви можете прикріпити запасний гвинт до порожнього отвору, якщо не хочете його втратити.



(5) Вставте ремінь підлокітника, як показано на малюнку, відрегулюйте його відповідно до розміру руки та затягніть.

ОЗНАЙОМЛЕННЯ З ПРИСТРОЄМ

(1) РК-дисплей

(2) Кнопка живлення та налаштувань

Натисніть кнопку один раз, щоб увімкнути пристрій. Щоб вимкнути пристрій, натисніть і утримуйте її близько 3 секунд. Для повного скидання в разі зависання системи натисніть і утримуйте приблизно 6 секунд.

(3) Кнопка точного визначення/назад

(4) Кнопка мінус (-): Зменшити чутливість / Значення параметрів

(5) Кнопка «плюс» (+): збільшення чутливості / значення параметрів

(6) Стрілка вправо: навігація вправо між режимами пошуку та налаштуваннями.

(7) Стрілка вліво: навігація вліво між режимами пошуку та налаштуваннями.

(8) Кнопка балансу ґрунту / підтвердження

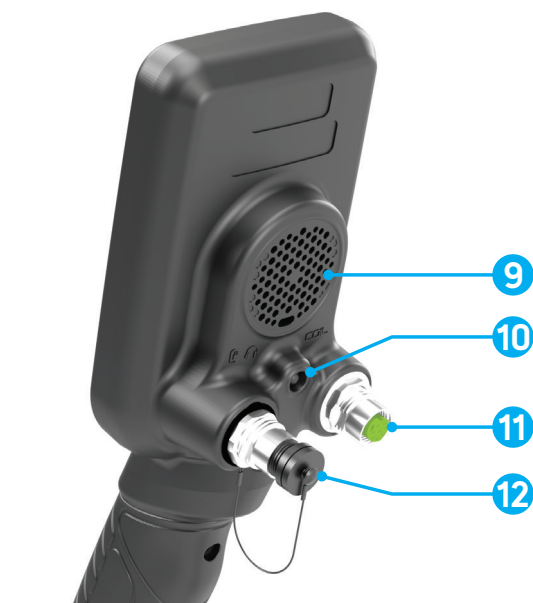
(9) Динамік

(10) Світлодіодний ліхтарик

(11) Вхідне гніздо пошукової котушки

(12) Дротові навушники та вхідне гніздо для зарядного пристрою

ВАЖЛИВО! Коли роз'єм не використовується, тримайте його закритим кришкою!



ДИСПЛЕЙ



(1) Шкала ID цілі

Показує ідентифікатор виявленої цілі на шкалі ідентифікатора. Він також вказує на ідентифікатори, відфільтровані за допомогою параметра Notch Discrimination.

(2) Режими пошуку

(3) Індикатор чутливості

(4) Розділ, який показує ідентифікатор цілі після виявлення цілі, режим точного визначення, а також піктограми попереджень. Крім того, у цьому полі відображається значення будь-якого параметра, вибраного в меню.

(5) Індикатор магнітної мінералізації

(6) Бездротове підключення

(7) Миттєвий індикатор глибини

(8) Індикатор рівня заряду батареї

(9) Налаштування

ІНФОРМАЦІЯ ПРО АКУМУЛЯТОР

SIMPLEX має внутрішній літій-полімерний акумулятор ємністю 2300 мАг.

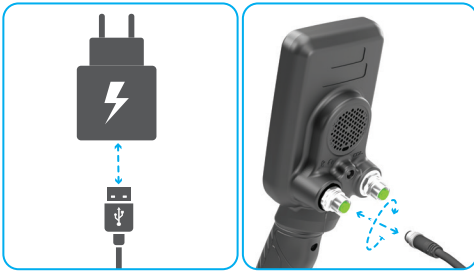
Час роботи від батареї становить приблизно 12 годин. Такі фактори, як використання динаміка або дротових/бездротових навушників (не застосовується у версії LITE), підсвічування дисплея, світлодіодний ліхтарик тощо впливатимуть на час роботи акумулятора.

Зарядка

Зарядіть SIMPLEX перед першим використанням.

Зарядка триватиме приблизно 3 години.

Щоб зарядити акумулятор, вставте один кінець кабелю у гніздо дротових навушників/зарядного пристрою, а інший кінець — у USB-адаптер зарядки.



Додатковий водонепроникний акумулятор

Ви можете придбати додатковий акумулятор і використовувати його, коли внутрішній акумулятор пристрою розряджений і ви не можете його зарядити. Ви можете легко прикріпити акумулятор до задньої частини підплітника, як показано на малюнках.



Акумуляторна батарея використовує 4 лужні батареї типу AA або акумуляторні NiCd або NiMH батареї.

Акумуляторна батарея не постачається з пристроєм, це додатковий аксесуар і не включає 4 батареї AA.

Оскільки вхідний роз'єм для дротових навушників не можна використовувати, коли до пристрою під'єднано додаткову акумуляторну батарею, ви можете під'єднати дротові навушники до вхідного роз'єму на акумуляторній батареї.

Після від'єднання акумуляторної батареї пристрій вимкнеться, і вам потрібно буде знову увімкнути його.

ВАЖЛИВО! Додатковий акумулятор не можна перезаряджати, а 2 додаткові акумулятори неможливо приєднати до пристрою спиною один до одного. Якщо ви хочете зарядити внутрішній акумулятор пристрою, не забудьте від'єднати додатковий акумулятор! Не намагайтеся приєднати зарядний адаптер до роз'єму додаткового акумулятора. Цей вхід тільки для дротових навушників!

Робота з Powerbank

Ви також можете жити та заряджати акумулятор за допомогою powerbank. Для цього просто під'єднайте один кінець кабелю до вхідного роз'єму дротових навушників/зарядного пристрою, а інший кінець – до зарядного пристрою. Зауважте, що ви не зможете під'єднати до пристрою дротові навушники, якщо до пристрою підключено пауербанк.

ВАЖЛИВО! НЕ використовуйте детектор під водою, коли він підключений до павербанку.

Низький рівень заряду батареї

Значок батареї на дисплеї показує стан роботи батареї. Коли заряд зменшується, смужки всередині значка акумулятора також зменшуються. Значок батареї зі знаком оклику (!) з'являється на дисплеї, коли батареї розряджаються, і після 6-кратного блимання пристрій вимикається.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ ЩОДО БАТАРЕЇ

Не надавайте пристрій дії екстремальних температур (наприклад, багажника автомобіля або бардачка)

Не заряджайте акумулятор при температурі вище 35° C (95° F) або нижче 0° C (32° F).

Акумулятор SIMPLEX може бути замінений лише в Nokta Detectors або в авторизованих сервісних центрах.

ІНФОРМАЦІЯ ПРО НАВУШНИКИ

SIMPLEX ULTRA WHP (пакет бездротових навушників) постачається з навушниками Bluetooth®. Бездротові навушники НЕ водонепроникні.



Увімкнення/вимкнення з'єднання Bluetooth® (цей параметр НЕ доступний у версії LITE):

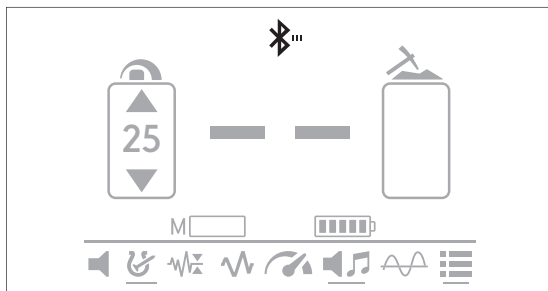
1. Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть «Параметри» в налаштуваннях і натисніть кнопку Ground Balance / Confirm. Буде вибрано перше налаштування Bluetooth®.



2. Ви можете вмикати або вимикати з'єднання Bluetooth® за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-). Коли він вимкнений, поле відображатиметься білим, коли він увімкнено, він буде чорним.

Коли з'єднання Bluetooth® увімкнено, ви можете зачекати, щоб повернутися до головного екрана (приблизно 10 секунд) або натиснути кнопку живлення та налаштувань.

3. Коли з'єднання Bluetooth® увімкнено, посередині екрана почне блимати значок Bluetooth® із 3 крапками.



Пристрій шукатиме навушники, з якими було сполучено спочатку, і намагатиметься до них підключитися. Це не дозволить пристрою підключитися до інших пристроїв Bluetooth®, коли налаштування Bluetooth® увімкнено. Якщо ви хочете з'єднати пристрій з іншими навушниками Bluetooth® (крім тих, з якими він був сполучений спочатку), вам потрібно виконати скидання до заводських налаштувань (це також вплине на всі ваші інші налаштування).

Після з'єднання з будь-якими навушниками Bluetooth® (наушники Nokta BT або інші) в розділі інформації відобразитиметься один із наведених нижче значків:

Подключено стандартні навушники Bluetooth®.

Подключено навушники aptX™ Low Latency.

З'єднання Bluetooth® працюватиме, доки блок пристрою не буде занурений у воду. Іншими словами, ви можете використовувати бездротові навушники під час пошуку на мілководді, коли котушка занурена під воду. Однак пам'ятайте, що бездротові навушники не повинні контактувати з водою.

Якщо блок занурений під воду, бездротове з'єднання не працюватиме. У цьому випадку вам потрібно придбати наші додаткові водонепроникні навушники для наземного та підводного використання. Якщо ви не збираєтеся занурювати під воду навушники, а лише блок, ви також можете придбати наші навушники Nokta Koss із водонепроникним роз'ємом.

Лише для наземного використання ви також можете придбати наш додатковий адаптер для навушників, якщо ви хочете використовувати SIMPLEX з дротовими навушниками.



Для отримання додаткової інформації про навушники Nokta BT зверніться до посібника користувача, який додається до навушників.

ПРАВИЛЬНЕ ВИКОРИСТАННЯ

Неправильна висота штанги

Дуже важливо правильно відрегулювати штангу під свій зріст, щоб можна було шукати без дискомфорту та втоми.



Висота штанги правильна

Відрегулюйте висоту штанги так, щоб ви стояли у вертикальному положенні, ваша рука була розслаблена, а пошукова котушка знаходилася приблизно на 5 см (~2 дюйми) над землею.



ПРАВИЛЬНИЙ СПОСІБ ПОМАХУ

Неправильний кут пошукової котушки

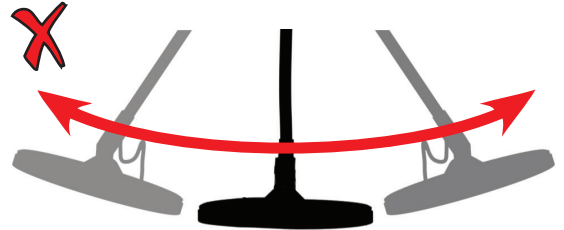


Правильний кут пошукової котушки



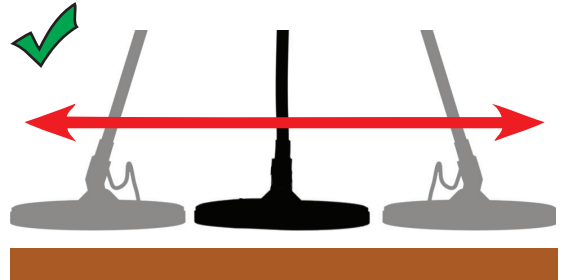
Неправильний спосіб помахів

Для отримання точних результатів важливо тримати пошукову котушку паралельно землі.



Правильний спосіб помахів

Пошукова котушка повинна бути постійно паралельна землі.



ШВИДКИЙ СТАРТ

1) Зберіть пристрій відповідно до інструкцій на сторінці 2.

2) Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз, щоб увімкнути пристрій.



3) При включенні пристрій запуститься в режимі ТОН 2 ПОЛЕ . Ви можете змінити режим залежно від стану землі. Наприклад, якщо ви шукаєте на мокрому пляжному піску, ви можете вибрати режим ПЛЯЖ. Додаткову інформацію про режими пошуку можна знайти далі в цьому посібнику.

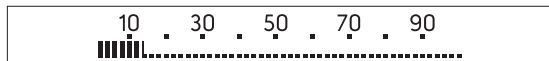


4) За потреби можна підвищити чутливість. Підвищення чутливості запропонує більшу глибину. Однак, якщо оточення або земля спричиняють надмірний шум у пристрої, вам потрібно знизити налаштування чутливості.

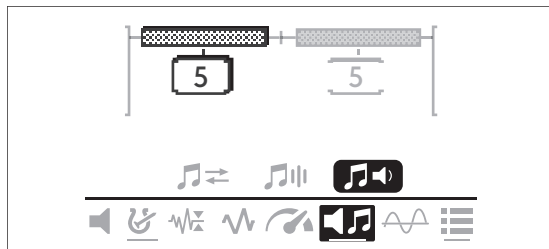


5) Тестування пристрою з різними металами було б корисним для ознайомлення зі звуками, які видає пристрій.

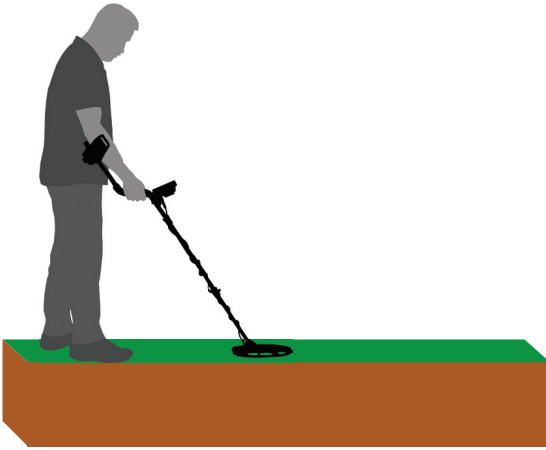
6) Використовуйте параметр ручної дискримінації , щоб усунути небажані метали, наприклад сміття. Ручна дискримінація SIMPLEX складається з 50 маленьких квадратів, показаних під шкалою TARGET ID. Кожне поле представляє два ідентифікатори. Один або кілька ідентифікаторів можна відхилити або прийняти на основі ваших уподобань.



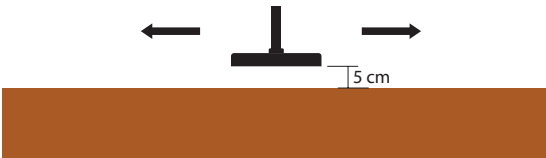
7) Якщо ви виконуєте пошук у дуже засміченій зоні, і пристрій отримує занадто багато сигналів від заліза, замість Ручної Дискримінації ви можете використовувати налаштування гучності тону, щоб зменшити або повністю вимкнути гучність чорних металів. Це забезпечить більшу глибину (цей параметр доступний лише у версії **ULTRA**).



8) Тепер можна починати пошук.



9) Оскільки ваш пристрій працює за принципом руху, погойдуйте пошукову котушку праворуч і ліворуч, зберігаючи відстань 5 см (2 дюйми) над землею. Якщо пошукова котушка не рухається, пристрій не надаватиме звукових сигналів, навіть якщо котушка знаходиться над землею з металевою мішенню.



10) Коли ціль буде виявлено, на екрані буде відображено ідентифікатор цілі. Пристрій також видасть звуковий сигнал відповідно до вибраного режиму пошуку.



11) Після виявлення цілі ви можете визначити точне місцезнаходження цілі, натиснувши та утримуючи кнопку Пін Поінт. Гучність звуку збільшуватиметься, а висота звуку також зростатиме, коли ви наблизитиметесь до цілі.



Ідентифікатор цілі

TARGET ID — це число, яке видає металодетектор на основі провідності металів і дає користувачеві уявлення про те, якою може бути ціль. Ідентифікатор цілі відображається двома цифрами на дисплеї та має діапазон від 01 до 99.



ПРИМІТКА: Пам'ятайте, що ідентифікація великих цілей буде вищою, ніж очікувалось, навіть якщо вони можуть мати нижчу провідність.

У деяких випадках пристрій може створити кілька ідентифікаторів для однієї цілі. Іншими словами, ідентифікатори можуть бути непостійними. Це може бути результатом кількох факторів. Положення цілі, глибина, чистота металу, корозія, рівень мінералізації ґрунту тощо. Навіть напрямок повороту пошукової котушки може спричинити створення кількох різних за значенням чисел Target id.

У деяких випадках пристрій може не надати жодного ідентифікатора. Пристрій повинен отримати потужний і чіткий сигнал від цілі, щоб надати ідентифікатор. Таким чином, він може не мати змоги надати ідентифікатор для цілей на межових глибинах або менших цілей, навіть якщо пристрій їх виявляє.

Майте на увазі, що ідентифікатори цілей є «імовірними», іншими словами, оціночними значеннями, і неможливо точно знати властивості закопаного об'єкта, доки його не викопують.

Ідентифікатори кольорових металів, таких як мідь, срібло, алюміній і свинець, є високими. Діапазон цільових ідентифікаторів золота широкий і може входити до того ж діапазону металевих відходів, таких як залізо, фольга, гвинтові кришки та висувні виступи. Тому, якщо ви шукаєте золоті цілі, очікується викопування деяких сміттєвих металів.

Монети, які шукають у всьому світі, виготовлені з різних металів і різного розміру в різних географічних місцях та історичних епохах. Тому, щоб дізнатися цільові ідентифікатори монет у певній зоні, пропонується виконати тест із зразками таких монет, якщо це можливо.

Щоб найкращим чином використати функцію Target ID у вашій області пошуку, може знадобитися деякий час і досвід. Різні марки та моделі детекторів виробляють різні ідентифікаційні номери цілей. Цифри ще більше відрізняються залежно від глибини цілі, мінералізації ґрунту та суміжних металів. Але після деякої практики ви швидко навчитесь розуміти значення цільових ідентифікаторів SIMPLEX.

РЕЖИМИ ПОШУКУ

SIMPLEX ULTRA



SIMPLEX BT



SIMPLEX LITE



SIMPLEX має різну кількість режимів пошуку залежно від версії, але всі розроблені для різних місцевостей і цілей. В ULTRA є 6 режимів пошуку, у BT – 5, у LITE – 4. Ви можете легко переміститися між режимами за допомогою кнопок зі стрілками вправо та вліво. Вибраний режим буде виділено чорним кольором.

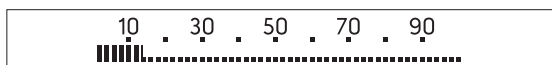
Поле

SIMPLEX LITE/BT/ULTRA



Рекомендується особливо для пошуку реліквій. Він дає хороші результати, особливо на чистих ділянках, які не містять відходів металу. Більшу глибину можна досягти на кам'янистих або сміттєвих ділянках, використовуючи налаштування ручна дискримінація і повільніше обертаючи пошукову котушку (один прохід вправо/вліво приблизно за 1 секунду).

У цьому режимі пристрій видає низький тон для мішеней із чорних металів з ідентифікаторами між 01 і 14 включно. Для мішеней із кольорових металів з ідентифікаторами 15-99 він виробляє вищий тон, який збільшується в міру наближення котушки до цілі.



РЕЖИМИ ПАРКУ

Призначений для пошуку монет та ювелірних виробів в містах і парках, де є багато сучасного сміття (алюмінієва фольга, кришки від пляшок тощо).

SIMPLEX LITE

Парк



У цьому режимі пристрій створює низький тон для мішеней із чорних металів з ідентифікаторами 01-14, середній тон для золота та кольорових металів з ідентифікаторами 15-41 і високий тон для кольорових металів з ідентифікаторами 42-99, наприклад срібло, латунь і мідь.

SIMPLEX BT

Парк 1



У цьому режимі пристрій створює низький тон для чорних металів з ідентифікаторами 0-14, середній тон для золота та кольорових металів з ідентифікаторами 15-69 та високий тон для кольорових металів з ідентифікаторами 70-99, наприклад срібло, латунь і мідь.

Він відносно глибший, але трохи повільніший, ніж режим Park 2.

Парк 2



У цьому режимі пристрій створює низький тон для мішеней із чорних металів з ідентифікаторами 0-14, середній тон для золота та кольорових металів з ідентифікаторами 15-41 і високий тон для кольорових металів з ідентифікаторами 42-99, наприклад срібло, латунь і мідь.

SIMPLEX ULTRA

Парк



У цьому режимі пристрій створює низький тон для чорних металів з ідентифікаторами 0-14, середній тон для золота та кольорових металів з ідентифікаторами 15-69 та високий тон для кольорових металів з ідентифікаторами 70-99, наприклад срібло, латунь і мідь.

За замовчуванням для режиму Парк встановлено швидкість відновлення 3. Ви можете змінити швидкість відновлення, тональні перерви, а також частоту тону вручну. Для отримання детальної інформації зверніться до розділу «Налаштування» посібника (стор. 16).

Пляж


 SIMPLEX LITE/BT/ULTRA


Це спеціальний режим SIMPLEX, розроблений для електропровідних ґрунтів (пляжі з солоним мокрим піском, лужні ґрунти тощо). Особливістю цього режиму є можливість ігнорувати залізі та схожі цілі в цій групі та мати можливість виконувати баланс ґрунту на будь-якому типі ґрунту. Якщо в інших режимах дискримінації пристрій автоматично виконує баланс ґрунту в діапазоні 20-99,9, то в цьому режимі пристрій балансує ґрунт в діапазоні 0-99,9. Це дозволяє легше виконувати балансування ґрунту на провідних ґрунтах, де звичайний баланс неможливо виконати взагалі або виконується з труднощами.

На відміну від інших режимів, цілі з ідентифікаторами 0-14 виділяються за замовчуванням і не можуть бути змінені, щоб ігнорувати чорні метали або шум землі. У цьому режимі прилад видає середній тон для золота і кольорових металів з ID 15-99.

Солоня вода та луґи мають значну провідність через високу іонізацію та викликають ефекти, подібні до сигналів заліза в детекторах. Ці ефекти можуть унеможливити пошук металів за допомогою стандартного детектора. Наявність у детекторі функції видалення заліза може покращити ситуацію, але може бути недостатнім.

Пляжний режим SIMPLEX усуває такі ефекти та шум землі. Аспекти, які слід враховувати під час пошуку на провідних ґрунтах, пояснюються більш детально в розділі під назвою «Виявлення на пляжі та під водою».

Всі Метали


 SIMPLEX LITE/BT/ULTRA


На відміну від інших режимів, цей режим має пороговий тон, який постійно лунає у фоновому режимі. Ви не можете шукати в режимі All Metal без балансування ґрунту.

У цьому режимі прилад не розрізняє цілі і виявляє їх усі (метали, мінералізовані породи тощо). Ідентифікатор виявленої цілі відображається на дисплеї (за винятком негативних гарячих каменів), а для всіх цілей лунає однаковий звуковий сигнал. Висота звукового сигналу зростає, коли котушка наближається до цілі.

У режимі All Metal пошук виконується з безперервним дзиччанням у фоновому режимі, яке також називають пороговим звуком. Гучність цього дзиччання безпосередньо впливає на глибину виявлення дрібніших і глибших цілей і регулюється параметром Порогове значення. Якщо встановлено надто високий поріг, слабкий цільовий сигнал може не почути. Навпаки, якщо поріг занадто низький, ви відмовляєтеся від переваги глибини, яку пропонує цей параметр. Іншими словами, слабкі сигнали менших або глибших цілей можуть бути пропущені. Звичайним користувачам рекомендується залишити значення за замовчуванням для цього параметра, а досвідченим користувачам налаштувати найвищий рівень, на якому вони все ще можуть чути слабкі цільові сигнали.

Ми рекомендуємо використовувати режим All Metal, коли дискримінація неважлива, і не використовувати його в місцях із великим сміттям або місцях, де багато гарячого каміння.

4-тональний


 SIMPLEX ULTRA


У цьому режимі пристрій створює низький тон для чорних металів з ідентифікаторами 0-14, середній тон для золота та кольорових металів з ідентифікаторами 15-70, середньо-високий тон для металів з ідентифікаторами 71-80 і високий тон для кольорових металів з ID 81-99.

За замовчуванням 4-тональний режим встановлено на швидкість відновлення 3. Ви можете змінити швидкість відновлення, тональні перерви, а також частоту тону вручну. Для отримання детальної інформації зверніться до розділу «Налаштування» посібника (стор. 16).

99-тональний


 SIMPLEX ULTRA


Багатотональний режим дискримінації, призначений для полювання на монети в різних мінералізаціях. У цьому режимі пристрій видає низький тон для чорних цілей з ідентифікаторами 0-14. Для цілей з ідентифікаторами понад 14 пристрій видаватиме окремий тон для кожного ідентифікатора. Тон буде вищим у міру збільшення провідності металу, і навпаки.

За замовчуванням режим 99 тонів встановлено на швидкість відновлення 3. Ви можете змінити швидкість відновлення. Для отримання детальної інформації зверніться до розділу «Налаштування» посібника (стор. 16).

ЧУТЛИВІСТЬ



Чутливість - це настройка глибини пристрою. Він також використовується для усунення електромагнітних сигналів навколишнього середовища та шумових сигналів, що передаються із землі.

ПРИМІТКА: Щоб отримати максимальну глибину, щоб усунути шум, спричинений електромагнітними перешкодами, спробуйте спочатку змінити частоту.

Параметри чутливості складаються з 30 рівнів і попередньо визначені для кожного режиму. Усі режими запускаються з налаштувань за замовчуванням. При необхідності їх можна змінити вручну. Регулювання чутливості стосується вибраного режиму; змінене налаштування не впливає на налаштування чутливості інших режимів.

Налаштування чутливості є особистим уподобанням. Однак важливо встановити чутливість на найвищий можливий рівень, коли не чути сильних трісків, щоб уникнути пропуску менших і глибших цілей. Наприклад; якщо рівень шуму придатний для пошуку і однаковий на рівнях 25 і 30, то слід віддати перевагу 30.

Ви можете збільшити або зменшити налаштування за допомогою кнопок (+) і (-) на головному екрані. Смушка ліворуч вказує на рівень чутливості.



ГЛИБИНА ЦІЛІ



Пристрій видає розрахункову глибину цілі відповідно до потужності сигналу під час виявлення.

Індикатор глибини: показує близькість цілі до поверхні на 5 рівнях під час виявлення. У міру наближення цілі рівні знижуються і навпаки.

Дрібна ціль



Глибока ціль



Оскільки кожен режим SIMPLEX має різну глибину, індикатор глибини відобразить різний рівень глибини для однієї цілі в різних режимах.

Виявлення глибини регулюється, припускаючи, що метою є монета розміром 2,5 см (1 дюйм). Фактична глибина залежить від розміру цілі. Наприклад, детектор покаже більшу глибину для цілі, меншої за монету розміром 2,5 см (1 дюйм), і меншу для більшої цілі.

БАЛАНС ГРУНТУ



SIMPLEX розроблений для роботи без балансування ґрунту в режимах Поле і Парк на більшості місцевостей. Однак для досвідчених користувачів і на високомінералізованих ґрунтах балансування ґрунту додасть пристрою додаткову глибину та стабільність.

За допомогою SIMPLEX баланс ґрунту можна виконувати двома способами: автоматичним і ручним.

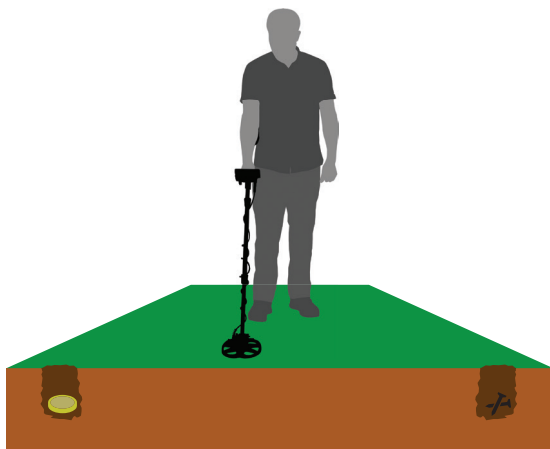
Коли ви натискаєте кнопку Ground Balance / Confirm, пристрій автоматично перемикається в режим All Metal незалежно від вибраного режиму пошуку, і пролунає порогове значення.



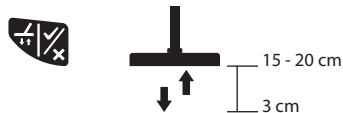
Автоматичний баланс ґрунту

Автоматичний баланс ґрунту виконується наступним чином у всіх режимах пошуку:

1. Знайдіть місце, де немає металу.



2. Натисніть і утримуйте кнопку Ground Balance / Confirm і почніть качати пошукову котушку вгору та вниз приблизно з 15-20 см (~6"-8") над землею вниз до 3 см (~1") над землею плавними рухами, тримаючи її паралельно землі.



3. Продовжуйте, доки не пролунає звуковий сигнал, що вказує на завершення балансування ґрунту. Залежно від ґрунтових умов, для балансування ґрунту зазвичай потрібно приблизно 2-4 помаху.

4. Після завершення балансування ґрунту значення балансу ґрунту відображається на дисплеї. Пристрій продовжує балансувати ґрунт і видавати звуковий сигнал, поки ви продовжуєте накачувати котушку. Щоб переконатися, що баланс ґрунту правильний, виконайте балансування ґрунту принаймні 2-3 рази та перевірте значення балансу ґрунту на дисплеї. Як правило, різниця між значеннями не повинна перевищувати 1-2 цифри.



5. Якщо ви не можете збалансувати ґрунт, іншими словами, якщо не видається звуковий сигнал, це означає, що або земля занадто електропровідна, або не мінералізована, або прямо під пошуковою котушкою є ціль. У такому випадку повторіть спробу балансування ґрунту в іншому місці.

ПРИМІТКА: Якщо мінералізація ґрунту надто низька, автоматичний баланс ґрунту може не працювати в інших режимах, окрім режиму «Пляж».

Ручний баланс ґрунту

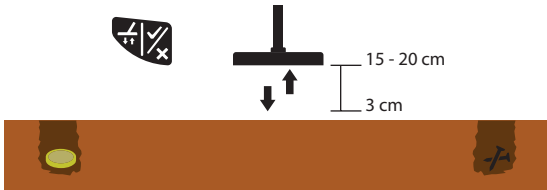
Дозволяє вручну змінювати значення балансу ґрунту. Це не є кращим переважно тому, що це вимагає часу. Однак це кращий варіант у випадках, коли автоматичний баланс ґрунту не може бути виконаний або необхідне точне налаштування значення автоматичного балансу ґрунту.

SIMPLEX призначений для зручного автоматичного балансування ґрунту на будь-якому типі ґрунту. Однак у деяких випадках земля може бути непридатною для автоматичного балансування ґрунту, і пристрій не може балансувати ґрунт на таких підставах. Наприклад, вологий пляжний пісок, ґрунти, що містять лужну або солону воду, засмічені місця, зорані поля, високомінералізовані ґрунти та ґрунти з дуже низькою мінералізацією не підходять для автоматичного балансування ґрунту. У таких місцевостях ви можете спробувати ручне балансування ґрунту. Однак балансування ґрунту вручну потребує навичок, які з часом розвиваються під час практики.

Щоб виконати ручний баланс ґрунту:

1) Знайдіть чисту точку без металів і натисніть кнопку Ground Balance / ConfIRM один раз.

2) Вам потрібно прислухатися до звуків, що доносяться із землі, щоб виконати балансування землі вручну. Прокачайте пошукову котушку вгору та вниз з приблизно 15-20 см (~6"-8") над землею до 3 см (~1") над землею плавними рухами, тримаючи її паралельно землі.



Якщо звук стає вищим під час підйому пошукової котушки над землею, значення балансу ґрунту занадто низьке, іншими словами, ефект від землі є негативним, і значення балансу ґрунту потрібно збільшити за допомогою плюса (+) кнопки. З іншого боку, якщо звук стає вищим під час опускання пошукової котушки на землю, значення балансу ґрунту занадто високе, іншими словами, ефект від землі є позитивним, і значення балансу ґрунту потрібно зменшити за допомогою мінуса кнопку (-).



3) Значення балансу ґрунту буде показано на дисплеї та залишиться там на мить. Ви можете повернутися до екрана балансу ґрунту, натиснувши кнопку Баланс ґрунту / підтвердження ще раз, якщо екран перемикається.

Ручний баланс ґрунту працює в діапазоні 0-99,9. Натисніть кнопки «плюс» (+) або «мінус» (-), щоб відповідно збільшити або зменшити значення балансу ґрунту. Якщо кнопки натискати один раз, значення підраховуються одне за одним, а якщо їх утримувати, значення швидко змінюватимуться.

4) Повторюйте описану вище процедуру, доки не зникне звук від землі.

У деяких місцях звук може бути не повністю усунутий. У цих випадках прислухайтеся до звуків, які виникають під час руху пошукової котушки до землі та від неї, щоб перевірити, чи правильний баланс ґрунту. Якщо між цими двома звуками немає різниці, то баланс ґрунту встановлено належним чином.

ВАЖЛИВО! Досвідчені пошуківці налаштовують налаштування балансу ґрунту на трохи позитивну реакцію (слабкий, але чутний звук створюється при наблизненні пошукової котушки до землі). Цей метод може дати сприятливі результати для досвідчених користувачів у певних областях, де шукають невеликі цілі.

Значення балансу ґрунту

Значення балансу ґрунту надає інформацію про ґрунт, на якому ви шукаєте. Нижче наведено деякі типові типи землі:

0-25 Волога солоня вода або вологі лужні ґрунти.

25-50 Вологі солоні та вологі лужні ґрунти, покриті сухими шарами.

50-70 Звичайні, низькоякісні ґрунти.

70-90 Сильномагнітні ґрунти, магнетит або маггеміт та аналогічні високомінералізовані ґрунти, чорний пісок.

НАЛАШТУВАННЯ

Натисніть кнопку живлення та налаштування, щоб отримати доступ до всіх налаштувань. Після натискання кнопки живлення та налаштувань налаштування гучності, яке є першим налаштуванням на панелі налаштувань, розташованій у нижній частині екрана, відобразиться в чорному вікні. Кожного разу, коли ви натиснете праву або ліву кнопку, буде вибрано наступне налаштування на панелі, а його значення відобразиться на екрані. Ви можете змінити значення за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).

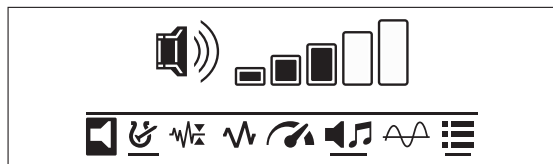


Щоб вийти з налаштувань, знову натисніть кнопку живлення та налаштування. Якщо в меню налаштувань деякий час не натискати жодної кнопки, налаштування закінчаться, і пристрій повернеться до головного екрана.

ЗАГАЛЬНІ НАЛАШТУВАННЯ В УСІХ ВЕРСІЯХ (LITE/BT/ULTRA)

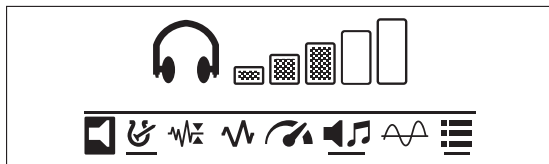
Гучність

Цей елемент керування дозволяє збільшувати або зменшувати гучність пристрою залежно від ваших уподобань та умов навколишнього середовища. Після натискання кнопки живлення та налаштувань за допомогою правої та лівої кнопок виберіть налаштування гучності. Налаштування гучності складається з 5 рівнів і регулюється за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



Коли ви вимкнете та ввімкнете пристрій, він запуститься з останнім вибраним рівнем гучності. Цей параметр є спільним для всіх режимів; зміни вступають в силу в усіх режимах.

Коли ви підключаєте будь-які дротові навушники до SIMPLEX, у налаштуваннях і на головному екрані з'являється значок навушників. Рівень гучності буде позначено квадратами з крапками замість чорних квадратів.

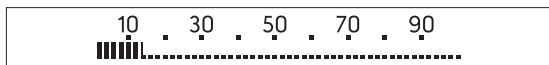


Оскільки рівень гучності впливає на енергоспоживання, ми рекомендуємо не збільшувати його більше, ніж необхідно.

Ручна дискримінація

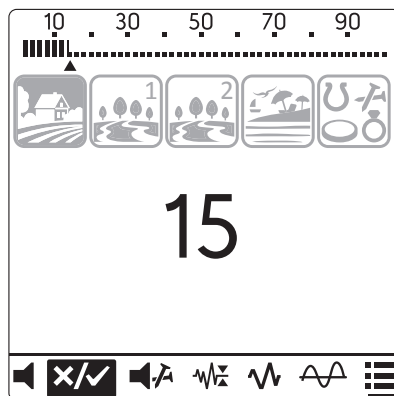
Використовуйте параметр Ручна дискримінація, щоб усунути небажані метали з виявлення, наприклад сміття.

Функція Ручна дискримінація в SIMPLEX складається з 50 полів, кожна з яких представляє 2 ідентифікатори. За допомогою даного параметра кожен ідентифікатор можна увімкнути або вимкнути на основі ваших уподобань.

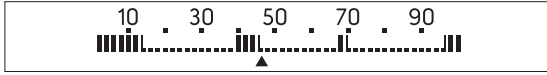


Версії LITE та BT:

1. Після введення налаштувань, натиснувши кнопку живлення та налаштувань, використовуйте кнопки вправо та вліво, щоб вибрати налаштування Ручна дискримінація. Ідентифікатор цілі буде відображено на екрані, а курсор зі стрілкою з'явиться під шкалою ідентифікатора у верхній частині екрана.

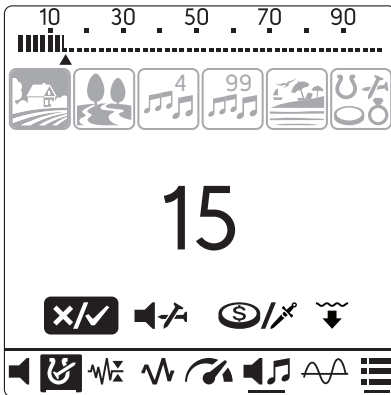


2. Ви можете перемістити курсор за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-) і відхилити потрібний ідентифікатор, натиснувши кнопку БАЛАНС ГРУНТУ / Confirm. Вимкнуті ідентифікатори відображатимуться лініями над шкалою ідентифікаторів.

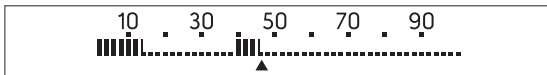


Версія ULTRA:

1. Після введення налаштувань, натиснувши кнопку живлення та налаштувань, використовуйте кнопки вправо та ліво, щоб вибрати налаштування дискримінації. Натисніть кнопку БАЛАНС ГРУНТУ / Confirm, щоб отримати доступ до верхніх налаштувань. Ручна дискримінація є першим параметром, і його буде вибрано. Ідентифікатор цілі буде відображено на екрані, а курсор зі стрілкою з'явиться під шкалою ідентифікатора у верхній частині екрана.



2. Ви можете перемістити курсор за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-) і відхилити потрібний ідентифікатор, натиснувши кнопку БАЛАНС ГРУНТУ / Confirm. Вимкнуті ідентифікатори відображатимуться лініями над шкалою ідентифікаторів.



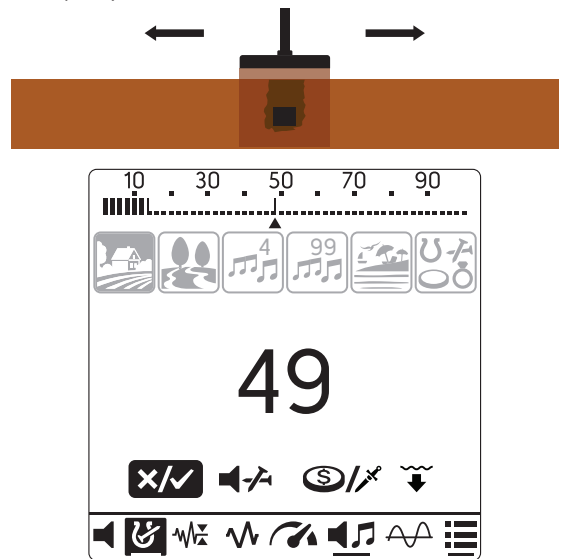
Завершивши, ви можете натиснути кнопку Pinpoint / Back, щоб повернутися до основних налаштувань, або повернутися на головний екран, натиснувши кнопку живлення та налаштування.

На відміну від версій LITE та BT, у версії ULTRA ви також можете автоматично вирізати цілі.

Автоматична дискримінація :

1. Після входу в меню налаштувань, натиснувши кнопку живлення та налаштувань, використовуйте кнопки вправо та ліво, щоб вибрати налаштування дискримінації. Натисніть кнопку Ground Balance / Configm, щоб отримати доступ до верхніх налаштувань. Ручна дискримінація є першим параметром, і його буде вибрано. Ідентифікатор цілі буде відображено на екрані, а курсор зі стрілкою з'явиться під шкалою ідентифікатора у верхній частині екрана.

2. Проведіть пошуковою котушкою над металом, який потрібно вимкнути. Ідентифікатор цілі буде відображено на екрані, а курсор зі стрілкою з'явиться під шкалою ідентифікатора у верхній частині екрана. Натисніть кнопку балансу ґрунту / підтвердження. Відхилені ідентифікатори відображатимуться лініями над шкалою ідентифікаторів.



Під час наступного використання параметра Ручна дискримінація курсор з'явиться там, де ви його залишили.

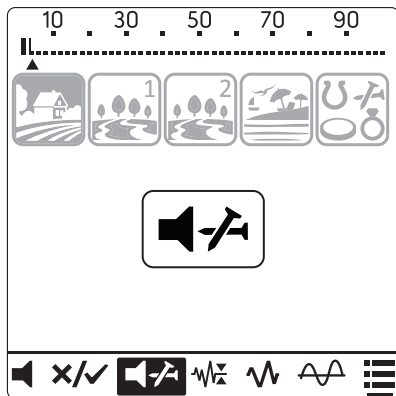
Щоб увімкнути назад вимкненні цілі, виберіть ідентифікатори за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-) або проведіть пошуковою котушкою над металом (тільки у версії ULTRA) і кнопкою Баланс ґрунту / Підтвердження.

РУЧНА ДИСКРИМІНАЦІЯ не працює в режимі All Metal(ВСІ МЕТАЛИ), тому її не можна вибрати.

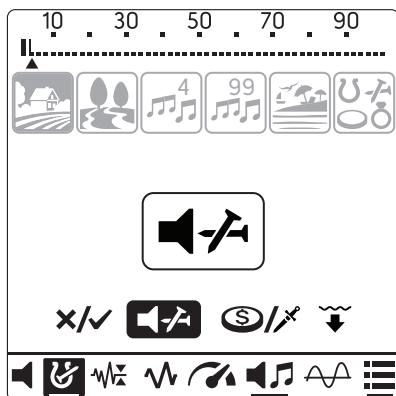
ВИЯВЛЕННЯ ЗАЛІЗА

Кожного разу, коли SIMPLEX вмикається, він буде дискримінувати метал. Іншими словами, детектор не виявить чорні мішені. Щоб увімкнути виявлення заліза, спочатку перейдіть до налаштувань, натиснувши кнопку живлення та налаштування.

У версіях LITE та BT: після натискання кнопки живлення та налаштувань за допомогою правої та лівої кнопок виберіть параметр Iron Off. Увімкнути виявлення заліза можна за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



У версії ULTRA: після натискання кнопки живлення та налаштувань за допомогою правої та лівої кнопок виберіть налаштування дискримінації. Натисніть кнопку Ground Balance / Confirm, щоб отримати доступ до верхніх налаштувань. За допомогою правої та лівої кнопок виберіть параметр Iron Off, який є другим параметром. Увімкнути виявлення заліза можна за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).

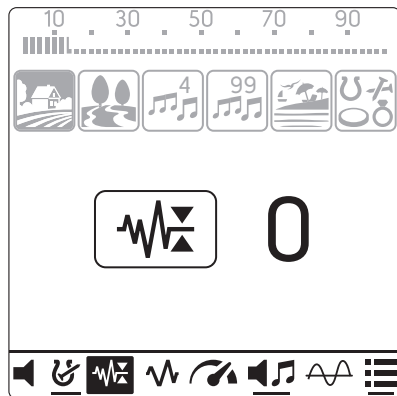


Завершивши, ви можете натиснути кнопку Pinpoint / Back, щоб повернутися до основних налаштувань, або повернутися на головний екран, натиснувши кнопку живлення та налаштування.

Налаштування Iron Off не можна використовувати в режимах All Metal і Beach, тому його не можна вибрати.

Заземлювач

Використовується для усунення помилкових сигналів землі на складних місцевостях. Якщо ви вважаєте, що ваш пристрій шумить і ви отримуєте помилкові сигнали, і не можете позбутися їх, знизивши чутливість до 25, спочатку встановіть чутливість на колишнє значення. Потім поступово збільшуйте Ground Suppressor, поки не позбудетеся шуму. Зі збільшенням значення чутливості пристрою буде меншою до провідників з високим рівнем (срібло, мідь тощо).



Налаштування Ground Suppressor не можна використовувати в режимі All Metal, тому його не можна вибрати.

Параметр Ground Suppressor встановлено на 5 у пляжному режимі та на 0 в інших режимах за замовчуванням. Рекомендується використовувати цей параметр на мінімальних рівнях, якщо ви не отримуєте шуму від землі.

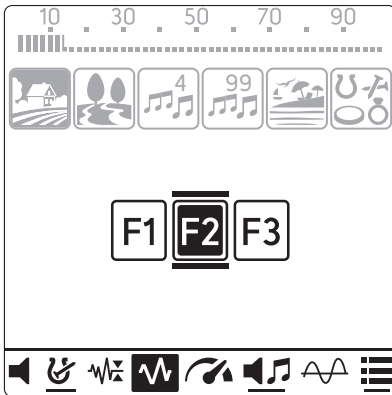
Щоб скористатися цим параметром, увійшовши в меню налаштувань, використовуйте кнопки вправо та вліво, щоб вибрати параметр Ground Suppressor і відрегулюйте його кнопками плюс (+) і мінус (-).

Зсув частоти

Він використовується для усунення електромагнітних перешкод, які пристрій отримує від іншого детектора, який працює в тому ж діапазоні частот поблизу або з оточення. Якщо під час підйому пошукової котушки у повітря виникає надто сильний шум, це може бути викликано місцевими електромагнітними сигналами або надмірними настройками чутливості.

Щоб усунути шум, спричинений електромагнітними перешкодами, спробуйте спочатку змінити частоту, а потім знизити чутливість, щоб отримати максимальну глибину. Зсув частоти складається з 3 маленьких кроків (F1-F2-F3). За замовчуванням встановлено F2, що є центральною частотою. Обрана частота буде виділена чорним кольором.

Щоб змінити частоту, після вибору параметра Frequency Shift у меню налаштувань використовуйте кнопки плюс (+) і мінус (-).



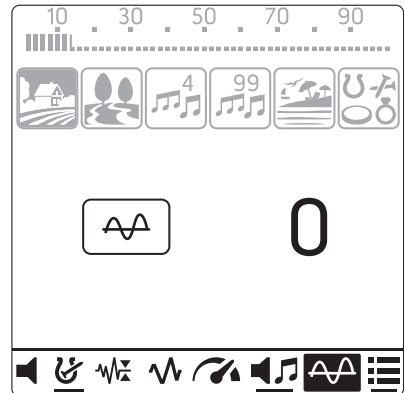
Цей параметр загальний для всіх режимів; зміни, зроблені в будь-якому режимі, також застосовуються до інших режимів.

ВАЖЛИВО! Зміщення частоти може погіршити продуктивність. Тому рекомендується не зміщувати частоту, якщо в цьому немає необхідності.

Поріг

У режимі All Metal пошук виконується з безперервним дзичанням у фоновому режимі, яке також називають пороговим звуком. Гучність цього дзичання безпосередньо впливає на глибину виявлення менших і глибших цілей і регулюється налаштуванням порогу. Якщо встановлено надто високий поріг, слабкий цільовий сигнал можна не почути. Навпаки, якщо поріг занадто низький, ви відмовляєтеся від переваги глибини, яку пропонує цей параметр. Іншими словами, слабкі сигнали менших або глибших цілей можуть бути пропущені. Звичайним користувачам рекомендується залишити значення за замовчуванням для цього параметра, а досвідченим користувачам налаштувати найвищий рівень, на якому вони все ще можуть чути слабкі цільові сигнали.

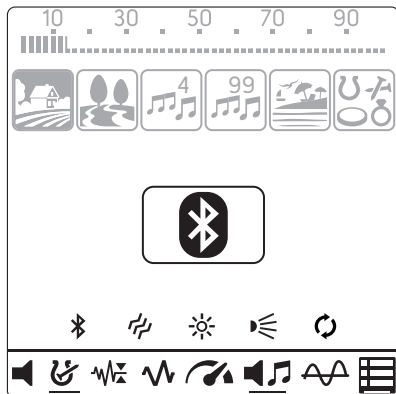
Ви можете налаштувати порогове значення між -50 +50 залежно від умов ґрунту. Щоб налаштувати параметр Threshold, використовуйте кнопки плюс (+) і мінус (-) після вибору Threshold у меню налаштувань.



Налаштування порогу можна використовувати лише в режимі All Metal і тому не можна вибрати в інших режимах.

ОПЦІЇ

У всіх версіях SIMPLEX, щоб отримати доступ до параметрів, натисніть кнопку живлення та налаштування, щоб перейти до налаштувань, а потім використовуйте кнопки вправо та вліво, щоб вибрати параметри. Потім ви можете натиснути кнопку Ground Balance / Confir, щоб отримати доступ до верхніх налаштувань.



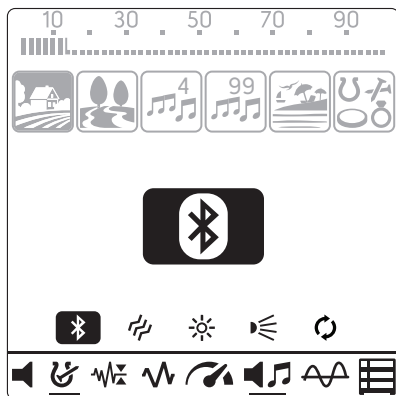
Перейшовши до верхніх налаштувань, ви можете використовувати праву та ліву кнопки для вибору будь-якого налаштування.

Перебуваючи у верхніх налаштуваннях, ви можете натиснути кнопку Pinpoint / Back, щоб повернутися до основних налаштувань, або повернутися до головного екрана, натиснувши кнопку Power & Settings.

Bluetooth® (BT/ULTRA)

Цей параметр, який недоступний у версії LITE, використовується для ввімкнення та вимкнення підключення навушників Bluetooth®.

Вибравши налаштування з'єднання Bluetooth®, ви можете вмикати або вимкати з'єднання за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-). Коли він вимкнений, поле буде виділено чорним, а коли він увімкнено, він буде білим.



Для отримання більш детальної інформації про бездротові навушники, будь ласка, прочитайте інструкцію, що додається до навушників.

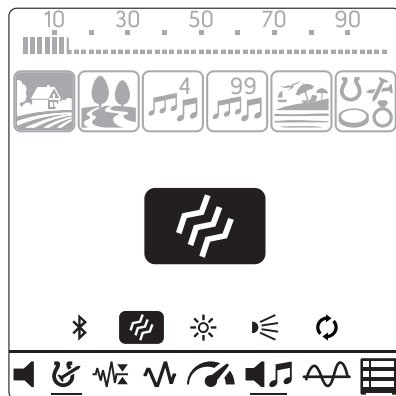
Налаштування Bluetooth® відновлюється до остаточних збережених налаштувань, коли пристрій вимикається та знову вмикається. Цей параметр загальний для всіх режимів; зміни, зроблені в будь-якому режимі, також застосовуються до інших режимів.

Вібрація

Ця функція забезпечує зворотній зв'язок з користувачем, створюючи вібраційний ефект, коли ціль виявлена. Його можна використовувати окремо або разом із звуковим сигналом. Коли звук вимкнено, усі сигнали під час виявлення цілі надаються користувачеві лише у вигляді вібрації.

Коли вібрація включена, пристрій подає короткі вібраційні сигнали при виявленні цілі. Величина ефекту вібрації може змінюватися залежно від глибини цілі та швидкості погонювання. Цей параметр загальний для всіх режимів пошуку.

Щоб увімкнути або вимкнути вібрацію, вибравши вібрацію в меню налаштувань, використовуйте кнопки плюс (+) і мінус (-). Коли він вимкнений, поле буде виділено чорним, а коли він увімкнено, він буде білим.



Вібрація може не відчуватися в режимі All Metal зі слабкими сигналами; це буде відчутно, коли сигнал стане сильнішим. Іншими словами, вібрація починається не на глибині, де чути звукові сигнали, а на меншій глибині. Тому, якщо ви визначаєте лише за допомогою вібрації, а звукові сигнали вимкнено, ви можете пропустити слабші та глибші сигнали.

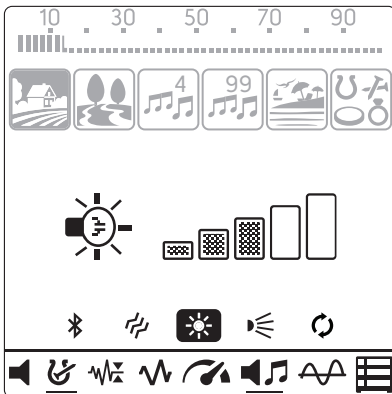
ПРИМІТКА: Рекомендується повільніше обертати детектор, використовуючи вібрацію, щоб запобігти пропуску цілей.

Налаштування вібрації відновлюється до остаточного збереженого налаштування, коли пристрій вимикається та знову вмикається. Цей параметр загальний для всіх режимів; зміни, зроблені в будь-якому режимі, також застосовуються до інших режимів.

Яскравість

Це дозволяє регулювати рівень підсвічування дисплея та клавіатури відповідно до ваших особистих уподобань. Він працює двома різними способами: безперервно або автоматично, тобто підсвічування світиться лише на короткий проміжок часу, коли виявлено ціль або під час навігації по меню, а потім згасає. За замовчуванням встановлено автоматичний режим.

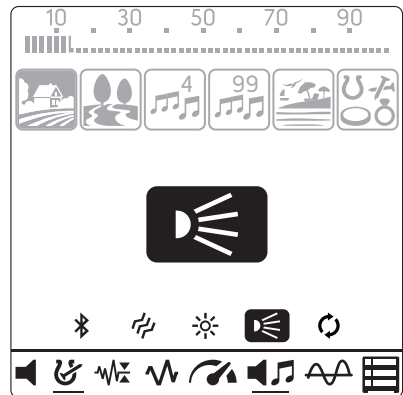
Щоб налаштувати яскравість, використовуйте кнопки плюс (+) і мінус (-). Пунктирні рамки вказують на автоматичний рівень підсвічування, а суцільні вказують на безперервний рівень підсвічування. Щоб переключитися з автоматичного на безперервний, продовжуйте натискати кнопку плюс (+) або мінус (-). Якщо поле не позначено, це означає, що підсвічування вимкнено. Безперервна робота підсвічування вплине на енергоспоживання, що не рекомендується.



Налаштування підсвічування відновлюється до остаточного збереженого налаштування, коли пристрій вимикається та знову вмикається. Цей параметр загальний для всіх режимів; зміни, зроблені в будь-якому режимі, також застосовуються до інших режимів.

Світлодіодний ліхтарик

Це ліхтарик, який використовується для освітлення області, яку ви скануєте, під час виявлення вночі або в темних місцях. Щоб увімкнути або вимкнути світлодіодний ліхтарик, вибравши його в меню налаштувань, використовуйте кнопки плюс (+) і мінус (-).



Світлодіодний ліхтарик завжди повертатиметься у вимкнене положення, коли пристрій вимикається та знову вмикається. Цей параметр загальний для всіх режимів; зміни, зроблені в будь-якому режимі, також застосовуються до інших режимів.

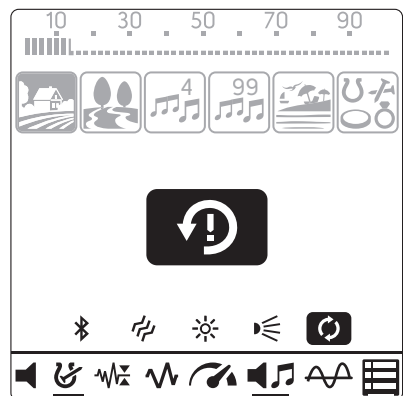
Світлодіодний ліхтарик не працює, коли пристрій вимкнено. Рекомендується вмикати його лише в разі потреби, оскільки його робота споживає додатковий заряд акумулятора.

Зберегти та заводські налаштування

SIMPLEX автоматично збереже всі налаштування, коли ви вимкнете та знову увімкнете детектор, за винятком наведених нижче:

Ground Balance, Iron Off, Ground Suppressor, Frequency Shift і LED Flashlight.

Щоб повернутися до заводських налаштувань, натисніть один раз кнопку плюс (+) або мінус (-). Після 3 звукових сигналів пристрій повернеться до заводських налаштувань і повернеться до головного екрана.



НАЛАШТУВАННЯ ЛИШЕ ДЛЯ ВЕРСІЇ ULTRA

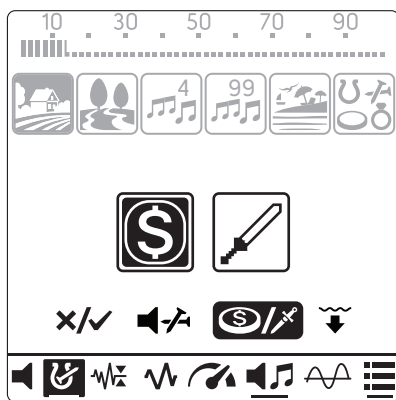
Шкала ідентифікації монети/реліквії

Використовуючи цю функцію, ви можете диференціювати шкалу ідентифікатора цілі відповідно до типу цілі, яку ви шукаєте. Якщо ви мисливець за монетами, використання шкали ідентифікації монет, а якщо ви мисливець за реліквіями, використання шкали ідентифікації реліквій дозволить вам отримати більш стабільні ідентифікатори. За замовчуванням це шкала ідентифікації монети.

У монетному варіанті діапазон ідентифікації заліза становить 01-14, а у реліктовому – 01-39. Іншими словами, коли вибрано шкалу ідентифікації монети, пристрій вироблятиме тон заліза для цілей з ідентифікаторами 0-14 і тон кольорових металів для цілей з ідентифікаторами 15-99. Якщо вибрано Relic ID Scale, пристрій створюватиме тон заліза для цілей з ідентифікаторами 01-39 і тон кольорових металів для цілей з ідентифікаторами 40-99.

Майте на увазі, що ідентифікатор для однієї цілі буде різним для цих двох варіантів!

Щоб скористатися цим параметром, після натискання кнопки живлення та налаштувань, щоб перейти до налаштувань, використовуйте кнопки вправо та ліво, щоб вибрати параметр дискримінації. Натисніть кнопку Ground Balance / Confirm, щоб отримати доступ до верхніх налаштувань. За допомогою правої та лівої кнопок виберіть параметр Coin/Relic ID Scale, який є третім параметром. Ви можете переключатися між двома параметрами за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).

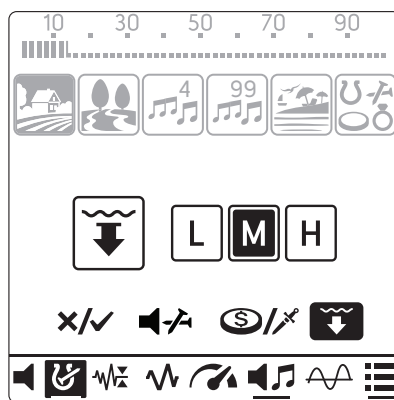


Це налаштування відновлюється до остаточного збереженого налаштування, коли пристрій вимикається та знову вмикається. Цей параметр загальний для всіх режимів; зміни, зроблені в будь-якому режимі, також застосовуються до інших режимів.

Глибина ідентифікатора цілі

Регулює рівень глибини, на якому пристрій відображає ідентифікатор виявленої цілі. Він складається з 3 рівнів: L (Low), M (Medium), H (High). За замовчуванням встановлено «M». Чим нижчий рівень глибини ідентифікації, тим вища точність ідентифікації, і навпаки. На високому рівні ідентифікатори можуть стрибати.

Щоб скористатися цим параметром, після натискання кнопки живлення та налаштувань, щоб перейти до налаштувань, використовуйте кнопки вправо та ліво, щоб вибрати параметр дискримінації. Натисніть кнопку Ground Balance / Confirm, щоб отримати доступ до верхніх налаштувань. За допомогою правої та лівої кнопок виберіть параметр Target ID Depth, який є четвертим параметром. Ви можете налаштувати рівень глибини ID за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



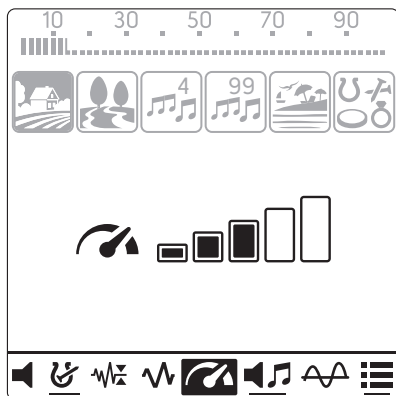
Цей параметр не можна використовувати в режимі All Metal, тому його не можна вибрати.

Швидкість відновлення

Параметр «Швидкість відновлення» регулює швидкість реакції цілі. Це дозволяє розділити кілька цілей на безпосередній близькості. Параметр «Швидкість відновлення» дає змогу виявляти менші цілі серед сміття чи чорних металів. Цей параметр можна регулювати від 1 до 5, причому 1 означає найповільніше, а 5 — найшвидше.

Налаштування швидкості відновлення впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші. Якщо для параметра «Швидкість відновлення» встановлено низьке значення, здатність пристрою виявляти цілі в безпосередній близькості зменшується, але глибина збільшується. Подібним чином, високе налаштування швидкості відновлення (наприклад, 5) збільшить здатність пристрою виявляти цілі в безпосередній близькості, але зменшить глибину. Рекомендується попрактикуватися з різними металами, розташованими близько один до одного, перш ніж почати використовувати це налаштування.

Щоб налаштувати швидкість відновлення, натисніть кнопку живлення та налаштувань. Потім за допомогою правої та лівої кнопок виберіть Налаштування відновлення. На екрані буде відображено поточне значення. Налаштуйте його за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-).



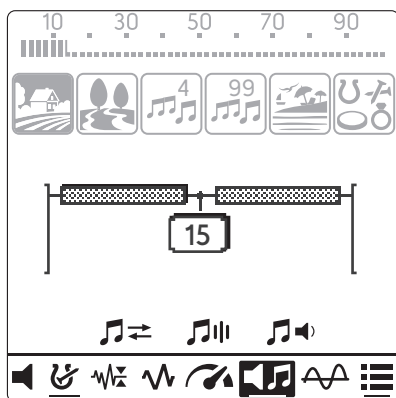
Налаштування звуку

Ці розширені налаштування тембру пропонують 3 варіанти зміни звуків, які SIMPLEX ULTRA генерує для цілей.

Перерва тону, частота тону та гучність звуку.

Натисніть кнопку живлення та налаштувань один раз. Виберіть налаштування тону за допомогою правої та лівої кнопок.

Коли вибрано тон, ви можете побачити всі налаштування звуку у другому рядку над налаштуваннями. Натисніть кнопку Ground Balance / Confirm, щоб отримати доступ до верхніх налаштувань. Щоб повернутися до нижніх налаштувань, натисніть кнопку Pinpoint / Back.



ПРИМІТКА: Щоб повернутися до головного екрана з налаштувань звуку, натисніть кнопку живлення та налаштування.

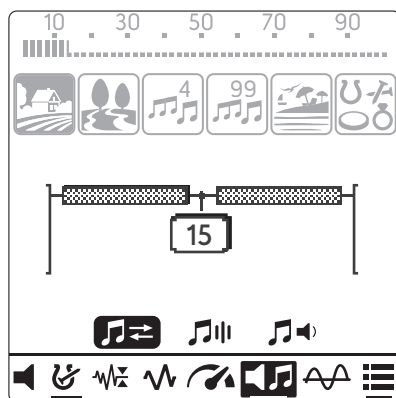
Перерва тону

Налаштування Tone Break дозволяє перемістити точку, яка розділяє цільові зони.

Точки розриву тону за замовчуванням можуть не забезпечувати потрібну відмінність між цілями, які ви шукаєте. За допомогою параметра Tone Break ви можете налаштувати початкову/кінцеву точки цільових зон.

Параметр Tone Break впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Перейшовши до верхніх налаштувань тону, за допомогою правої та лівої кнопок виберіть параметр Перерва звуку. На екрані буде відображено точку розриву звуку вибраної зони. Вибрана зона відобразиться закритою рамкою.



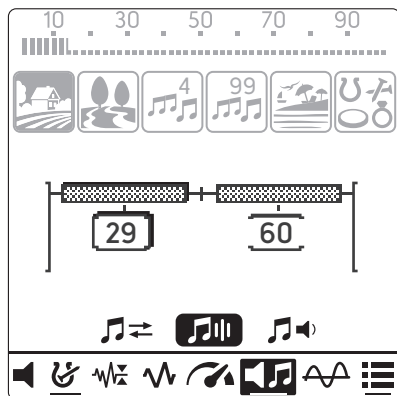
Ви можете змінити точку розриву звуку за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-). Щоб вибрати наступну зону, натисніть кнопку Ground Balance / Confirm.

Завершивши, ви можете повернутися до основних налаштувань, натиснувши кнопку Pinpoint / Back один раз, або повернутися до головного екрана, натиснувши кнопку живлення та налаштування.

Частота тону

Цей параметр дозволяє регулювати частоту цільових сигналів відповіді, а також пороговий тон у режимі All Metal. Частота тону коливається від 290 Гц (29) до 990 Гц (99).

Перейшовши до верхніх налаштувань тону, за допомогою правої та лівої кнопок виберіть параметр Частота звуку. На екрані буде відображено частоту звуку вибраної зони. Вибрана зона відображатиметься закритою рамкою.



Ви можете змінити частоту звуку за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-). Щоб вибрати наступну зону, натисніть кнопку Ground Balance / Confirm.

Завершивши, ви можете повернутися до основних налаштувань, натиснувши кнопку Pinpoint / Back один раз, або повернутися до головного екрана, натиснувши кнопку живлення та налаштування.

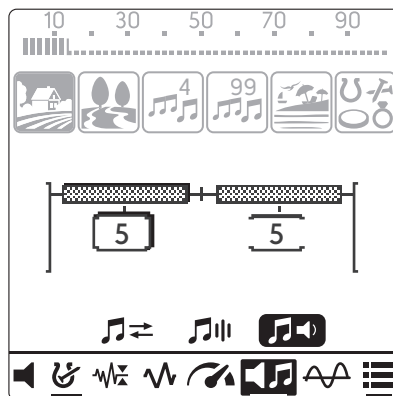
Гучність звуку

Особливо на засмічених місцях це налаштування дозволить вам зручно виявляти, вимкнувши або зменшивши гучність звукових відповідей небажаних цілей.

Гучність звуку можна регулювати для кожної цільової зони. Наприклад; у режимі Field, оскільки є дві зони, ви можете визначити 2 різні рівні гучності, а в режимі 4-Tone ви можете регулювати гучність кожної з 4 зон по-різному.

Діапазон налаштування гучності звуку становить від 0 до 5. При значенні 0 гучність буде вимкнено. Налаштування гучності звуку впливає лише на поточний вибраний режим; зміни, зроблені в одному режимі, не впливають на інші.

Перейшовши до верхніх налаштувань тембру, за допомогою правої та лівої кнопок виберіть параметр Гучність звуку. На екрані відобразиться гучність звуку вибраної зони. Вибрана зона відображатиметься закритою рамкою.



Ви можете змінити гучність звуку за допомогою кнопок плюс (+) і мінус (-). Щоб вибрати наступну зону, натисніть кнопку Ground Balance / Confirm.

Завершивши, ви можете повернутися до основних налаштувань, натиснувши кнопку Pinpoint / Back один раз, або повернутися до головного екрана, натиснувши кнопку живлення та налаштування.

ВАЖЛИВО! Ця функція працюватиме лише на більш глибоких цілях! Ви не зможете зменшити гучність дрібних мішеней. Для цих цілей ви можете натомість повністю вимкнути гучність.

ПІНПОІНТ

Пінпоінт — це визначення центру або точного розташування виявленої цілі.

Вам потрібно перемістити пошукову котушку над ціллю або ціль над пошуковою котушкою, щоб пристрій міг виявити ціль. Режим точного визначення є режимом без руху. Пристрій продовжує подавати сигнал, коли пошукова котушка залишається нерухомою над ціллю.

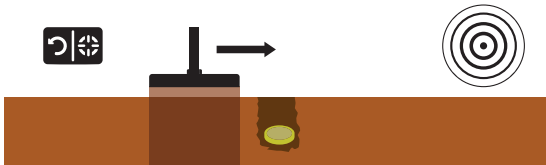
Якщо натиснути та утримувати кнопку точного визначення, посередині екрана з'явиться зображення, що складається з точки, оточеної 4 колами. У міру наближення до цілі кружечки один за одним зникатимуть, а коли буде досягнуто центру цілі, на екрані залишиться лише крапка. У режимі точного визначення висота та гучність сигналу зростає, коли пошукова котушка наближається до цілі. У цьому режимі пристрій не розрізняє та не видає ідентифікатори цілей.

Щоб виконати точне визначення:

1) Після виявлення цілі перемістіть пошукову котушку вбік, де ціль не реагує, і натисніть кнопку точного визначення.



2) Тримайте кнопку натиснутою та повільно наближайте пошукову котушку до цілі паралельно землі.



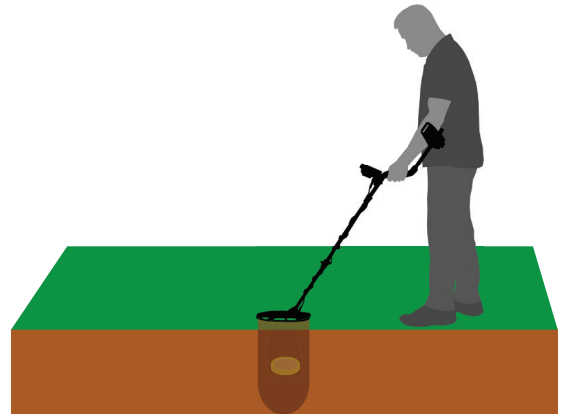
3) Звук сигналу стає сильнішим, а висота змінюється під час наближення до цільового центру, а кола починають зникати на чіткій графіці.



4) Позначте положення, яке забезпечує найгучніший звук, використовуючи інструмент або ногу.



5) Повторіть описану вище процедуру, змінивши напрямок руху на 90°. Дії, які потрібно виконати з кількох різних напрямків, зв'язать цільову область і нададуть вам найточнішу інформацію про цільове розташування.



ПРИМІТКА: Недосвідчені користувачі можуть покласти пошукову котушку на землю, натиснути кнопку точного визначення, а потім сканувати ціль, доки вони не набудуть досвіду для виконання описаного вище методу визначення.

ВЕЛИКІ АБО НАДПОВЕРХНІ ЦІЛІ

Цілі, які знаходяться поблизу поверхні, можуть подавати різні сигнали пристрою. Якщо ви підозрюєте ціль біля поверхні, підніміть пошукову котушку та повільніше обертайте її, доки не буде отримано єдиний сигнал.

ПОМИЛКОВІ СИГНАЛИ ТА ПРИЧИНИ

Іноді пристрій може створювати сигнали, схожі на сигнал цілі, хоча металеві цілі немає. Існують різні причини отримання помилкових сигналів, отриманих пристроєм. Найпоширенішими є мінералізація ґрунту або гірські породи з високим вмістом мінералів, навколишні електромагнітні сигнали, робота іншого сусіднього детектора, іржаве або корозійне залізо чи фольга в ґрунті або занадто високе значення чутливості.

Ви можете побачити рівень мінералізації ґрунту, слідкуючи за індикатором магнітної мінералізації на екрані та відповідно налаштувати чутливість.

ВАЖЛИВО! Якщо пристрій отримує багато шуму та/або випромінює хибні сигнали, і ви не можете усунути це, зменшивши чутливість до 25, спочатку встановіть чутливість до початкового рівня. Потім збільшуйте значення Ground Suppressor, доки шум не буде усунуто. Зі збільшенням значення Ground Suppressor чутливість пристрою до цілей з високою електропровідністю (срібло, мідь тощо) зменшиться.

Навколишні електромагнітні сигнали можна усунути, зменшивши чутливість. Якщо поблизу працює інший детектор, ви можете спробувати змінити частоту або виконати пошук на відстані, де немає перешкод.

ІНДИКАТОР МАГНІТНОЇ МІНЕРАЛІЗАЦІЇ

Індикатор магнітної мінералізації складається з 5 рівнів. Смужки індикаторів не підвищуються при низькому рівні мінералів під час пошуку та під час запуску. У областях, де рівень магнітного мінералу високий, смужки індикатора зростатимуть відповідно до інтенсивності. Це вимірювання можна підсумувати як рівень магнітних властивостей та інтенсивності землі.

Це вимірювання важливо з двох аспектів. По-перше, на ґрунтах з високою магнітною мінералізацією глибина пошуку низька, і користувачі повинні знати про цей факт. По-друге, магнітна мінералізація є властивістю, яка особливо помітна з мінералізованими породами, і це вимірювання відіграє важливу роль для пристрою, щоб усунути помилкові сигнали, створені цими породами.

Гірські породи та пошуки в скелястій місцевості

Особливо складні умови ґрунту виникають, коли провідність і магнітні властивості ґрунту занадто інтенсивні. Робота пристрою над такою землею стає можливою завдяки вибору найкращого режиму роботи, налаштувань чутливості та балансу ґрунту.

Камені та скелі або порожнини в землі такі ж важливі, як і сама земля, щодо якості пошуку та виявлення цілей.

Гарячі породи класифікуються як негативні або позитивні на основі їх низького або високого ID порівняно з ID ґрунту, в якому вони знаходяться. Один або обидва типи можуть бути присутніми в полі. Негативні та позитивні наслідки, згадані тут, будуть дійсними лише за умови правильного балансування ґрунту на існуючому ґрунті. В іншому випадку сам ґрунт не буде діяти інакше, ніж гарячі породи з точки зору ID.

Позитивне каміння діє так само, як метал, і створює металевий звук. У режимі All Metal вони створюють звук «Зіп-Зіп», коли пошукову котушку переміщують над ними. Якщо сигнал достатньо сильний, пристрій може створити ідентифікатор цих каменів. Негативні камені в режимі All Metal видають звук «букання», коли пошукова котушка переміщується над ними. Пристрій не ідентифікує ці камені, навіть якщо сигнал сильний.

Позитивні скелі забезпечують типовий металевий звук у режимах дискримінації. Негативні камені не дають звуку в режимах дискримінації (за винятком рідкісних випадків помилкових сигналів).

Таким чином, ви можете прийняти рішення, прослухавши звукові сигнали, які видає пристрій у полі. Якщо ви чуєте металевий звук, це означає, що ви виявили позитивний камінь або шматок металу. Якщо ви отримуєте сильний сигнал і стабільний ідентифікатор, перевіривши ідентифікатор, ви можете визначити, чи є виявлена ціль каменем чи металом. Однак пам'ятайте, що слабкі сигнали можуть створювати різні ідентифікатори, а метали під скелями можуть створювати різні металеві сигнали. Тому найбільш доцільною дією буде відкопування при отриманні сигналу металу.

ВИЯВЛЕННЯ НА ПЛЯЖІ ТА ПІД ВОДОЮ

SIMPLEX - водонепроникний металошукач. Це забезпечує зручне виявлення під водою та на пляжі.

Як пояснювалося раніше, солона вода та луги мають значну провідність і викликають ефекти, подібні до заліза в детекторах. Режим «Пляж» SIMPLEX розроблений спеціально для таких умов. Ви можете легко виконувати пошук за допомогою пляжного режиму, не вимагаючи жодних спеціальних налаштувань.

Пляжний режим ідеально підходить для солоного мокрого пляжного піску. Ви можете використовувати інші режими під час пошуку на сухому пляжному піску.

Виконуючи пошук над мокрим пляжним піском або під водою, слід враховувати наступне:

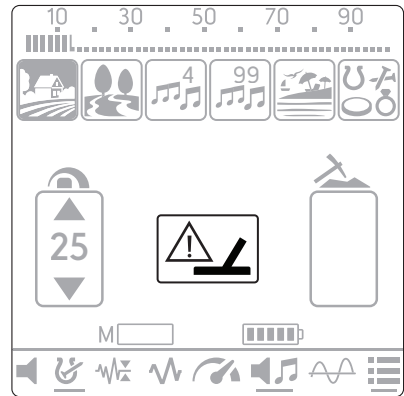
- 1) Коли ви проводите пошукову котушку над ямами, які ви копасте у вологому пляжному піску, ви можете отримати металеві сигнали, це нормальний стан.
- 2) Пошукова котушка може подавати помилкові сигнали під час входу та виходу з води, тому, будь ласка, намагайтеся тримати котушку як у воді, так і поза нею.
- 3) Під час виявлення на мокрому пляжному піску уникайте тертя або ударів пошуковою котушкою об землю. Інакше пристрій може подавати помилкові сигнали.
- 4) При переході з мокрого піску на сухий або з сухого піску на мокрий під час виявлення на пляжі пристрій може видавати помилкові сигнали. Збалансуйте детектор після перемикання один з одним.
- 5) Для максимальної стабільності в пляжному режимі за замовчуванням баланс ґрунту встановлено на 00,0. Якщо ви не можете виконати автоматичний баланс ґрунту на мокрому піску та/або в солоній воді, спробуйте ручний баланс ґрунту. Якщо баланс ґрунту все ще не вдається, поверніть значення балансу ґрунту на 00,0 вручну.

Після використання пристрою, особливо в солоній воді, зверніть увагу на наведені нижче елементи:

1. Промийте блок приладу, штангу і котушку водопровідною водою та переконайтеся, що в роз'ємах не залишилися солоні води.
2. Не використовуйте жодних хімікатів для чищення та/або для будь-яких інших цілей.
3. Витріть екран і штангу насухо м'якою тканиною, яка не дряпається.

ЗНАЧОК ПЕРЕВІРКИ КОТУШКИ

Це вказує на переривання сигналу передавача пошукової котушки. Роз'єм пошукової котушки може бути неприкріплений, ослаблений або від'єднаний. Якщо у вас є інший детектор із таким самим роз'ємом котушки, будь ласка, переконайтеся, що ви не приєднали неправильну котушку помилково. Якщо нічого з перерахованого вище не існує, можливо, пошукова котушка або її кабель мають дефект. Якщо проблема не зникає, коли ви змінюєте пошукову котушку, проблема може бути в ланцюзі керування котушкою.



ООНОВЛЕННЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

SIMPLEX має можливість оновлення програмного забезпечення. Про всі оновлення програмного забезпечення після виходу пристрою на ринок буде оголошено на веб-сторінці продукту разом із інструкціями щодо оновлення.

Інформація про версію системи:

Версія програмного забезпечення SIMPLEX відображатиметься внизу екрана кожного разу, коли ви вмикасте детектор.

TECHNICAL SPECIFICATIONS

- ||| Принцип дії _____: VLF
- ||| Робоча частота _____: 15 кГц
- ||| Режими пошуку _____:
 - ULTRA (Field / Park / 4 Tone / 99 Tone / Beach / All Metal)
 - BT (Field / Park 1 / Park 2 / Beach / All Metal)
 - LITE (Field / Park / Beach / All Metal)
- ||| Ручний фільтр _____: так
- ||| Пін поінт _____: так
- ||| Зсув частоти _____: так
- ||| Вібрація _____: так
- ||| Налаштування чутливості _____: 30 рівнів
- ||| Ідентифікатор цілі _____: 00-99
- ||| Пошукова котушка _____: ULTRA & BT: SX28 (11") DD
LITE: SX24 (9.5"х6") DD
- ||| Дисплей: _____: графічний LCD
- ||| Підсвічування _____: так
- ||| Підсвічування клавіатури _____: так
- ||| Світлодіодний ліхтарик _____: так
- ||| Вага _____: 1,2 кг (2,6 фунта) разом із пошуковою котушкою
- ||| Довжина _____: 63 см - 132 см (25" - 52")
- ||| Акумулятор _____: літій-полімерний 2300mAh
- ||| Гарантія _____: 3 роки

Nokta Detectors залишає за собою право змінювати конструкцію, технічні характеристики або аксесуари без попередження та без будь-яких зобов'язань чи відповідальності.

Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com